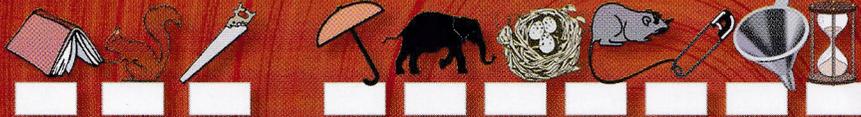




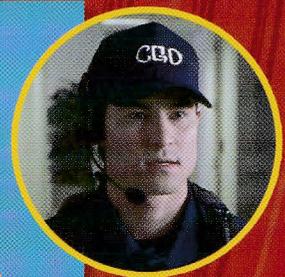
# Télépathie

Pour savoir ce que Circuit pense de Trip, il suffit d'inscrire sous chaque objet, la première lettre de son nom.



# Ombre numérique

Au détour d'une pyramide, l'égyptologue a vu surgir une ombre... Pour la voir à ton tour, relie les points de 1 à 85.



RÉPONSES : "Télépathie" : Trip peut-il lire les pensées d'un robot ? (Tasse, Raïsin, Ile, Piano - Pomme, Escargot, Usine, Tabouret - Index, Lit - Lapin, Igloo, Ruche, Éclair - Lire, Écureuil, Scie - Parapluie, Éléphant, Nid, Sours, Épinglé, Entonoir, Sablier - Drapeau, Urne, Niche - Robinet, Oignon, Ballon, Oie, Tomate). "Ombre numérique" : voir au verso.



# Le chevalier en armure

Pour porter la même armure que le chevalier, Wes doit rassembler les pièces qui composent le modèle. Mais il en manque trois... et trois autres n'en font pas partie. Peux-tu les trouver ?

