Nintendo

GAME BOY COLOR™

CGB-BRSP-EUR

SABAN'S POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

THQ™

INSTRUCTION BOOKLET

ONLY FOR GAME BOY COLOR™

TABLE DES MATIERES

DEMARRAGE 48
INTRODUCTION 49
LES COMMANDES 50
MENU PRINCIPAL 52
OPTIONS 53
CHOIX DU NIVEAU 54
CHOIX DU POWER RANGER 55
EXTRAS 56
LIEUX DES DESASTRES 57
NIVEAU 1 – USINE 58
NIVEAU 2 – VILLE 59
NIVEAU 3 – BARRAGE 61
NIVEAU 4 – BAIE 63
NIVEAU 5 – METRO 64
SAUVEGARDER ET CHARGER 66
LIMITATIONS DE GARANTIE, INFOS, TRUCS & ASTUCES 67

DEMARRAGE

1. Eteindre la Nintendo Game Boy™ Color (interrupteur sur OFF). Ne jamais insérer ni retirer une cartouche de jeu lorsque la console est allumée.
2. Insérer la cartouche de jeu Power Rangers Lightspeed Rescue™ dans le logement de la Game Boy™ Color. Appuyer fermement de manière à ce qu'elle soit bien en place.
3. Placer l'interrupteur en position ON : le générique apparaît automatiquement (si ce n'est pas le cas, recommencer depuis le début).
4. Lorsque le titre s'affiche, appuyer sur START pour accéder au Menu Principal.

DES EXTRATERRESTRES ONT ATTERRI SUR LA TERRE ET ONT DÉCLENCHÉ CINQ CATASTROPHES NATURELLES. LES POWER RANGERS DOIVENT SAUVER LES CIVILS DES DANGERS MENAÇANTS EN COMBATTANT LES REDOUTABLES SOLDATS. POUR AGGRAVER LES CHOSES, UN ÉNORME MÉGAZORD ATTEND À CHAQUE ENDROIT POUR AFFRONTER LES POWER RANGERS. TU VAS VOIR CE QUE TU VAS VOIR... LES POWER RANGERS SERONT EXPOSÉS À DES DANGERS DE PLUS EN PLUS GRANDS SUR LEUR CHEMIN VERS LE DÉFI FINAL – LE COMBAT CONTRE DIABOLICO, LE CERVEAU QUI SE CACHE DERRIÈRE TOUT CELA. ES-TU PRÊT À INTERVENIR?

LES COMMANDES

ACTION	COMMANDES
Contrôler les Power Rangers	
Marcher à gauche ou à droite	Manette Multidirectionnelle GAUCHE/DROITE
S'accroupir	BAS de la Manette Multidirectionnelle
Sauter	Bouton A
Donner des coups de poing	Bouton B
Mouvement spécial	Maintenir le bouton B appuyé
Coup de pied en sautant	Saut + bouton B
Choisir un Outil	
Choisir rapidement un outil	EN HAUT + bouton B
Ecran Outils	SELECT
Mettre un Outil en surbrillance	Manette Multidirectionnelle GAUCHE/DROITE
Choisir un Outil	Bouton A ou B
Contrôler le Mégazord	
Déplacer à gauche ou à droite	Manette Multidirectionnelle GAUCHE/DROITE
Sauter	Bouton A
Donner des coups de poing	Bouton B
Repousser	HAUT/BAS de la Manette Multidirectionnelle
Lasers à l'oeil (s'ils sont chargés)	HAUT + bouton B
Lasers au bras (s'ils sont chargés)	EN BAS + bouton B

MENU PRINCIPAL

Depuis le Menu Principal, tu peux commencer un nouveau jeu, poursuivre un jeu ou modifier les options. Appuie sur HAUT/BAS pour mettre une option en surbrillance, puis, appuie sur le bouton A pour valider.

- Démarrer un Jeu (Start Game) – Démarrer un nouveau Jeu.
- Mot de passe (Password) – Poursuivre un jeu sauvegardé auparavant. Voir SAUVEGARDER ET CHARGER à la page 66
- Options (Options) – Modifie les options pour personnaliser ton jeu.

OPTIONS

En sélectionnant les OPTIONS (OPTIONS) dans le Menu Principal, tu peux modifier les réglages suivants. Appuie sur HAUT/BAS pour mettre une option en surbrillance, puis, sur GAUCHE, DROITE ou le bouton A pour la modifier. Appuie sur le bouton B pour annuler, tu reviens ensuite automatiquement au Menu Principal.

- Niveau de difficulté (Difficulty) – Choisis entre Facile (Easy), Moyen (Medium) et Difficile (Hard).
- BGM – Met en marche la musique de fond (ON) et l'arrête (OFF).
- SFX – Met les effets sonores (ON) ou les supprime (OFF).
- Exit (Quitter) – Appuie sur le bouton A pour revenir au Menu Principal.

CHOIX DU NIVEAU

En sélectionnant DEMARRER LE JEU (START GAME) dans le Menu Principal, le choix du Niveau (STAGE SELECT) apparaît. Mets un Niveau en surbrillance en utilisant la Manette Multidirectionnelle, puis, appuie sur le bouton A pour jouer à celui-ci.

Tu peux choisir parmi cinq niveaux différents. Chaque niveau comprend trois niveaux que tu dois terminer:

- Sauvetage (Rescue) – Sauve les civils dans les limites du temps réglementaire.
- Bataille (Battle) – Anéantis les redoutables Soldats.
- Arène Mégazord – Le Power Rangers Mégazord doit terminer la mission en vainquant les énormes adversaires dans l'arène.

Dès que les Rangers ont sauvé les civils et terminé tous les niveaux, un sixième niveau sera disponible.

POWER RANGERS! MEGAZORD! SAUVEZ! ALLEZ!

CHOIX DU POWER RANGER

Choisis l'un des Power Rangers avant chaque niveau. Appuie sur GAUCHE/DROITE de la Manette Multidirectionnelle pour mettre un Ranger en surbrillance, puis, appuie sur le bouton A pour le sélectionner. Chaque Ranger a un certain nombre de capacités qui l'aideront pendant le sauvetage.

- Vie (Life) – Un Power Ranger vivant plus longtemps peut être blessé plus souvent avant de se retirer.
- Energie (Energy) – Donne de l'énergie aux outils que tu trouves dans chaque niveau. Si un Ranger n'a plus d'énergie, il ne pourra plus utiliser les outils.
- Force (Power) – Plus un Power Ranger est fort, plus vite il pourra utiliser le mouvement spécial.

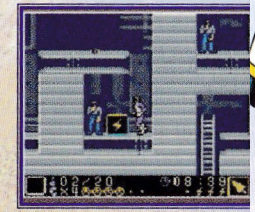
EXTRAS

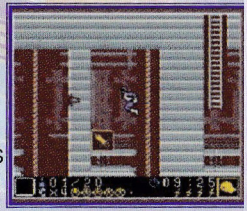
BONUS RANGER

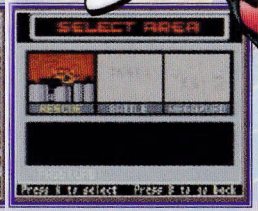
- Vie en plus – Tu obtiens une vie supplémentaire, si tu trouves ce bonus.
- Energie en plus – Avec de l'énergie, les Power Rangers peuvent utiliser leurs outils.

OUTILS

- Perceuse – Utilise la perceuse pour percer des murs épais.
- Remède – Quelques civils ont besoin de remèdes pour survivre.
- Eau – Elle éteindra le feu à certains endroits.
- Grappin – Utilise le grappin pour avoir accès aux échelles cassées.
- Tenaille – Parfois, la seule façon de sauver quelqu'un est de couper un câble.
- Epée – Une épée est très utile quand tu dois combattre les Soldats et les monstres.

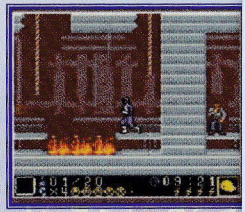






LIEUX DES DESASTRES

Chaque lieu des désastres comprend trois endroits où les Power Rangers doivent aider. La première étape consiste à libérer les civils des ruines. Les Power Rangers doivent se frayer un chemin à coups de poing à travers des murs pour sauver quelques civils, tandis que d'autres ne peuvent être sauvés qu'en utilisant les outils.



NIVEAU 1 – USINE

Niveau: Sauvetage

1. But – Sauver les civils et quitter le niveau avant la fin du temps réglementaire.
2. Obstacles
   - Feu sur le sol
   - Tapis roulants qui bougent
   - Broyeurs hydrauliques
   - Nuages de gaz rose
   - Blocs de béton qui bougent
   - Chronométreur

Niveau: Bataille

1. But – Combattre les Soldats et quitter le secteur.
2. Obstacles
   - Soldats
   - Feu sur le sol
   - Tapis roulants qui bougent
   - Broyeurs hydrauliques
   - Monstre Mégazord
   - Nuages de gaz rose
   - Blocs de béton qui bougent
   - Chronométreur

NIVEAU 1 – USINE

Niveau: Arène Mégazord

1. But – Vaincre le Monstre Mégazord.
2. Obstacles
   - Chronométreur
   - Attaques de Mégazord
   - Attaques au sol de Mégazord - feu

NIVEAU 2 – VILLE

Niveau: Sauvetage

1. But – Sauver les civils et quitter le niveau avant la fin du temps réglementaire.
2. Obstacles
   - Paroi de feu sur le plancher
   - Roches qui tombent
   - Broyeurs hydrauliques
   - Feu sur le sol
   - Jets de flamme
   - Chronométreur

NIVEAU 2 – VILLE

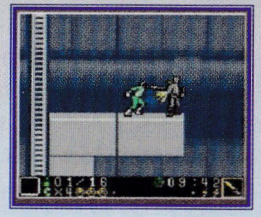
Niveau: Bataille

1. But – Combattre les Soldats et quitter le secteur.
2. Obstacles
   - Feu sur le sol
   - Passages qui tombent en ruine
   - Roches qui tombent
   - Soldats
   - Chronométreur

Niveau: Arène Mégazord

1. But – Vaincre le Monstre Mégazord.
2. Obstacles
   - Chronométreur
   - Attaques de Mégazord
   - Attaques au sol de Mégazord - feu

NIVEAU 3 – BARRAGE



Niveau: Sauvetage

1. But – Sauver les civils et quitter le niveau avant la fin du temps réglementaire.
2. Obstacles
   - Décharges électriques
   - Roches qui tombent
   - Nuages de gaz rose
   - Broyeurs hydrauliques
   - Feu sur le sol
   - Eau sur le sol
   - Jets de flamme
   - Chronométreur

Niveau: Bataille

1. But – Combattre les Soldats et quitter le secteur.
2. Obstacles
   - Feu sur le sol
   - Roches qui tombent
   - Soldats
   - Nuages de gaz rose
   - Passages qui tombent en ruine
   - Chronométreur

NIVEAU 3 – BARRAGE

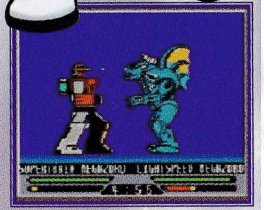
Niveau: Arène Mégazord

1. But – Vaincre le Monstre Mégazord.
2. Obstacles
   - Chronométreur
   - Attaques de Mégazord
   - Attaques au sol de Mégazord - feu

NIVEAU 4 – BAIE

Niveau: Sauvetage

1. But – Sauver les civils et quitter le niveau avant la fin du temps réglementaire.
2. Obstacles
   - Feu sur le sol
   - Eau sur le sol
   - Chronométreur
   - Jets de flamme
   - Décharges électriques



NIVEAU 4 – BAIE

Niveau: Bataille

1. But – Combattre les Soldats et quitter le secteur.
2. Obstacles
   - Feu sur le sol
   - Jets de flamme
   - Soldats
   - Broyeurs hydrauliques
   - Passages qui tombent en ruine
   - Chronométreur

Niveau: Arène Mégazord

1. But – Vaincre le Monstre Mégazord.
2. Obstacles
   - Chronométreur
   - Attaques de Mégazord
   - Attaques au sol de Mégazord - feu

NIVEAU 5 – METRO

Niveau: Sauvetage

1. But – Sauver les civils et quitter le niveau avant la fin du temps réglementaire.
2. Obstacles

- Feu sur le sol
- Roches qui tombent
- Chronométreur
- Jets de flamme
- Paroi de feu sur le plancher

Niveau: Bataille

1. But - Combattre les Soldats et quitter le secteur.
2. Obstacles

- Feu
- Jets de flamme
- Soldats
- Roches qui tombent
- Passages qui tombent en ruine
- Chronométreur

NIVEAU 5 – METRO

Niveau: Arène Mégazord

1. But – Vaincre le Monstre Mégazord.
2. Obstacles

- Chronométreur
- Attaques de Mégazord
- Attaques au sol de Mégazord - feu

Essaie de repérer un Niveau Bonus secret

SAUVEGARDER ET CHARGER

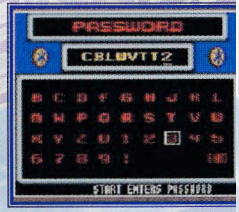
Power Rangers Lightspeed Rescue (Sauvetage Eclair) utilise un système de Mot de Passe pour sauvegarder ou charger des jeux. Tu devras te souvenir du Mot de Passe qui t'a été donné à la fin du niveau. Si tu oublies le Mot de Passe et éteins ta Game Boy™ Color, tu ne pourras plus retourner à ton ancienne partie.

OBTENIR UN MOT DE PASSE

Pour obtenir un mot de passe, tu dois terminer au moins un niveau. Lorsque tu as terminé un niveau, tu peux regarder les Résultats du niveau. En bas de l'écran se trouve un mot de passe de huit lettres. N'oublie pas de le noter avant de continuer à jouer.

ENTRER UN MOT DE PASSE

Il te faut un Mot de Passe d'un jeu précédent pour reprendre où tu avais arrêté. Allume ta Game Boy™ Color et sélectionne PASSWORD (MOT DE PASSE) dans le Menu Principal. Entre ton Mot de passe de huit lettres dans le même ordre que celui qui t'avait été montré.



GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Système de jeu vidéo Game Boy Color

THQ International Ltd. garantit le jeu électronique sur le système de jeu Video Game Boy Color contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d,achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ International Ltd. remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier la cartouche avec un double de votre facture d,achat en recommandé et en port payé à:

THQ France
32 Rue de Paradis
75010 Paris, France

N'oubliez-pas de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.
Les cartouches retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ International Ltd., soit réparées, soit remplacées aux frais du client après acceptation préalable d,un devis.

Cette garantie ne jouera pas si cette cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après son acquisition.

INFOS, TRUCS & ASTUCES
08 36 68 24 27*
3615 THQ* *2,21F/min.

BANDAI

watch FOX KIDS

SABAN'S POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE™

DELUXE LIGHTSPEED MEGAZORD

RESCUE MORPHER

RESCUE POWER RANGER

LIGHTSPEED CYCLE

12.5CM ACTION ZORD

COMING SOON!
EN VENTE DÈS 2001.
DEMNÄCHST ERHÄLTLICH:
IMMINENTE...
PROXIMAMENTE...

Colours, styles and decorations may vary. All products subject to availability. Toys distributed by Bandai UK Ltd, Hedge End, Southampton, SO30 2AF, UK. Telephone 01489 790944. TM & © 2000 Saban Entertainment, Inc. and Saban International N.V. All Rights Reserved.