MAGIC BOX INT.®

FOX KIDS™
www.foxkids.fr

POWER RANGERS
SAUVETAGE ECLAIR™



COLLECTION OFFICIELLE DE VIGNETTES AUTOCOLLANTES

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

POWER RANGERS

SAUVETAGE ECLAIR™

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

L'HISTOIRE

DANS UN MYSTÉRIEUX DÉSERT, TROIS HOMMES DÉCOUVRENT UNE ANCIENNE VILLE MAGNIFIQUE ENFOUIE DANS LE SABLE. ILS Y TROUVENT UN TOMBEAU QU'ILS N'AURAIENT JAMAIS DÛ OUVRIR…
DES DÉMONS ATROCES S'EN ÉCHAPPENT ET COMMENCENT À DÉTRUIRE LA PAISIBLE VILLE DE MARINER BAY, GRÂCE À LEURS INCROYABLES POUVOIRS MALÉFIQUES.

UN HOMME A COMPRIS LES RAISONS DE CETTE CATASTROPHE: LE CAPITAINE MITCHELL!
C'EST LE CHEF DE L'AQUA-BASE, UNE BASE SOUS-MARINE ULTRA-MODERNE.
IL SAIT QUE LE MOMENT EST PLUS QUE JAMAIS VENU DE RÉUNIR LES NOUVEAUX POWER RANGERS.
IL CHARGE SA FILLE, DANA, D'ALLER CHERCHER À TOUT PRIX ET IMMÉDIATEMENT LES QUATRE PERSONNES QU'IL A SÉLECTIONNÉES:

JOËL, UN PILOTE D'AVION INCROYABLEMENT DOUÉ,
CARTER, UN JEUNE POMPIER EXTRÊMEMENT COURAGEUX,
CHAD, UN FOU DE LA MER ET DES ANIMAUX MARINS, ET
KELSEY, UNE CASSE-COU QUI ADORE LE DANGER.



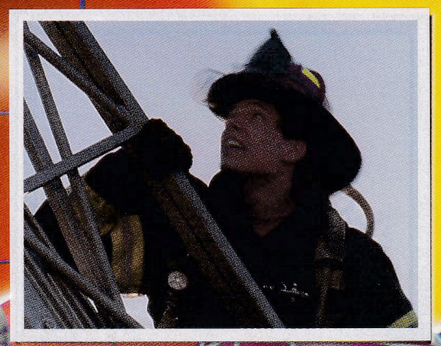
AMENÉS DE FORCE À L'AQUA-BASE, ILS NE SAVENT TOUJOURS PAS CE QU'ILS FONT LÀ.
LE CAPITAINE MITCHELL LEUR EXPLIQUE ENFIN LE DANGER QUI MENACE LA VILLE:
AUTREFOIS, DES DÉMONS, LES FORCES DU MALIN, HABITAIENT LA PLANÈTE ET PASSAIENT LEUR TEMPS À TOUT DÉTRUIRE. UN PUISSANT CHEVALIER AVAIT TOUTEFOIS RÉUSSI À LES BATTRE ET À LES ENFERMER DANS UN TOMBEAU SECRET DANS LE DÉSERT.
MALHEUREUSEMENT, ILS ONT PU QUITTER LEUR TOMBEAU ET N'ONT DÉSORMAIS QU'UN OBJECTIF: SE VENGER DE MARINER BAY ET DE SES HABITANTS.

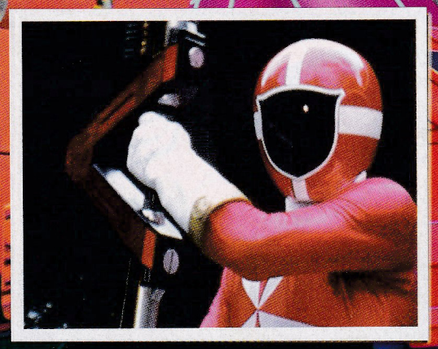
CARTER, CHAD, JOËL, KELSEY, MAIS AUSSI DANA, ONT ÉTÉ CHOISIS PAR LE CAPITAINE MITCHELL POUR FORMER LA NOUVELLE ÉQUIPE DES POWER RANGERS.
ILS ONT ÉTÉ CHOISIS AVANT TOUT POUR LEUR COURAGE ET LEUR TALENT AU COMBAT.
ILS PEUVENT REFUSER. TOUS ACCEPTENT.
LEUR MISSION EST CLAIRE : LUTTER SANS CESSE CONTRE LES FORCES DU MALIN DU REDOUTABLE DIABOLICO…

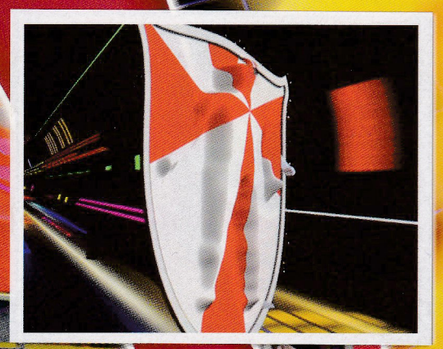
CARTER

LE POWER RANGER ROUGE

TRÈS COURAGEUX, CARTER EST CONSIDÉRÉ COMME LE CHEF DE L'ÉQUIPE DES POWER RANGERS.
QUAND IL ÉTAIT PLUS JEUNE, UN POMPIER EST MORT EN LE SAUVANT DES FLAMMES D'UN INCENDIE. C'EST POUR ÇA QUE MAINTENANT, IL VEUT LUI AUSSI DEVENIR UN HÉROS EN SAUVANT DES VIES.
LA VIE DES AUTRES PASSE DÉSORMAIS TOUJOURS AVANT LA SIENNE.
DANS SA MACHINE PYRO-SECOURS 1, IL EST INVINCIBLE.











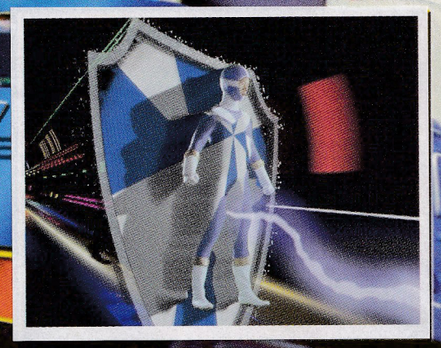
CHAD

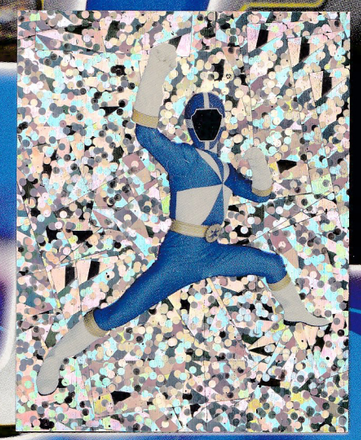
LE POWER RANGER BLEU

CHAD EST NÉ ET A VÉCU DANS UNE PETITE VILLE AU BORD DE LA MER. IL A PRESQUE SU NAGER AVANT DE SAVOIR MARCHER... TRÈS TIMIDE, IL SE SENT PLUS À L'AISE AVEC LES ANIMAUX MARINS QU'IL ADORE, QU'AVEC LES HOMMES. CEPENDANT, GRÂCE À L'AIDE DE SON AMIE KELSEY, LA RANGER JAUNE, IL APPREND LENTEMENT À S'ADAPTER.
CHAD EST UN FAN DE SURF, MAIS IL EST AUSSI TRÈS FORT EN KARATÉ. C'EST SOUVENT BIEN UTILE...
SA MACHINE, C'EST AQUA-SECOURS 2. FANTASTIQUE!









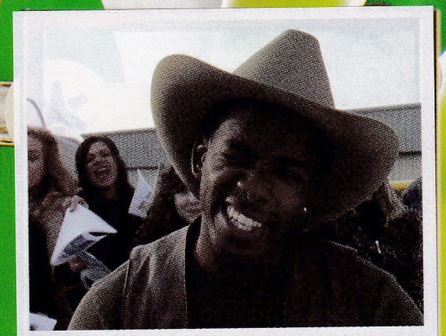


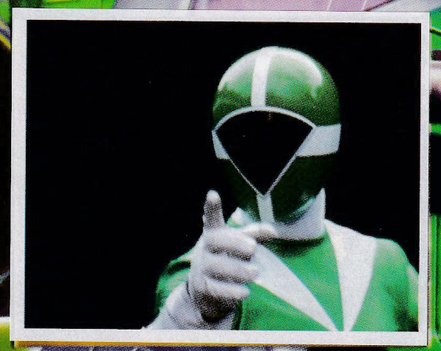
Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

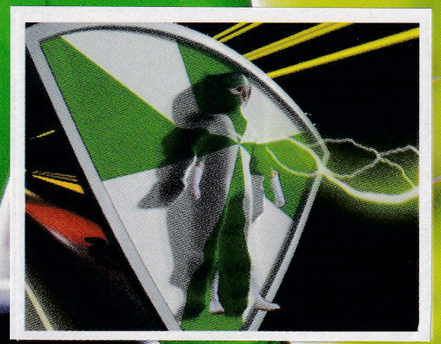
JOËL

LE POWER RANGER VERT

JOËL EST PLUTÔT UN RIGOLO QUI NE SE LAISSE PAS FAIRE.
GRÂCE À SES FABULEUX TALENTS DE PILOTE D'AVION, ON LE SURNOMME « LE COW-BOY DU CIEL ».
ON PEUT DIRE QU'IL EST ASSEZ FIER DE LUI. UN PEU TROP MÊME... IL CROIT QUE SON CHARME FAIT CRAQUER TOUTES LES FILLES...
IL DOIT APPRENDRE À TRAVAILLER EN ÉQUIPE ET À PRENDRE EN COMPTE LA VALEUR DES AUTRES.
MAIS C'EST UN GARS VRAIMENT SYMPA QUI EST TOUJOURS PRÊT À COMBATTRE LES DÉMONS DE DIABOLICO.
IL EST AUX COMMANDES D'AÉRO-SECOURS 3. INCROYABLE!











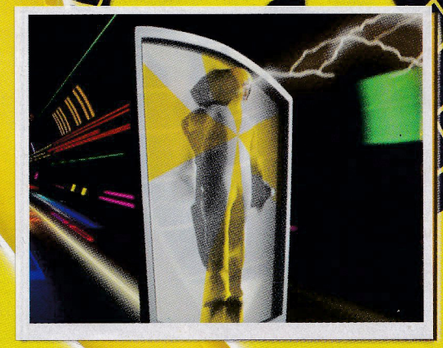
KELSEY

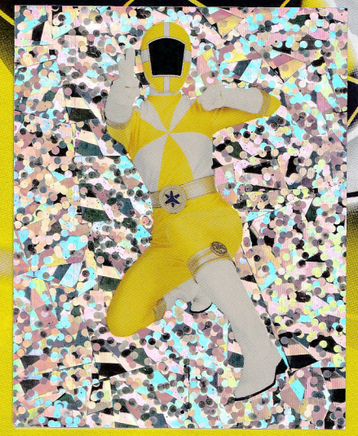
LA POWER RANGER JAUNE

KELSEY EST UNE FAN DES SPORTS EXTRÊME. LES SPORTS LES PLUS DANGEREUX. ELLE EST TRÈS COURAGEUSE ET DYNAMIQUE.
LES AUTRES POWER RANGERS L'ADMIRENT ET ELLE ARRIVE TOUJOURS À REDONNER À L'ÉQUIPE LE COURAGE DE CONTINUER LA MISSION QUI LUI EST CONFIÉE.
SON VÉHICULE, C'EST DÉPANNE-SECOURS 4. HEUREUSEMENT QU'ELLE EST LÀ!











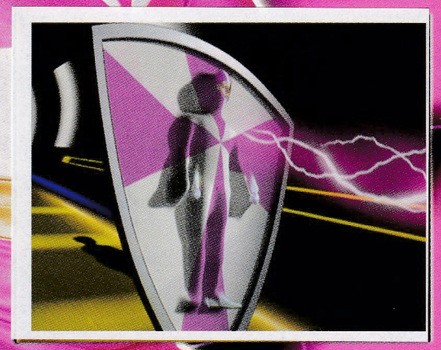
Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr



DANA

LA POWER RANGER ROSE

C'EST LA PLUS JEUNE DE L'ÉQUIPE ET LA FILLE DU CAPITAINE MITCHELL, LE VRAI CHEF DES POWER RANGERS, QUI LES A TOUS RÉUNIS.
ELLE VEUT TOUJOURS BIEN FAIRE POUR QUE SON PÈRE SOIT FIER D'ELLE ET ARRIVE À RESTER CHIC ET GRACIEUSE MALGRÉ LES PIRES DANGERS.
TRÈS INTELLIGENTE, ELLE EST TOUTEFOIS ENCORE TRÈS JEUNE DANS SON CŒUR.
ELLE NE SE DÉPLACE JAMAIS SANS SON MÉDICO-SECOURS 5. INDISPENSABLE!







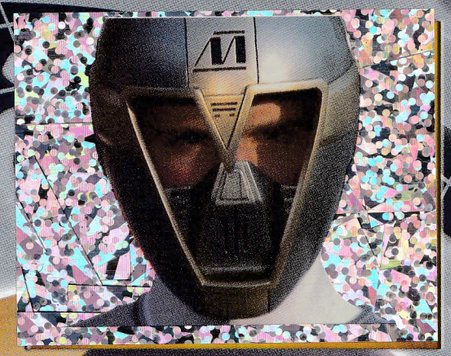


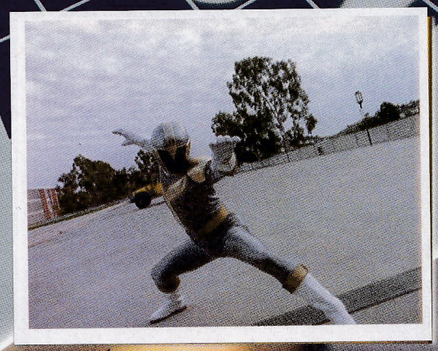
Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

TITANIUM RANGER

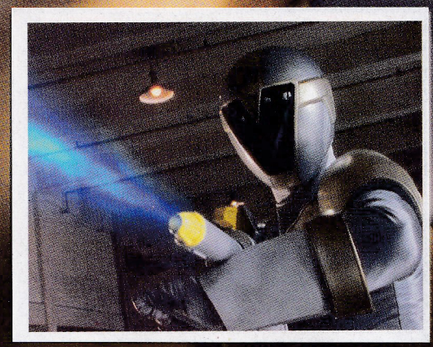
LE POWER RANGER TITANIUM

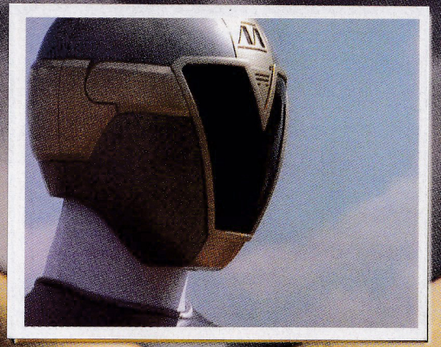
RYAN EST LE FILS DU CAPITAINE MITCHELL ET LE FRÈRE DE DANA.
QUAND IL ÉTAIT PLUS JEUNE, SON PÈRE A ÉTÉ OBLIGÉ DE LE DONNER À DIABOLICO POUR SAUVER SA PROPRE VIE ET CELLE DE SA FILLE.
DEPUIS, RYAN, ÉLEVÉ PAR DIABOLICO EN VEUT PROFONDÉMENT À SON PÈRE ET RÊVE DE SE VENGER DE LUI.
LE CAPITAINE MITCHELL PARVIENT FINALEMENT À LE CONVAINCRE DE SE METTRE DU CÔTÉ DU BIEN ET DE LUTTER CONTRE LES TROUPES DE DIABOLICO.
C'EST AINSI QUE RYAN S'EST FINALEMENT ALLIÉ AUX POWER RANGERS.
SA FORMIDABLE PUISSANCE, DUE À LA COMBINAISON TITANIUM, EST UNE AIDE PRÉCIEUSE POUR LUTTER CONTRE TOUS LES DÉMONS. MAIS DIABOLICO N'A PAS DIT SON DERNIER MOT...



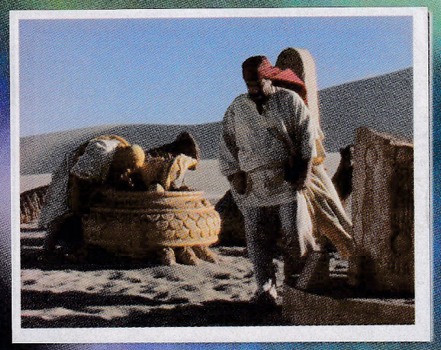


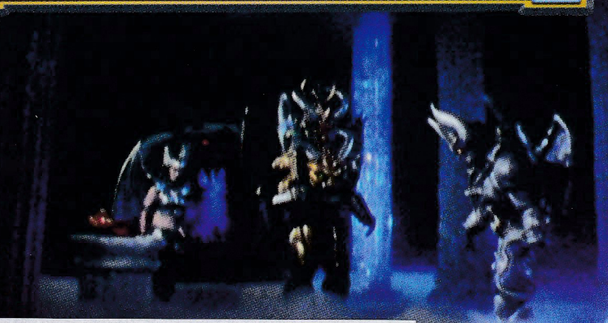






OPERATION SAUVETAGE











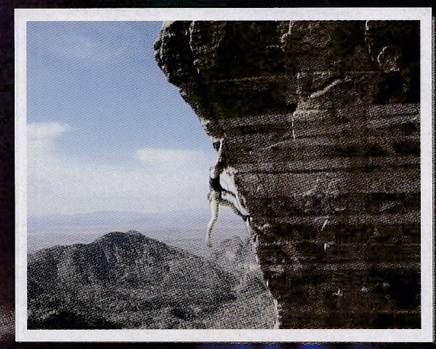


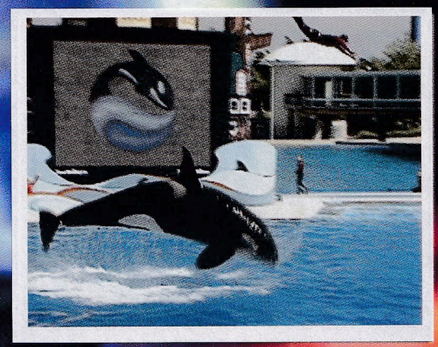
QUELQUE PART DANS LE DÉSERT, DES VOYAGEURS BÉDOUINS TROUVENT UN VIEUX TOMBEAU. POUSSÉS PAR LA CURIOSITÉ, ILS LIBÈRENT LES DÉMONS QUI ÉTAIENT ENFERMÉS LÀ DEPUIS DES SIÈCLES. DÈS QU'IL APPREND LA NOUVELLE, LE CAPITAINE MITCHELL, RESPONSABLE DE L'AQUA-BASE RASSEMBLE LA NOUVELLE ÉQUIPE DE POWER RANGERS.

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr





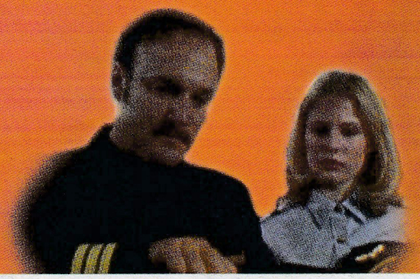




LES HOMMES DU CAPITAINE PARTENT IMMÉDIATEMENT..., AVEC L'AIDE PRÉCIEUSE DE SA FILLE DANA.
ILS RÉCUPÈRENT JOËL PENDANT UN MEETING AÉRIEN. C'EST À LA SORTIE D'UNE DIFFICILE ESCALADE QU'ILS RETROUVENT KELSEY. QUANT À CHAD, C'EST EN FIN DE REPRÉSENTATION AQUATIQUE QU'IL SERA ATTENDU. ARRIVE LE TOUR DE CARTER. ET C'EST EN PLEIN D'INCENDIE, ALORS QU'IL EST EN TRAIN DE SAUVER UNE PETITE FILLE, QUE CE DERNIER RENCONTRE POUR LA PREMIÈRE FOIS ET SANS LE SAVOIR LES ESPRITS DES DÉMONS. DÉJÀ, ILS ESSAIENT DE LE TUER. MAIS CARTER, APRÈS UN SAUT DU 2ÈME ÉTAGE ARRIVE À FUIR, TOUT EN SAUVANT LA PETITE FILLE.





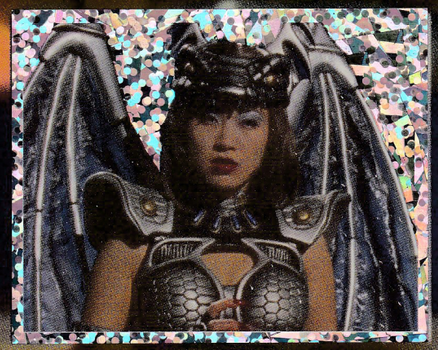


LES DÉMONS SE RETROUVENT DANS LE PALAIS DE LA REINE BANSHEERA, DANS LE MONDE DU BAS. LEUR DEVOIR EST DE VEILLER SUR SON FILS IMPUS. PUIS ILS DÉCIDENT D'ENTAMER LA DESTRUCTION DE LA VILLE DE MARINA BAY SITUÉE DANS LE MONDE DU HAUT.

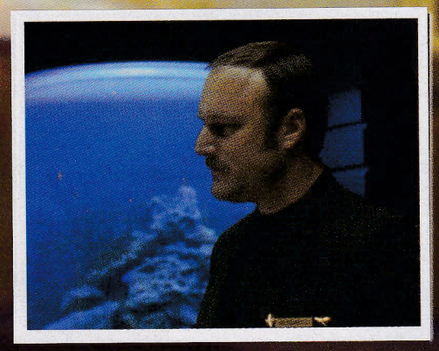
JOËL, KELSEY, CARTER ET CHAD SONT AMENÉS À LA BASE SOUS-MARINE OÙ ILS DOIVENT RENCONTRER LE CAPITAINE MITCHELL, LEUR CHEF. APRÈS LES AVOIR RÉUNIS, IL LEUR RACONTE L'HISTOIRE DES DÉMONS, ET LA RAISON POUR LAQUELLE IL LES A RÉUNIS POUR FORMER LA NOUVELLE ÉQUIPE DES POWER RANGERS.

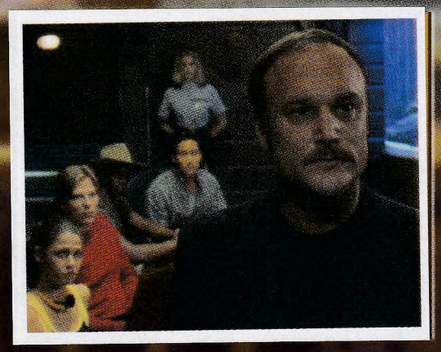












Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr



DÉJÀ, LES DÉMONS COMMENCENT LEURS SACCAGES. VOYANT LES IMAGES TERRIFIANTES SUR LES ÉCRANS DE CONTRÔLE, LES NOUVEAUX POWER RANGERS ACCEPTENT LEUR PREMIÈRE MISSION...

LEURS « TRANSFORMEURS » LEUR SONT IMMÉDIATEMENT REMIS, MAIS ILS NE SONT QUE 4, ET IL Y A 5 «TRANSFORMEURS». QUI SERA DONC LE 5ÈME POWER RANGER... ? C'EST DANA, LA PROPRE FILLE DU CAPITAINE MITCHELL QUI REMPLIRA CE RÔLE.

APRÈS LA DISTRIBUTION DES COSTUMES, C'EST LE MOMENT D'ENTRER EN ACTION.

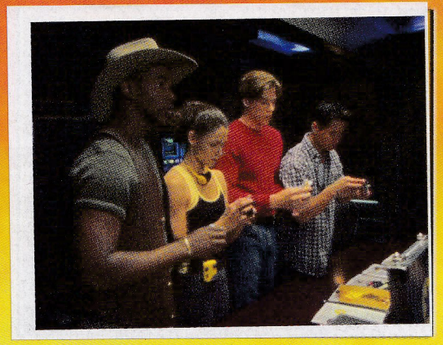
LA PREMIÈRE BATAILLE FAIT RAGE, ET ILS S'APERÇOIVENT VITE QUE LES DÉMONS SONT TROP FORTS. « C'EST LE MOMENT DE METTRE EN ACTION VOS « TRANSFORMEURS », DIT LE CAPITAINE.

AINSI TRANSFORMÉS, C'EST UN DUR COMBAT QUI S'ENGAGE, ET FINALEMENT, ILS ARRIVENT À DÉTRUIRE CE TERRIBLE MONSTRE, ET C'EST SOUS LES OVATIONS DU PUBLIC PRÉSENT QU'ILS REGAGNENT LA BASE.

MAIS LÀ, ILS SE RENDENT VITE COMPTE QU'ILS N'ONT PAS DÉTRUIT DIABOLICO, LE CHEF DES DÉMONS...

C'EST AINSI QUE DÉBUTENT LEURS NOUVELLES AVENTURES...







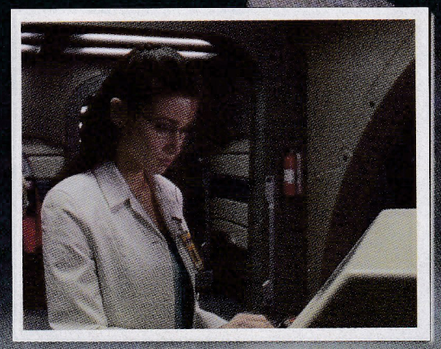




LES ROUES DE LA DESTRUCTION

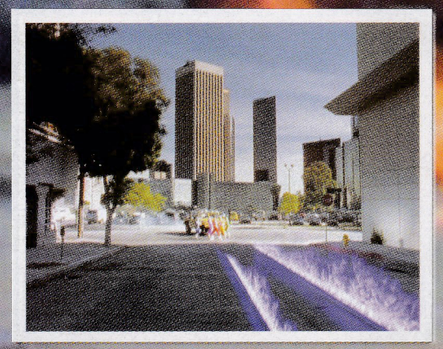
JOËL ESSAYE DÉSESPÉRÉMENT D'AVOIR UN RENDEZ-VOUS AMOUREUX AVEC MADEMOISELLE FAIRWEATHER, MAIS IL EST TOUJOURS DÉRANGÉ PAR DE NOUVELLES MISSIONS À ACCOMPLIR !

CETTE FOIS-CI LES POWER RANGERS SONT ENVOYÉS AUX TROUSSES DE VYPRA. CELLE-CI SUR UN VÉHICULE ULTRA-RAPIDE, SÈME LA TERREUR DANS TOUTE LA VILLE. LES POWER RANGERS SE LANCENT À SA POURSUITE MAIS CONSTATENT RAPIDEMENT QUE LEURS ARMES SONT INEFFICACES CONTRE LE VÉHICULE DE VYPRA, ET CELLE-CI FINIT PAR LEUR ÉCHAPPER.



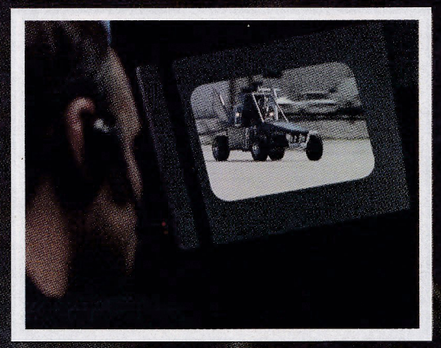




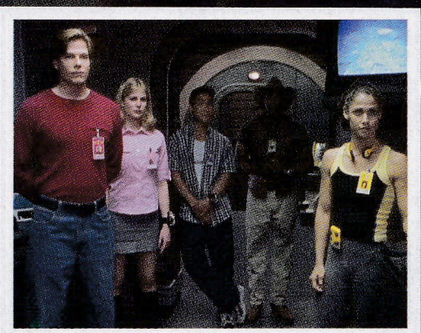




Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr







C'EST REPARTI, LES ÉCRANS DE CONTRÔLE SIGNALENT QU'EN VILLE VYPRA DÉTRUIT TOUT SUR SON PASSAGE. ARRIVÉS SUR PLACE, LES POWER RANGERS N'ARRIVENT PAS À VENIR À BOUT DE CETTE DERNIÈRE. À CHAQUE FOIS, ELLE RÉUSSIT À DISPARAÎTRE GRÂCE À SON VÉHICULE ULTRA-RAPIDE. MALGRÉ UNE FOLLE COURSE À TRAVERS LES RUES DE LA VILLE, RIEN À FAIRE...

C'EST TRÈS DÉÇUS QUE LES POWER RANGERS REGAGNENT LA BASE, POUR RACONTER LEURS MÉSAVENTURES AU CAPITAINE MITCHELL.

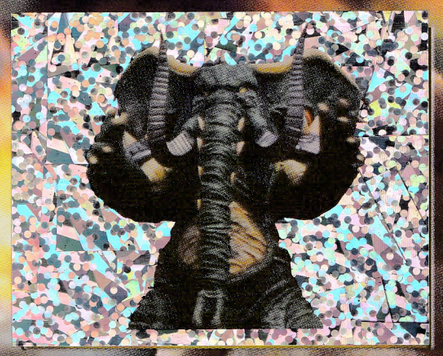
TOUT LE MONDE SE HÂTE POUR TROUVER LE MOYEN DE VENIR À BOUT DE VYPRA...

DE RETOUR AU PALAIS DÉMONIAQUE, VYPRA SE VANTE ET RACONTE COMMENT ELLE A RÉUSSI À SEMER LES POWER RANGERS. DIABOLICO VOULANT EN FINIR AVEC LES POWER RANGERS, DEMANDE LA CRÉATION D'UN MONSTRE : ELÉPHANTOS.

RÉUSSIRA-T-IL AVEC L'AIDE DE VYPRA À BATTRE LES POWER RANGERS ?





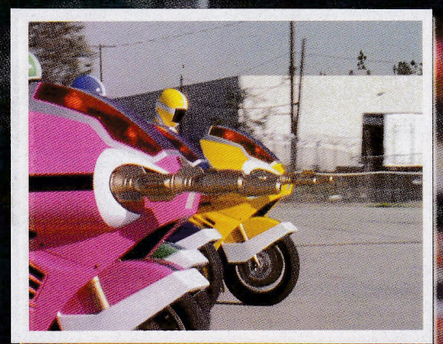


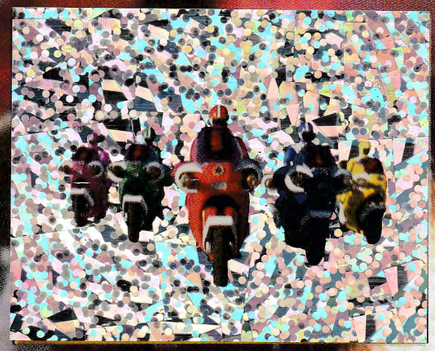












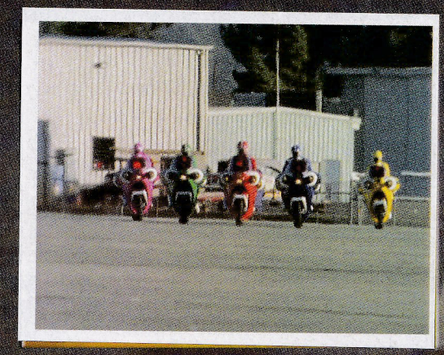
A LA BASE MADEMOISELLE FAIRWEATHER SE HÂTE POUR TROUVER L'ARME QUI AIDERA LES POWER RANGERS... MAIS AVANT QUE CELLE-CI SOIT VRAIMENT AU POINT, IL FAUT DÉJÀ REPARTIR, CAR VYPRA EST EN TRAIN DE FAIRE DE TRÈS GROS DÉGÂTS EN VILLE. UNE FOIS DE PLUS, IMPOSSIBLE DE LA RATTRAPER...

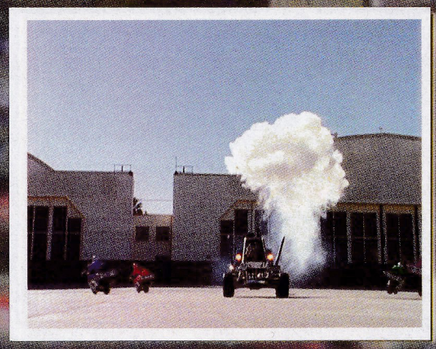
MADEMOISELLE FAIRWEATHER A ENFIN TERMINÉ. LES MOTOS ÉCLAIR SONT NÉES. DOTÉES D'UN ARMEMENT TRÈS SOPHISTIQUÉ, ELLES DEVRONT PERMETTRE DE RATTRAPER ET DÉTRUIRE VYPRA. MAIS DÉJÀ L'ALERTE EST DONNÉE, ET C'EST AU TOUR D'ELÉPHANTOS DE FAIRE DES SIENNES. GRÂCE À L'UNI-LASER, ILS RÉUSSISSENT RAPIDEMENT À VENIR À BOUT DE CE MONSTRE... MAIS VYPRA EST TOUJOURS LÀ...

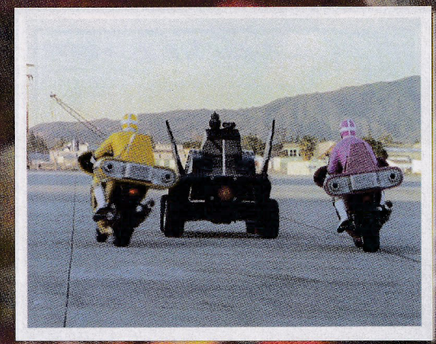
Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

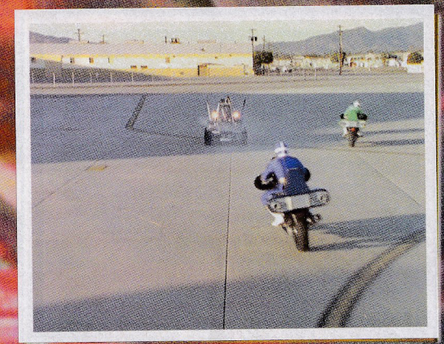
C'EST LE MOMENT DE VOIR SI CES NOUVELLES MOTOS SERONT À LA HAUTEUR DU VÉHICULE DE VYPRA. UN À UN, ILS AFFRONTENT VYPRA ET SA VYPRARI. FINALEMENT, C'EST LA VICTOIRE DES POWER RANGERS, LA VYPRARI EST DÉTRUITE. MAIS VYPRA RÉUSSIT TOUT DE MÊME À PRENDRE LA FUITE.

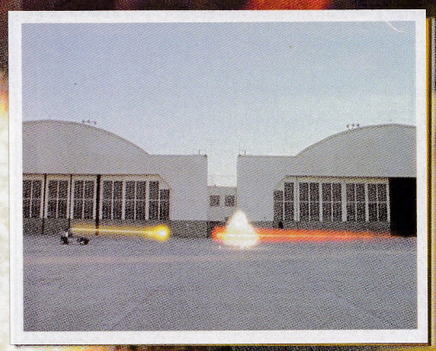
RENTRANT À LA BASE EN HÉROS, JOËL TENTE À NOUVEAU SA CHANCE AUPRÈS DE MADEMOISELLE FAIRWEATHER, MAIS EN VAIN.













LE DÉFI







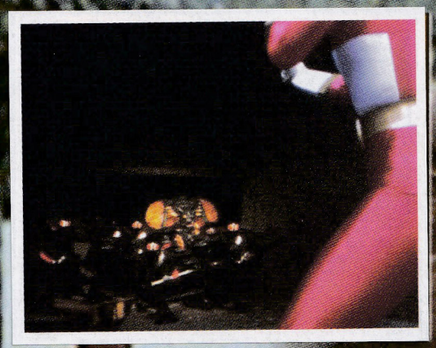




Profitant d'une légère accalmie, Chad essaye de convaincre Kelsey de se discipliner et de contrôler son caractère explosif. Alors qu'il lui montre des mouvements de relaxation, Chad est provoqué par le jeune Brian, poussé par sa petite amie. Il refuse de répondre aux provocations et de se battre, ce qui rend Brian encore plus agressif. Finalement Chad est obligé de calmer les ardeurs du jeune homme. Celui-ci vexé, rejoint Vypra et se met à son service dans l'espoir de se venger.

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr







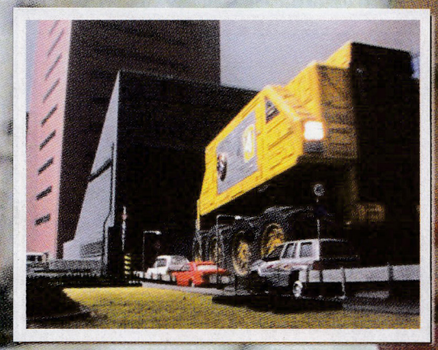


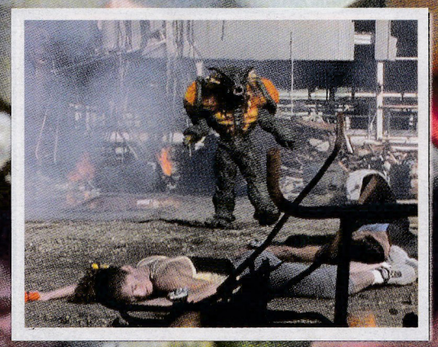


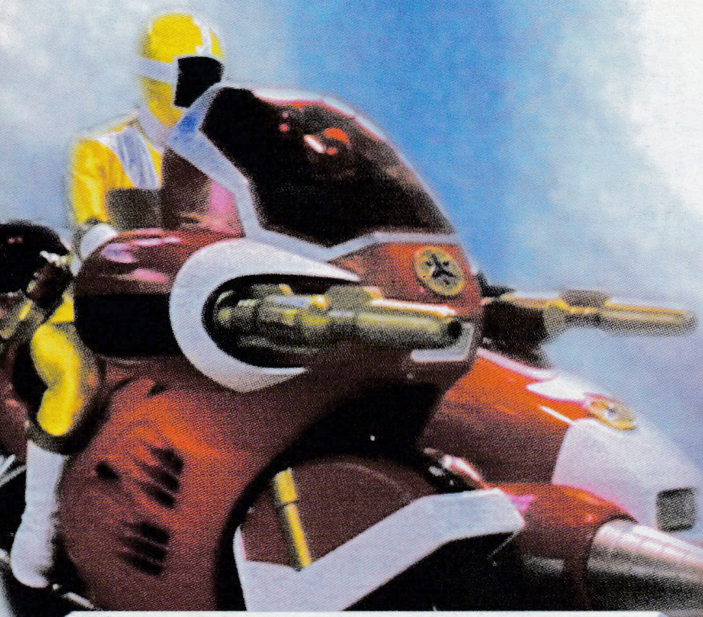
Vypra a fait créer un nouveau monstre : Smagen. Celui-ci ne perd pas de temps pour commencer à dévaster la ville.

Les Power Rangers sont appelés de toute urgence. Avec leur véhicule, ils sauvent de nombreuses personnes enfermées dans un sous-sol. Attention toutefois, car Smagen n'est pas loin, et réussit à blesser Chad et Kelsey.

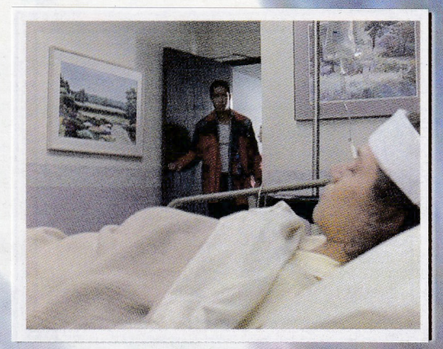
Brian vexé de ne pas avoir réussi à battre Chad, rejoint le camp des démons, pour les aider à combattre les Power Rangers.





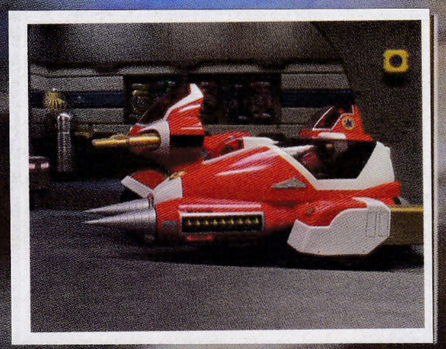


KELSEY NE VA PAS BIEN. ELLE SE RETROUVE À L'HÔPITAL DANS UN ÉTAT DÉLICAT. LAISSANT KELSEY SE REPOSER, CHAD QUITTE L'HÔPITAL, LORSQU'IL EST INTERPELLÉ PAR UN MESSAGER DE BRIAN QUI LE DÉFIE AU COMBAT.
KELSEY SE REMET RAPIDEMENT SUR PIEDS, ET REND VISITE À MADEMOISELLE FAIRWEATHER QUI LUI A FABRIQUÉ UN TOUT NOUVEL ENGIN : LA MOTO DE SAUVETAGE, ÉQUIPÉE POUR TRAVERSER TOUS LES MURS.
ELLE EST RAVIE, CAR ELLE VA ENFIN POUVOIR REJOINDRE SES AMIS QUI SONT EN ASSEZ MAUVAISE POSTURE. OUF, ELLE ARRIVE VRAIMENT À TEMPS ET DÉLIVRE TOUT LE MONDE GRÂCE À SON NOUVEL ENGIN.







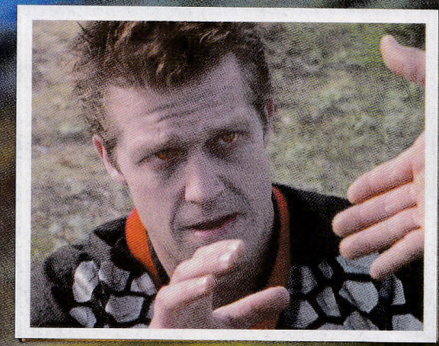








PENDANT CE TEMPS, CHAD AYANT ACCEPTÉ LE DÉFI DE BRIAN, LE COMBAT FAIT RAGE. CHAD RÉUSSIT ENFIN À BATTRE LE JEUNE HOMME, ET SANS RANCUNE, IL LUI TEND LA MAIN. MAIS VYPRA NE VOIT PAS TOUT ÇA D'UN TRÈS BON ŒIL, ET ORDONNE À BRIAN DE CONTINUER LE COMBAT JUSQU'À LA MORT DE CHAD. BRIAN, HEUREUX D'AVOIR DÉCOUVERT UN NOUVEL AMI, ET NON UN ADVERSAIRE EN LA PERSONNE DE CHAD, S'ASSOCIE À CE DERNIER ET SE RETOURNE CONTRE VYPRA QUI EST OBLIGÉE DE PRENDRE LA FUITE... GRÂCE À LEURS MOTOS DE SAUVETAGE, LE RESTE DE L'ÉQUIPE S'OCCUPE SÉRIEUSEMENT DE SMAGEN ET EN VIENNENT FINALEMENT À BOUT.

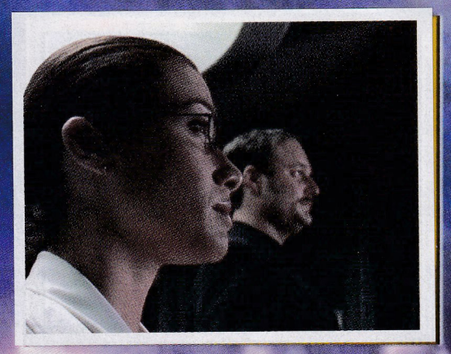


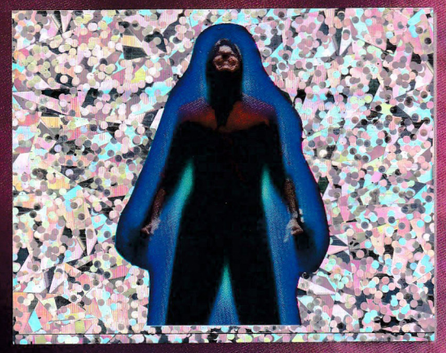






DANS LA PROFONDEUR DES TÉNÈBRES









AU SEIN DE L'AQUA-BASE, LE CAPITAINE MITCHELL, ET SA FILLE DANA CÉLÈBRENT TRISTEMENT CE QUI AURAIT DÛ ÊTRE LE VINGTIÈME ANNIVERSAIRE DE RYAN, FILS DE L'UN ET FRÈRE DE L'AUTRE.

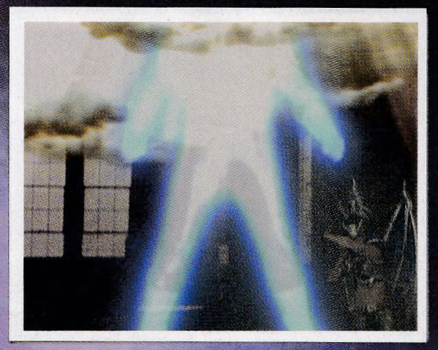
MADEMOISELLE FAIRWEATHER MET AU POINT UNE NOUVELLE COMBINAISON AU TITANIUM QUI APPORTERA UNE FORMIDABLE PUISSANCE À CELUI QUI POURRA SUPPORTER LES TENSIONS QU'ELLE CRÉE À L'INTÉRIEUR DU CORPS HUMAIN.

DEVANT LE DANGER ÉVENTUEL, LE CAPITAINE MITCHELL LUI ORDONNE D'ARRÊTER LES RECHERCHES... MAIS QUELQU'UN VOLE LE NOUVEAU « TRANSFORMEUR TITANIUM ».

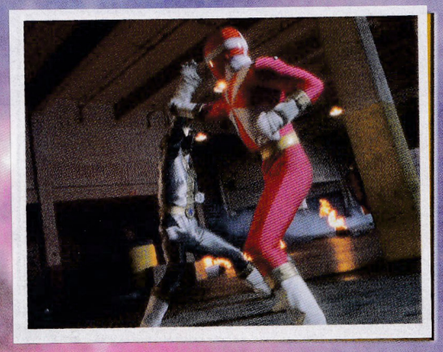




Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr







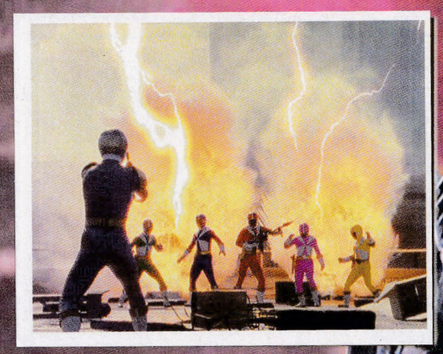
PENDANT CE TEMPS, VYPRA A DÉCIDÉ D'ANÉANTIR MARINA BAY ET COMMENCE LA DESTRUCTION DES BÂTIMENTS PRINCIPAUX.

LES POWER RANGERS SONT ALERTÉS AUSSITÔT, ET SE RENDENT SUR LES LIEUX.

UN TERRIBLE COMBAT S'ENGAGE AVEC LES GUERRIERS DE VYPRA... MAIS QUE SE PASSE-T-IL, VYPRA A DE NOUVEAUX POUVOIRS SURNATURELS... ET SOUDAIN APPARAÎT UN NOUVEAU PERSONNAGE QUI S'ATTAQUE AUX POWER RANGERS... IL A UNE TENUE QUI RESSEMBLE À CELLE DE CES DERNIERS, ET POURTANT IL VA SE BATTRE CONTRE EUX... QUI EST-IL, D'OÙ LUI VIENNENT SES SUPER-POUVOIRS ?

LES POWER RANGERS NE RÉSISTENT PAS, ET DOIVENT BATTRE EN RETRAITE.





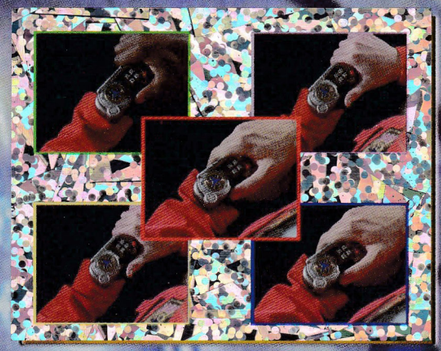












DIABOLICO AURAIT-IL FAIT EN SORTE DE S'EMPARER DU TOUT NOUVEAU « TRANSFORMEUR » INVENTÉ PAR MADEMOISELLE FAIRWEATHER ET AURAIT-IL CRÉÉ UN PERSONNAGE INVINCIBLE… ?

LES POWER RANGERS AURONT DONC POUR MISSION DE RÉCUPÉRER À TOUT PRIX LE « TRANSFORMEUR TITANIUM » POUR ÉVITER LE PIRE…

APRÈS DE LONGUES RECHERCHES, C'EST AU CENTRE VILLE QU'ILS RETROUVENT LA TRACE DE CE TERRIBLE PERSONNAGE. LE COMBAT VA FAIRE RAGE !

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

SUR LES CONSEILS DU CAPITAINE MITCHELL, MADEMOISELLE FAIWEATHER CONTINUE ACTIVEMENT SES RECHERCHES ET DEMANDE ENFIN AUX POWER RANGERS D'ACTIVER LEURS TOUS NOUVEAUX LANCEURS « V ». C'EST GRÂCE À CETTE NOUVELLE ARME SURPUISSANTE, QU'ILS RÉUSSISSENT À VENIR À BOUT DU PERSONNAGE MYSTÉRIEUX.

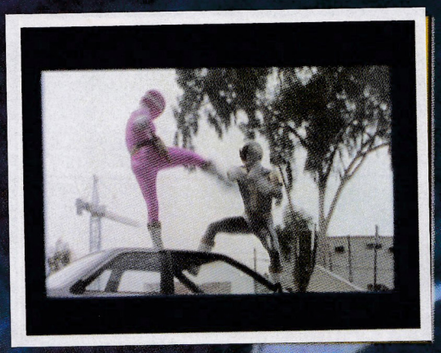
AU MOMENT DE L'ANÉANTIR DÉFINITIVEMENT, LE CAPITAINE APERÇOIT LE VISAGE DE CET HOMME, ET DONNE L'ORDRE DE SE RETIRER IMMÉDIATEMENT, SANS PLUS D'EXPLICATIONS.

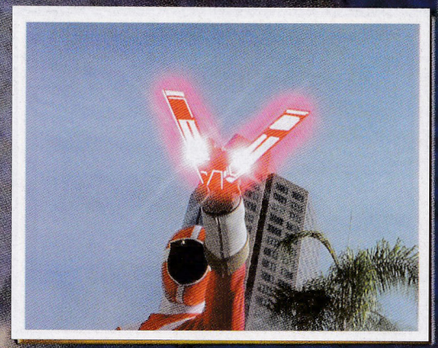
DE RETOUR À LA BASE, LE CAPITAINE LEUR EXPLIQUE SON GESTE…

IL A RECONNU CE CURIEUX PERSONNAGE… IL N'EST AUTRE QUE SON FILS RYAN.

LE CAPITAINE FERA TOUT POUR LE CONVAINCRE DE LES REJOINDRE, ET Y PARVIENDRA.

RYAN EST AINSI DEVENU LE 6ÈME POWER RANGER : TITANIUM.







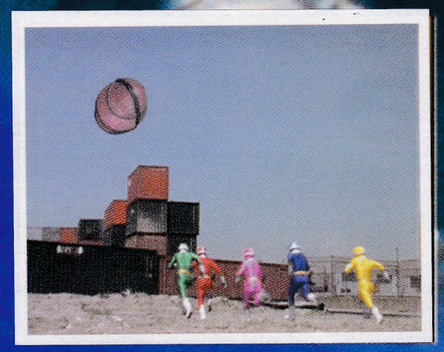


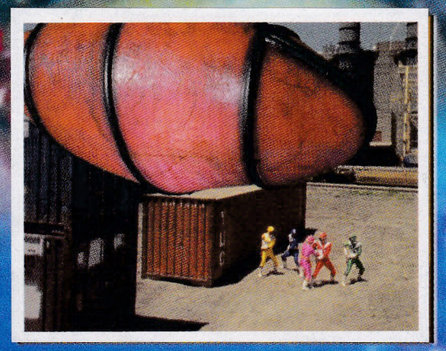


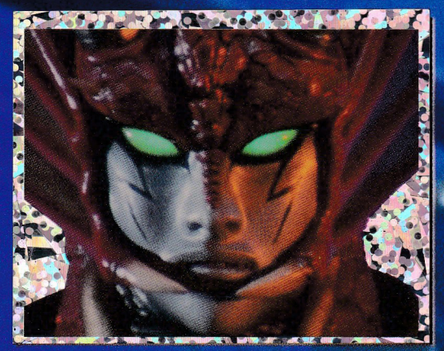


L'ARRIVÉE D'OLYMPUS







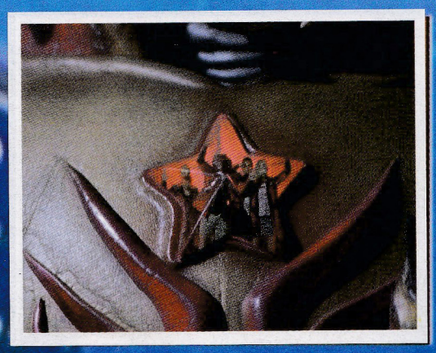


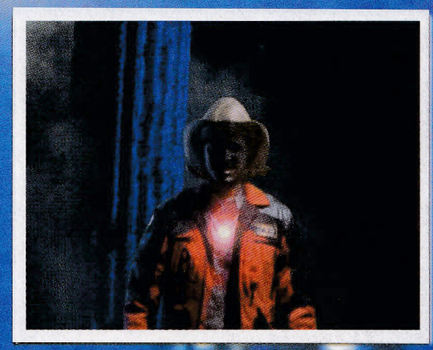
La reine Bansheera, lassée des échecs de Diabolico pour venir à bout des Power Rangers et détruire Mariner Bay le punit et lui retire ses pouvoirs. Elle les donne à son fils Impus qui n'est qu'un bébé. Mais après un bref séjour dans un cocon tout à fait étonnant, Impus en ressort à l'état d'adulte. Il se fait alors appeler Olympus et les pouvoirs que sa mère lui a donnés sont encore plus puissants que ceux de Diabolico.











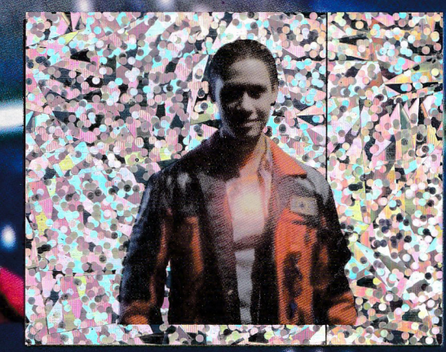
Et la démonstration commence tout de suite, après une tentative d'assaut de Carter. Les pouvoirs d'Olympus sont vraiment incroyables. Il arrive à absorber d'un seul coup Joël, Chad, Dana et Kelsey.

Carter quant à lui, il a réussi à rester à l'écart.

Olympus ayant utilisé ses pouvoirs trop tôt, il lui est impossible de continuer. Il doit absolument faire attention, car son but est d'entrer dans l'Aqua-Base pour la détruire. Mais comment fera-t-il... ?

Tout simplement en utilisant son remarquable pouvoir : la transformation.





Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

CARTER ET LE CAPITAINE MITCHELL CHERCHENT DÉSESPÉRÉMENT UNE SOLUTION POUR ARRÊTER OLYMPUS…

OLYMPUS SE FAISANT PASSER POUR CHAD, IL SE FAIT RAMENER À LA BASE PAR CARTER ET S'EMPRESSE DE COMMUNIQUER AVEC VYPRA QUI FAIT IMMÉDIATEMENT FABRIQUER PAR JINXER UN NOUVEAU MONSTRE.

EN SE TRANSFORMANT TOUR À TOUR EN DANA, JOËL OU KELSEY, OLYMPUS ARRIVE À BLUFFER TOUT LE PERSONNEL DE LA BASE, Y COMPRIS LE CAPITAINE MITCHELL. TOUTEFOIS, CARTER TROUVE LES ATTITUDES DE SES « CAMARADES » ASSEZ BIZARRES…



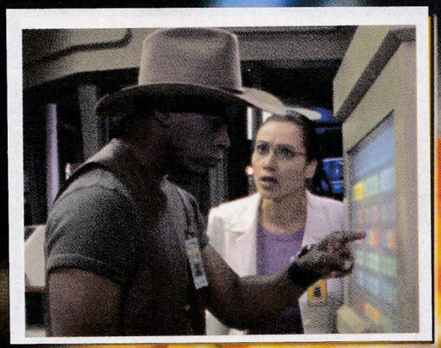








Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr







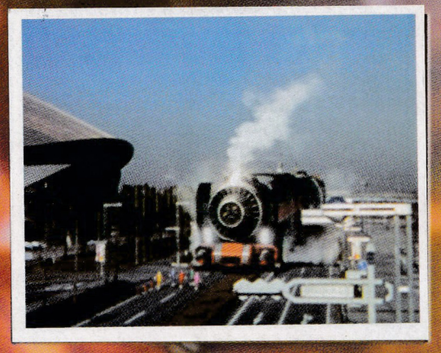
ENFIN, UNE TRANSFORMATION EN JOËL PERMET À OLYMPUS D'OUVRIR LA PORTE PRINCIPALE DE L'AQUA-BASE, CE QUI PERMETTRAIT DE FAIRE ENTRER TOUS LES MONSTRES.

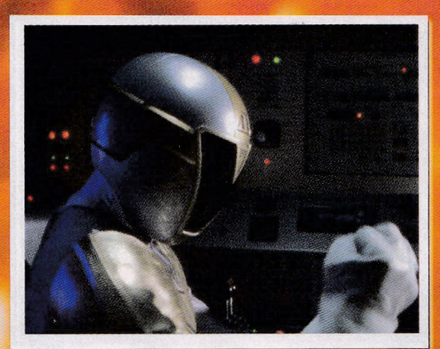
HEUREUSEMENT CARTER ARRIVE À TEMPS POUR L'EN EMPÊCHER, ET AVEC L'AIDE DE TITANIUM ILS ARRIVENT À PLONGER OLYMPUS DANS L'EAU, CE QUI A POUR EFFET IMMÉDIAT, DE LUI RETIRER TOUS SES POUVOIRS, RENDANT DE CE FAIT, LA LIBERTÉ AUX POWER RANGERS.

ILS VONT ENFIN POUVOIR S'OCCUPER DES DÉMONS AMIS D'OLYMPUS.

GRÂCE À UNE TRANSFORMATION EN TRAIN ECLAIR, PUIS EN FORME SOLAIRE TITANESQUE, ILS AURONT UNE FOIS DE PLUS, LE DERNIER MOT.



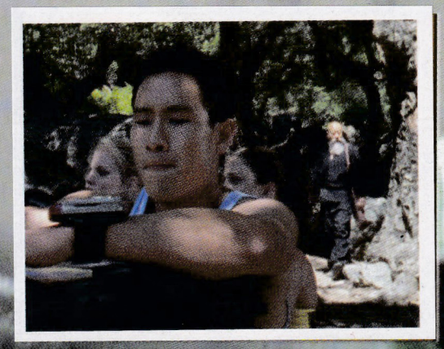






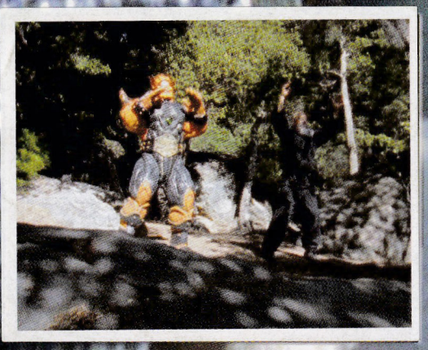
LE BON CHEMIN











A CAUSE DE LEURS ÉCHECS RÉPÉTÉS CONTRE LES POWER RANGERS, LES MONSTRES COMMENCENT À SE DISPUTER ENTRE EUX. MENACÉ PAR DIABOLICO, LOHI FAIT APPARAÎTRE UN NOUVEAU MONSTRE, CYCLOPTER.

AU MÊME MOMENT, CHAD RENCONTRE SON ANCIEN PROFESSEUR EN ARTS MARTIAUX, LE MAÎTRE TAMASHIRO. CELUI-CI LUI REPROCHE DE NE PAS AVOIR CONTINUÉ SA FORMATION POUR LE REMPLACER PLUS TARD ET IL ACCEPTE FINALEMENT DE PRENDRE CYCLOPTER COMME ÉLÈVE, EN DÉPIT DES MISES EN GARDE DE CHAD.

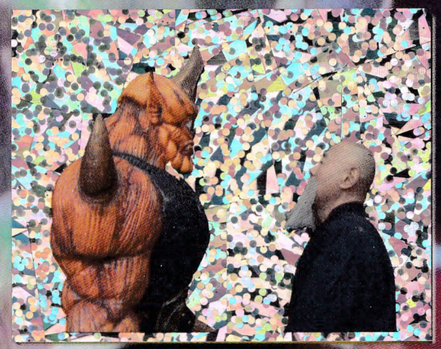
A PEINE CRÉÉ, CYCLOPTER S'EMPRESSE DE SEMER LA PANIQUE EN VILLE. LES POWER RANGERS SONT APPELÉS EN URGENCE. MAIS EN FAIT, CYCLOPTER NE CHERCHE QU'À DÉFIER L'ÉQUIPE DES POWER RANGERS : CE COMBAT DOIT SE DÉROULER SANS ARMES. SUR CE TERRAIN, IL EST QUASIMENT INVINCIBLE. C'EST ALORS QUE LES POWER RANGERS SONT EN POSITION DÉLICATE, QU'APPARAÎT MAÎTRE TAMASHIRO, QUI DONNE UNE BONNE LEÇON À CE VANITEUX DÉMON.

TOUTEFOIS, LE MAÎTRE N'APPRÉCIE PAS VRAIMENT LES POWER RANGERS, ET LEUR FAIT SAVOIR.

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr











CYCLOPTER RETROUVE QUELQUE TEMPS PLUS TARD MAÎTRE TAMASHIRO, ET LE SUPPLIE DE DEVENIR SON ÉLÈVE EN LUI PROMETTANT DE NE FAIRE QUE LE BIEN.

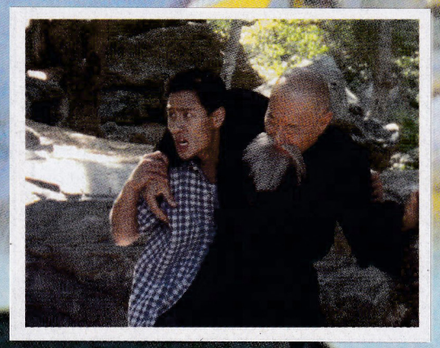
MALGRÉ SA GRANDE MÉFIANCE, LE VIEIL HOMME ACCEPTE DE LE FORMER À SON ART : LE COMBAT POUR LE BIEN.

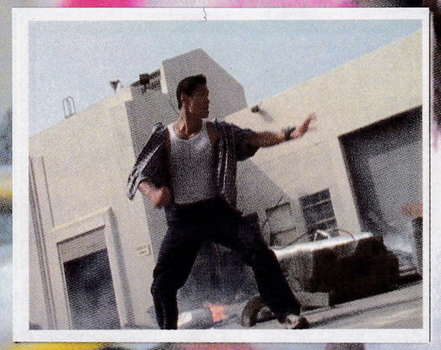
CHAD VOYANT CELA, SE LANCE AU COMBAT CONTRE LE DÉMON QUI NE FAIT QU'UNE BOUCHÉE DE LUI.

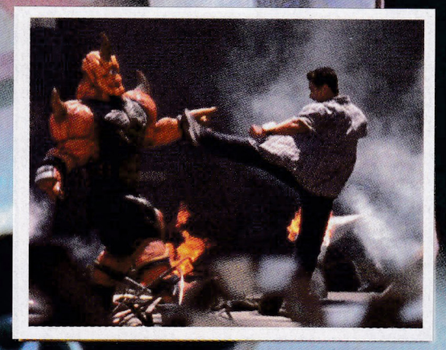
APRÈS RÉFLEXION, ET AVEC L'AIDE DE KELSEY, CHAD DÉCIDE D'ALLER AIDER SON ANCIEN MAÎTRE QU'IL SAIT EN DANGER.

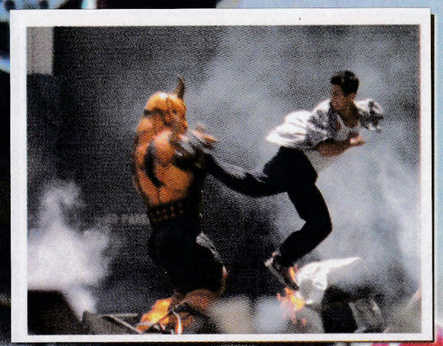
MAIS LE DÉMON AYANT FINI SA FORMATION SE BAT CONTRE SON MAÎTRE, LE BAT ET RETOURNE EN VILLE POUR Y SEMER LA TERREUR ET TOUT DÉTRUIRE SUR SON PASSAGE.

LES POWER RANGERS ARRIVENT TRÈS VITE AVEC LEURS MOTOS, ET C'EST À NOUVEAU L'AFFRONTEMENT.



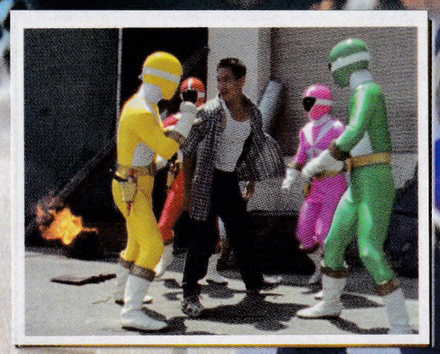




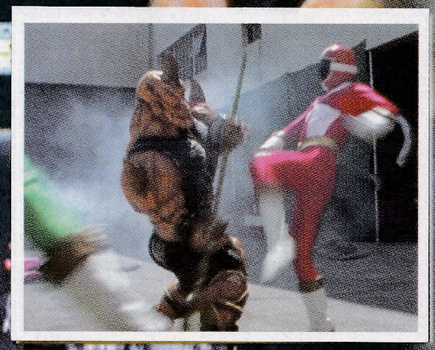


ENCOURAGÉ PAR SON MAÎTRE, CHAD S'EMPRESSE DE REJOINDRE SES CAMARADES POUR AFFRONTER LE DÉMON EN COMBAT SINGULIER.

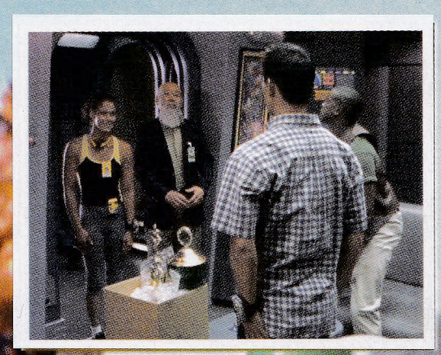
UN GRAND COMBAT D'ARTS MARTIAUX A LIEU. MAIS LE DÉMON SENTANT QU'IL PERD L'AFFRONTEMENT, SORT SON ARME SECRÈTE... CHAD NE SE LAISSE PAS FAIRE, ET ACTIVE IMMÉDIATEMENT SON VECTOR, QUI LUI PERMET DE VENIR RAPIDEMENT À BOUT DE CYCLOPTER.

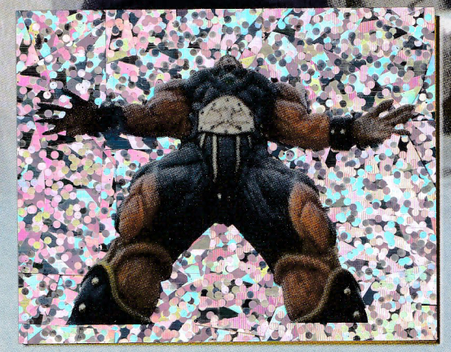


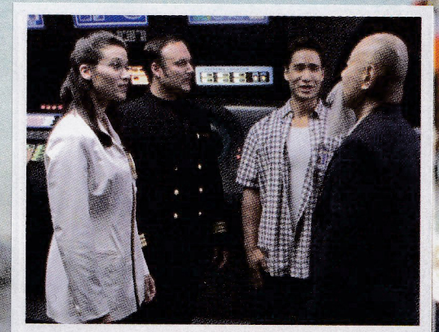
Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr











CELA NE PLAÎT PAS DU TOUT À DIABOLICO, QUI ORDONNE À CYCLOPTER DE RETOURNER AU COMBAT. LES POWER RANGERS DÉCIDENT D'EMPLOYER LES GRANDS MOYENS, ET C'EST EN ROBOT QU'ILS ENGAGERONT LE COMBAT POUR VENIR À BOUT DU DÉMON.

MAÎTRE TAMASHIRO AYANT VU L'EXCELLENT TRAVAIL EFFECTUÉ PAR SON ANCIEN ÉLÈVE DÉCIDE D'ALLER LUI RENDRE VISITE À L'AQUA-BASE POUR LE FÉLICITER, ET RENDRE HOMMAGE À TOUTE L'ÉQUIPE DES POWER RANGERS.

RETOUR AU TOMBEAU



OLYMPUS SE SENTANT MENACÉ, TEND UN PIÈGE À LOKI ET À VYPRA ET SE DÉBARRASSE D'EUX EN LES ENVOYANT SOUS LA TERRE. IL FAIT ENSUITE CROIRE À SA MÈRE, LA REINE BANSHEERA, QU'ILS ONT ÉTÉ TUÉS PAR LES POWER RANGERS. CELLE-CI LUI DEMANDE DE VENGER LES DEUX DISPARUS ET OLYMPUS FAIT APPEL À VILEDINE. CELUI-CI ENVOIE DES SPORES DANS TOUTE LA VILLE ET QUAND CES SPORES EXPULSERONT LEUR CONTENU… TOUS LES HABITANTS SERONT EMPOISONNÉS.

ALORS QUE LES POWER RANGERS SONT EN MISSION DE RECONNAISSANCE, ILS RENCONTRENT UNE « RACINE-MAIN ». MAIS ILS S'APERÇOIVENT VITE QUE CE N'EST AUTRE QU'UNE ASTUCE DE VILEVINE QUI AGIT SOUS LES ORDRES D'OLYMPUS. IL LEUR ENVOIE, À CHACUN, UNE BRANCHE QUI S'ENROULE AUTOUR DE LEUR POIGNET ET QUI EST DESTINÉE À FAIRE ÉCLORE UNE FLEUR QUI PAR L'ENVOL DE SES SPORES, TRANSMETTRA UN VIRUS MORTEL.











Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr



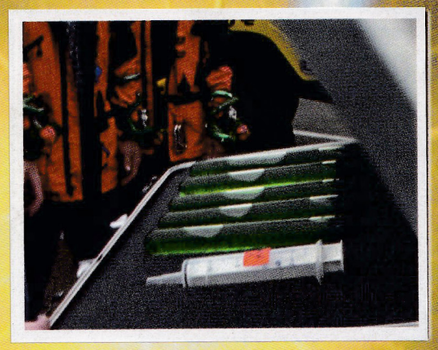




DE RETOUR À L'AQUA-BASE, MADEMOISELLE FAIRWEATHER MET TOUT EN ŒUVRE POUR ESSAYER D'ANÉANTIR CETTE PLANTE QUE LES POWER RANGERS ONT AUTOUR DE LEUR POIGNET, MAIS EN VAIN.

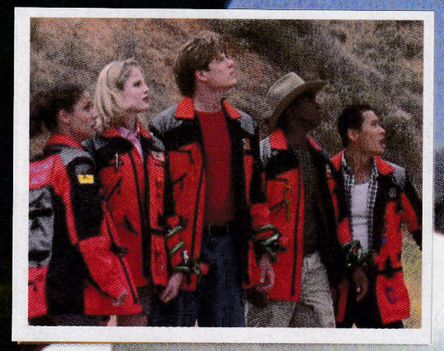
LE CAPITAINE MITCHELL CROIT AVOIR LA SOLUTION, ET LES ENVOIE RENCONTRER DES SCIENTIFIQUES QUI AURAIENT L'ANTIDOTE. MAIS ALORS QUE LES POWER RANGERS SONT SUR LE POINT D'ENTRER EN POSSESSION DE CET ANTIDOTE, VELVINE APPARAÎT, ET DÉTRUIT LA MALLETTE CONTENANT LES PRODUITS.

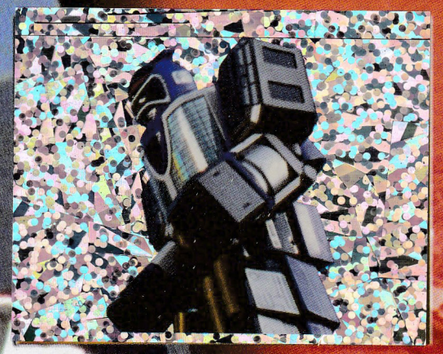
IL NE LEUR RESTE QUE QUELQUES MINUTES POUR TROUVER UNE SOLUTION…











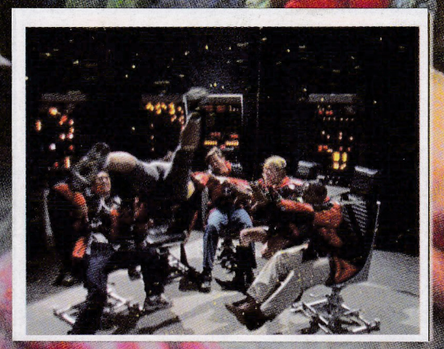
CARTER ÉMET L'IDÉE D'ALLER DANS L'ESPACE AVEC UNE NAVETTE, AFIN DE DISPERSER LES EFFETS DE LA PLANTE MALÉFIQUE HORS DE LA TERRE. APRÈS QUELQUES PÉRIPÉTIES À L'INTÉRIEUR DE LA CAPSULE, ILS RÉUSSISSENT À DISPERSER IN-EXTRÉMIS LES SPORES DE LA FLEUR CONTENANT LE VIRUS.

VILEVINE PROFITE DE L'ABSENCE DES POWER RANGERS, POUR SEMER LA PANIQUE EN VILLE. MAIS LES POWER RANGERS SONT VITE DE RETOUR DE LEUR VOYAGE SPATIAL, ET C'EST UN AFFRONTEMENT SANS MERCI QUI DÉBUTE CONTRE LE MONSTRE, ET SES TROUPES.

C'EST AVEC BEAUCOUP DE MAL QU'ILS VIENDRONT À BOUT DU MONSTRE QU'ILS RÉUSSIRONT À BRISER EN MILLE MORCEAUX.









Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

OLYMPUS S'APERCEVANT DE CELA, RECONSTITUE LE MONSTRE, ET LE FAIT DÉCUPLER DE VOLUME ET DE PUISSANCE.

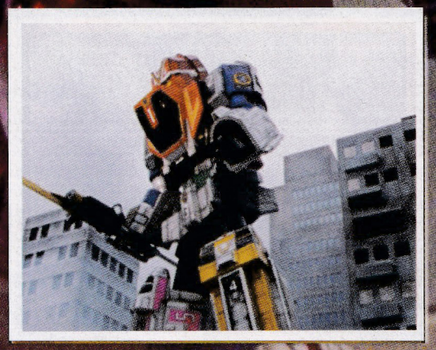
LES POWER RANGERS DEVRONT UTILISER UNE FOIS DE PLUS LEUR ROBOT POUR VAINCRE DÉFINITIVEMENT UN VILEVINE DEVENU ENCORE PLUS FORT.

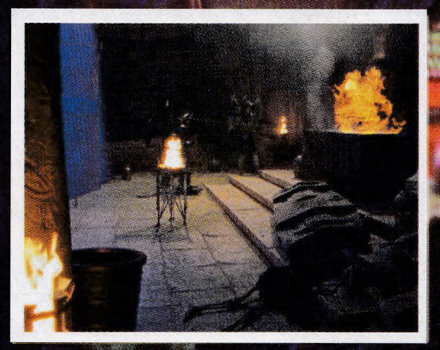
PENDANT CE TEMPS, VYPRA ET LOKI ONT RÉUSSI À S'EN SORTIR, ET FONT RENAÎTRE DIABOLICO POUR LES AIDER DANS LEUR TÂCHE. MAIS C'EST SANS COMPTER SUR RYAN QUI SE TROUVAIT LÀ PAR HASARD, ET QUI EST MAINTENANT AU COURANT DE LEURS PROJETS MALÉFIQUES...







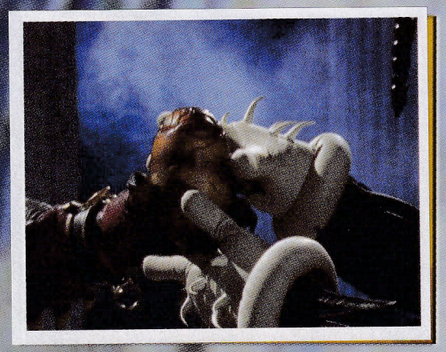


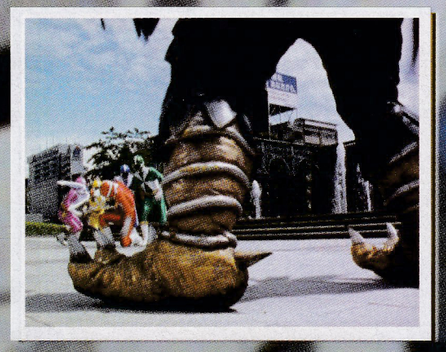




L'OEUF









LA NOUVELLE ARME D'OLYMPUS POUR S'EMPARER DE MARINER BAY EST UN ŒUF.

DEVANT LES MOQUERIES DE DIABOLICO, OLYMPUS EXPLIQUE QUE LORSQUE L'ŒUF VIENDRA À ÉCLOSION, IL EN SORTIRA UN MONSTRE QUI DÉTRUIRA TOUT CE QU'IL VERRA. UN JEUNE VOLEUR (ARTIE) S'EMPARE DE L'ŒUF SANS SAVOIR QU'IL DÉCLENCHERAIT LA COLÈRE DES MONSTRES CONDUITS PAR JINXER. FINALEMENT ON DÉCOUVRE QU'ARTIE VOLAIT POUR AIDER LES MENDIANTS À MANGER ET À SURVIVRE. GRÂCE À L'AIDE DU JEUNE HOMME LES POWER RANGERS SAUVENT UNE FOIS DE PLUS MARINER BAY.

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr



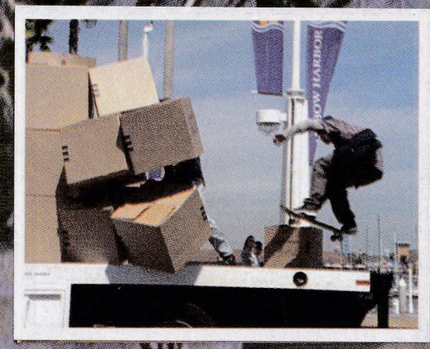
KELSEY S'APERCEVANT QU'UN JEUNE HOMME VOLAIT DES POMMES SUR LE MARCHÉ, L'INTERPELLE. CELUI-CI SE VOYANT REPÉRÉ, PREND LA FUITE SUR SON SKATE BOARD. KERSEY MONTÉE SUR DES ROLLERS SE LANCE IMMÉDIATEMENT À SA POURSUITE.

APRÈS UNE LONGUE COURSE, LE JEUNE HOMME RÉUSSIT À S'ENFUIR, EN SAUTANT DANS UN CAMION.











C'EST CACHÉ DANS UN BUISSON QUE LE JEUNE VOLEUR SURPREND LES DÉMONS QUI SONT EN TRAIN DE CACHER L'ŒUF EN L'IMMERGEANT DANS L'EAU. SURPRIS PAR LES DÉMONS, ARTIE SE FAIT CAPTURER. KELSEY AYANT ENTENDU LES APPELS D'ARTIE, ACCOURT ET TENTE DE L'AIDER À SE DÉFAIRE DES GRIFFES DES DÉMONS. LE RESTE DE SES COMPAGNONS AYANT ÉTÉ ALERTÉS, REJOIGNENT KELSEY ET VIENNENT À BOUT DES DÉMONS ET GUERRIERS DE CES DERNIERS.

PROFITANT DE LA BAGARRE, ARTIE RÉUSSIT DISCRÈTEMENT À SUBTILISER LE JOYAU DES DÉMONS : L'ŒUF MAGIQUE.

LES DÉMONS CRÉENT UN MONSTRE-OISEAU ET LANCENT IMMÉDIATEMENT LEURS TROUPES DANS TOUS LES SUPERMARCHÉS, POUR TENTER DE RETROUVER CE DERNIER.













Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

PENDANT CE TEMPS, LES POWER RANGERS FONT CROIRE AUX DÉMONS QU'ILS S'ALLIENT À EUX POUR RETROUVER L'ŒUF DÉROBÉ. ET C'EST DÉGUISÉS EN VULGAIRES PASSANTS QU'ILS VONT TENTER DE METTRE LA MAIN SUR ARTIE ET L'OEUF, MAIS CELUI-CI EST MALIN, ET L'OPÉRATION ÉCHOUE. MALHEUREUSEMENT POUR LUI, LES GUERRIERS DES DÉMONS LE RETROUVENT.

PAR CHANCE, LES POWER RANGERS N'ÉTAIENT PAS LOIN, ET UN DUR COMBAT S'ENGAGE... ARTIE VOYANT QUE ÇA TOURNE MAL POUR LES POWER RANGERS QUI ONT TENTÉ DE LE SAUVER, PROPOSE DE RENDRE L'ŒUF. MAIS AU LIEU DE LEUR REMETTRE EN MAIN PROPRE, IL LE LANCE EN L'AIR, ET PERSONNE N'ARRIVANT À LE RATTRAPER, IL TOMBE PAR TERRE ET SE BRISE PERDANT EN MÊME TEMPS TOUS SES POUVOIRS MALÉFIQUES AINSI QUE CEUX DU MONSTRE-OISEAU.

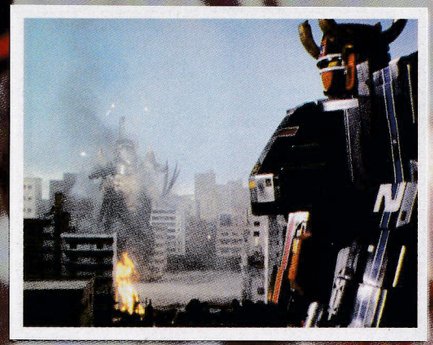
DIABOLICO VOYANT CELA, RECONSTITUE LE MONSTRE-OISEAU ENCORE PLUS GRAND ET PLUS FORT, OBLIGEANT UNE FOIS DE PLUS LES POWER RANGERS À UTILISER LEUR ROBOT SUPER PUISSANT POUR EN VENIR DÉFINITIVEMENT À BOUT.

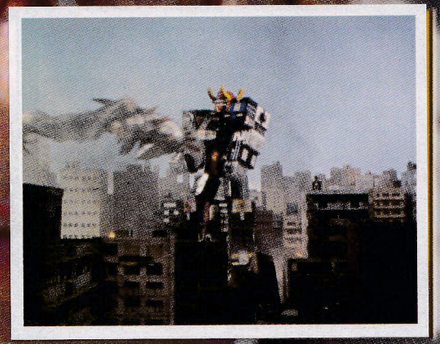










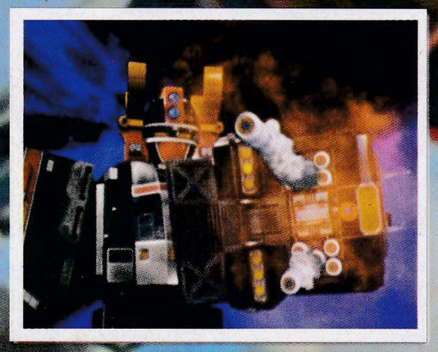




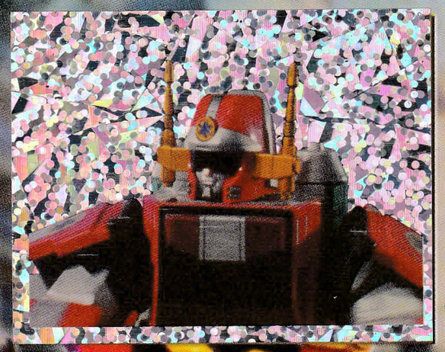


DX MEGAZORD ECLAIR (TM.)

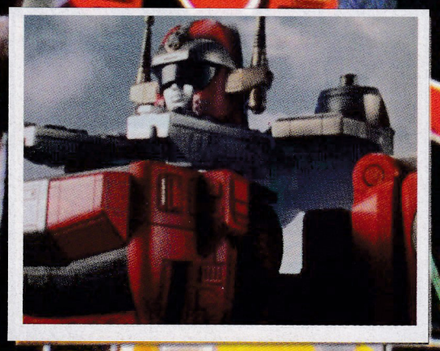
LE DX MEGAZORD ECLAIR EST COMPOSÉ DE 5 VÉHICULES TOTALEMENT AUTONOMES : LE PYRO ECLAIR, L'AÉRO ECLAIR, LE MÉDICO ECLAIR ET LE MÉGA ECLAIR, QUI S'ASSEMBLENT POUR FORMER UN ROBOT ÉTONNANT DE PUISSANCE. IL EST DOTÉ D'UNE ÉPÉE GÉANTE ET D'UN COUP DE POING DÉVASTATEUR; LE DX MEGAZORD ECLAIR EST UN ROBOT PARTICULIÈREMENT REDOUTABLE. ET LORSQUE LA MENACE DEVIENT VRAIMENT PLUS GRANDE, IL PEUT S'ASSEMBLER AU DX MAX SOLARZORD POUR FORMER UN ROBOT ENCORE PLUS PUISSANT: LE DX SOLARZORD ECLAIR.











DX MEGAZORD SUPERTRAIN (TM)

IL EST COMPOSÉ DE 5 WAGONS AUTONOMES. CE ROBOT GÉANT EST LE PLUS GRAND DE TOUS LES MEGAZORD. EN MODE TRAIN, CHACUN DE SES WAGONS PEUT ACCUEILLIR L'UN DES VÉHICULES DU DX MEGAZORD ECLAIR OU DU DX MEGAZORD OMEGA. EN MODE ZORD, LE DX MEGAZORD SUPERTRAIN CONSTITUE L'ULTIME RECOURS DES POWER RANGERS DANS LEUR LUTTE CONTRE LES FORCES DU MAL.

Joue et gagne sur www.powerrangers.tm.fr

IL TE MANQUE DES VIGNETTES POUR FINIR TA COLLLECTION?

POUR RECEVOIR LES VIGNETTES POWER RANGERS QUI MANQUENT A TA COLLECTION, IL SUFFIT DE NOUS ENVOYER UNE LETTRE AVEC: TON NOM, TON PRÉNOM ET TON ADRESSE, ET LE NUMÉRO DES VIGNETTES QUI TE MANQUENT, AU PRIX DE 0.75 FRS PAR VIGNETTE + 6 FRS DE PARTICIPATION AUX FRAIS D'ENVOI (0.60 FRS PAR VIGNETTE POUR LES MEMBRES DU CLUB MAGIC BOX INT. + 6 FRS DE PARTICIPATION AUX FRAIS D'ENVOI).
TU PEUX COMMANDER AU MAXIMUM 15 VIGNETTES A CHAQUE FOIS.
ENVOIE TA LISTE DE VIGNETTES ET LE CHÈQUE OU MANDAT CORRESPONDANT
À L'ORDRE DE PLP SANS OUBLIER LES FRAIS DE PORT À:

MAGIC BOX INT
COLLETION POWER RANGERS
BP 12
80500 MONTDIDIER

(ATTENTION, PAS DE PIÈCES DE MONNAIE OU DE BILLETS DE BANQUE DANS L'ENVELOPPE)

PROFITES-EN POUR DEVENIR MEMBRE DU CLUB MAGIC BOX INT.

ET TU RECEVRAS EN EXCLUSIVITÉ:
DES ÉCHANTILLONS GRATUITS DES PRODUITS MAGIC BOX INT EN AVANT PREMIÈRE.
DES PRIX HYPER RÉDUITS, SUR UNE SÉLECTION DE PRODUITS EXCLUSIFS ...
POUR DEVENIR MEMBRE, ENVOIE UNE LETTRE AVEC TON NOM, PRÉNOM, ADRESSE ET DATE DE NAISSANCE.
JOINS 5 POCHETTES VIDES DE LA COLLECTION POWER RANGERS ET 15 FRS POUR LA PARTICIPATION
AUX FRAIS D'ENVOI DE TA CARTE PERSONNELLE, A:

MAGIC BOX INT
LE CLUB
BP 12
80500 MONTDIDIER

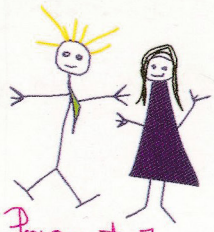
TU RECEVRAS TA CARTE SOUS 6 À 8 SEMAINES ENVIRON

POUR TOUTE AUTRE CORRESPONDANCE, MERCI DE JOINDRE UNE ENVELOPPE TIMBRÉE À TES NOMS ET ADRESSE POUR LA RÉPONSE

Dep. legal: B-10661-2001

Retrouve les... POWER RANGERS SAUVETAGE ECLAIR dans... CB KIDS! www.cbkids.net tous les mois chez ton marchand de journaux !
FOX KIDS www.powerrangers.tm.fr

Si on a pas les Digimon ni les Pokémon
ni les Powers Rangers
on fait la grève de l'école



Papa et Maman
donnez-nous
Fox Kids sinon
vous restez au coin!

on veut

FOX KIDS™

cé ça
qu'on veut
dans notre



la télé la mieux!

sinon on fera plein
de bêtises!

Disponible sur CANALSATELLITE et sur le câble
08 36 68 70 00 (2,21f/min)
www.foxkids.fr

CE

FRANCE 10 F.F.

MAGIC BOX INT.®

Made in E.U. Magic Box Int.® Mogoda, 65-73,
08210 Barberà del Vallès, Barcelona
www.magicboxint.com

M 2290 - 1 H - 10,00 F - RD