

POWER RANGERS

EN DVD

48



POWER RANGERS
LA FORCE DU TEMPS



Ta fiche
Jen

Ta fiche
Venomax

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 48



GUIDE DES ÉPISODES 24 À 28



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/mn).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/ mn)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : L'ÉCART
Exécution graphique : RISE+Plus
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques
(ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2,
29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : mai 2009.
POWER RANGERS TIME FORCE™ : © BVS Entertainment,
Inc. and BVS International N.V.
© 1997 LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine
Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de
journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant
la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions



LA FORCE
DU TEMPS

GUIDE DES ÉPISODES 24 À 28



Futur antérieur

Paradoxe pour des guerriers du futur : Ransik et les Rangers se trouvent eux aussi confrontés à des menaces venues de leur passé – un passé situé dans l'avenir ! Tandis que Ransik doit affronter Venomax, le mutant qui a fait de lui un infirme, Jen et ses amis retrouvent d'anciens partenaires qu'ils croyaient perdus.



Le Traître du futur

Steelix, l'ancien partenaire de Jen au sein de la Force du Temps qu'elle avait dénoncé pour corruption, est libéré par Ransik. Steelix décide de se venger en utilisant une drogue venue du futur. Il parvient ainsi à retourner Jen contre ses partenaires. Wes pourra-t-il sauver le Ranger Rose avant qu'il ne les détruise tous ?



La Colère de Frax

Pour se venger de Ransik, Frax libère l'un des mutants les plus dangereux de la prison X, Venomax, dont le poison risque d'infecter toute la ville ! Touché à son tour par la morsure venimeuse de Venomax, Wes ne doit son salut qu'au sérum de Ransik. Mais pour en faire fabriquer de nouvelles doses et soigner les autres victimes, le Ranger Rouge va devoir se réconcilier avec son père. Mission impossible ?



Pour retrouver les Éditions Atlas, rendez-vous sur notre site : www.editionsatlas.fr



À chacun son destin

Privé de son sérum, Ransik souffre atrocement. Il met à sac Bio-Lab, le laboratoire du père de Wes, pour se procurer un remède. Le père de Wesley se trouve face au dangereux mutant, juste au moment où Wesley vient lui demander de mettre fin à ses expériences sur le sérum, pour ne pas changer le cours de l'Histoire !

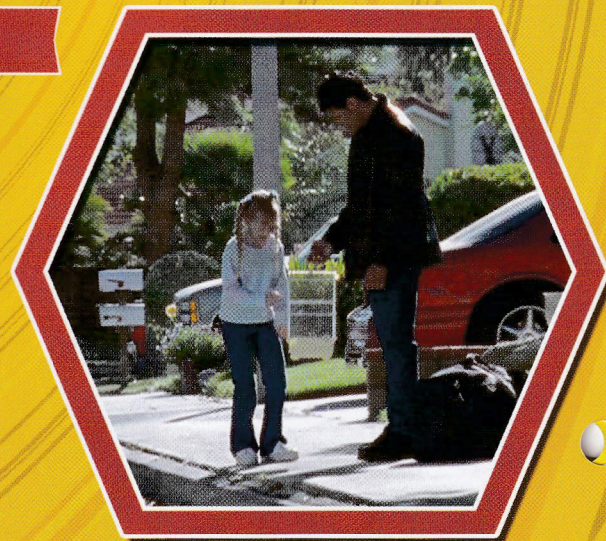


L'Avenir du futur

Alex est de retour, mais ses amis ne le reconnaissent pas ! Le Alex ressuscité est froid, brutal et même cruel. Il tente de convaincre Wes que son père, blessé par Ransik, va mourir, et que lui, Wes, doit prendre sa place à la tête des industries Bio-Lab pour ne pas changer le cours de l'Histoire. Alex, lui, n'a qu'un but : détruire Frax, et pour cela il est prêt à sacrifier tous les Power Rangers !

Changer le destin

Tandis qu'Alex continue à pourchasser Frax et son Dragontron, qu'il veut détruire pour rétablir le cours de l'Histoire, sans se soucier des dégâts qu'il cause autour de lui, Wes assume tant bien que mal son nouveau rôle de chef d'entreprise. Jaloux de la promotion de Wes au sein de Bio-Lab, Eric décide de quitter Silver Hills pour toujours. Mais quelle est cette force étrange qui pourrait sauver la vie de M. Collins, le père de Wes ?



Jen, le Ranger Rose

Nom : Jennifer Scott

Âge : 21 ans

**Statut : chef des Rangers
Force du Temps**

**Pouvoirs : ceux du Ranger Rose.
Peut invoquer le Time Flier 5**

Nature : humaine

Arme favorite : le Chrono Blaster



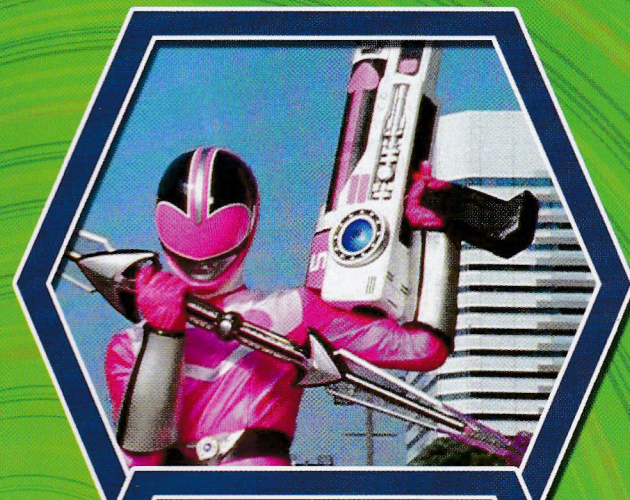
Le poids du passé

Leader intelligent et efficace, Jen est hantée par ses erreurs passées et beaucoup moins sûre d'elle dans la vie de tous les jours. Elle met parfois ses partenaires en danger.



Une jeune femme décidée

Quand Jennifer est entrée au sein des Power Rangers comme simple agent, elle n'avait pas la force de caractère et la confiance en elle-même qui la caractérisent aujourd'hui. Timide et complexée, elle doutait d'avoir les capacités requises pour faire partie de ce corps d'élite, chargé de traquer les mutants criminels de l'an 3000. Mais une rencontre allait changer sa vie, celle d'Alex, l'un des meilleurs officiers de la Force du Temps. Alex, qui devine le potentiel de Jen, lui permet de gagner en assurance et d'obtenir très vite son badge d'officier. Leur relation de maître à élève va évoluer en un amour tendre et profond. Les deux Rangers se retrouvent vite fiancés. Hélas, leur bonheur est de courte durée. Ransik, le chef des dangereux mutants, s'évade alors qu'il était sous la responsabilité de Jen. Le Ranger Rose et son équipe sont destitués, et Alex, chargé de rattraper Ransik, est grièvement blessé par le mutant.



Retrouvailles

Rongée par la culpabilité et persuadée qu'Alex est mourant, Jen, accompagnée de ses équipiers déçus, vole la machine à remonter le temps des Rangers afin de poursuivre Ransik en 2001, où il s'est réfugié avec ses complices. Mais Jen ne se doute pas qu'au XXI^e siècle, elle et les autres Rangers, privés d'un Ranger Rouge, vont perdre automatiquement leurs pouvoirs ! La petite troupe de Rangers n'aurait pas survécu à sa première rencontre avec Ransik si le destin n'avait pas mis sur leur route Wesley, l'ancêtre d'Alex, dont le code génétique lui permet d'invoquer les pouvoirs d'un Ranger Rouge. Très vite, Jen se rend compte qu'elle éprouve pour cet allié, qui ressemble tellement à Alex, des sentiments encore plus forts que ceux qu'elle éprouvait pour ce dernier. Rappelée en l'an 3000, elle n'accepte pas de voir ses souvenirs de Wesley effacés. Jen refuse d'obéir aux ordres d'Alex et retourne en 2001 où elle sauve Wesley et lui avoue son amour avant de quitter notre siècle pour toujours.

Venomax



Nom : Venomax



Âge : inconnu



**Pouvoirs : morsure venimeuse,
Hyper Vitesse**



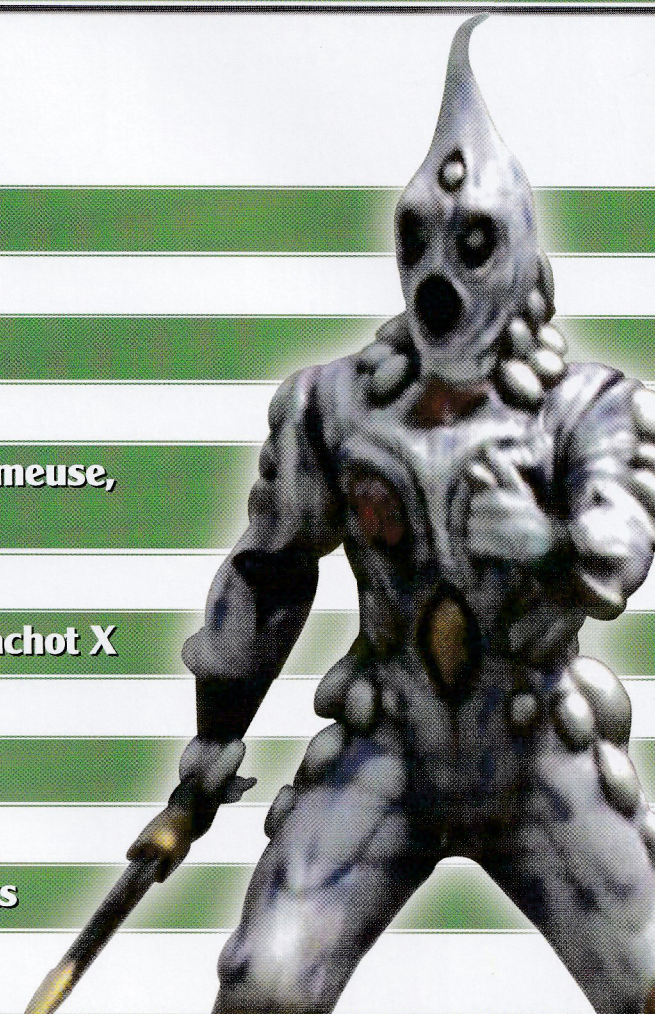
Statut : prisonnier du cachot X



Nature : mutant



Arme favorite : ses dents



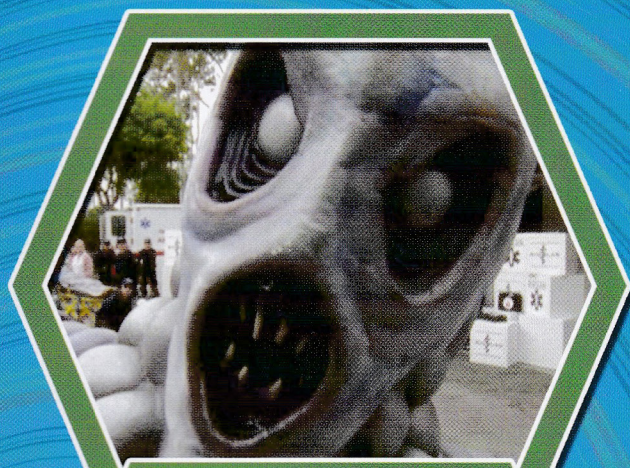
Le pire des dangers

Venomax est un mutant très puissant de l'an 3000, l'un des pires fléaux libérés du Cachot X par Frax. Mais c'est aussi l'ennemi juré de Ransik, dont il a fait un infirme. Qui l'emportera, entre le souci de justice des Rangers et la soif de vengeance de Ransik.



Morsure fatale

Venomax est l'un des pires mutants qui soient. Il n'est pas motivé par l'appât du gain comme Nadira ou par la colère comme Ransik. Il n'a qu'un but : infliger le plus de souffrances possible aux plus faibles que lui ! La morsure de Venomax sécrète un terrible poison ayant pour effet de transformer ses victimes en mutant. Bien que ce processus leur confère des pouvoirs, il reste terriblement douloureux et traumatisant. La peau de la personne infectée se couvre de pustules et son sang lui semble en feu. Le poison ronge le corps du nouveau mutant, entraînant sa mort dans d'atroces souffrances. Venomax devient vite l'une des créatures les plus recherchées du ^{xxx}e siècle, mais sa force et sa vitesse font de lui une cible très difficile, même pour les Power Rangers.



L'ennemi intime

Un jour, en l'an 3000, Venomax a bien mal choisi sa victime. Il ne se doute pas qu'en mordant Ransik, qui semble à l'époque n'être qu'un clochard inoffensif, il va créer l'ennemi juré qui causera sa perte ! Sauvé par le sérum du professeur Ferick (qui deviendra plus tard le robot Frax), Ransik ne pense qu'à se venger de celui qui a fait de sa vie un calvaire, puisqu'il ne peut survivre qu'en prenant régulièrement une dose de sérum. Quand il apprend la libération de Venomax, Ransik pense enfin tenir sa vengeance, mais, au moment où il s'apprête à achever le mutant venimeux, sa maladie se réveille et Venomax s'enfuit. Il sème alors la terreur dans toute la ville, parvenant même à mordre quatre des Power Rangers grâce à son incroyable vitesse. Heureusement, Wes parvient à récupérer une dose du sérum de Ransik et à le faire reproduire par Bio-Lab, la société pharmaceutique de son père. Acculé, Venomax est détruit par l'alliance du Mégazord Fantôme et du Q-Rex.



Dans le Royaume magique, Clare cherche des ingrédients pour ses potions, sous la protection de Nick, le Ranger Rouge.

Il y a d'étranges créatures dans cette forêt, Nick. Oh ! Tu as entendu ce bruit bizarre ?

Ne t'inquiète pas, ce n'est que le vent dans les arbres.





BOBANE

BANDE DESSINÉE



POWER RANGERS

JEUX

Sur le chantier

À force d'aller et venir dans le temps, Jen a la vue qui se trouble. Sur ce chantier, quand les engins sont identiques, elle les voit en double, et quand ils sont différents, elle les voit séparément. Alors, combien y en a-t-il ?

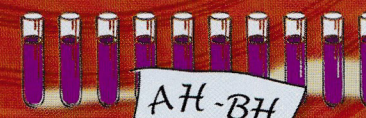


Potion magique

Pour que le sérum de Ransik soit efficace, il faut respecter les proportions. La moitié du mélange final doit être du X+rafinex, un quart du AH-BH, un cinquième du B78 et, enfin, il faut un vingtième de Grurkh. Parmi toutes ces éprouvettes de même contenance, quelle quantité de produit faut-il verser dans le grand flacon pour avoir les proportions voulues ?



X + rafinex



AH-BH



B 78



GRURKH



RÉPONSES : "Sur le chantier" : Il y a 12 engins : tous sont différents, sauf les pelleteuses jaunes et les camions-toupies rouges. Les différences : bulldozers rouges (nombre de roues), pelleteuses vertes (bras de la grue), pelleteuses bleues (sens de la cheminée), grues vertes (poutrelles de renforcement du bras de la grue), camions jaunes (réservoirs à essence). "Potion magique" : 1/2 + 1/4 + 1/5 + 1/20 avec le même dénominateur commun, cela donne 10/20 + 5/20 + 4/20 + 1/20. On prendra donc 10 éprouvettes de X+rafinex, 5 de AH-BH, 4 de B78 et 1 de Grurkh



Nick est déterminé à délivrer Clare au plus vite. Heureusement, Phinéas connaît un passage secret vers le monde souterrain !

Ce puits est à sec depuis des années, le fond s'est affaissé lors d'un tremblement de terre.

Ça vaut le coup d'essayer !



Nick se transforme en Ranger Mystic et appelle son véhicule volant.

Place au Ranger Rouge !



Quelques secondes plus tard...

Mais, et les autres Rangers ?



Je n'ai pas le temps, je dois d'abord ramener Clare !

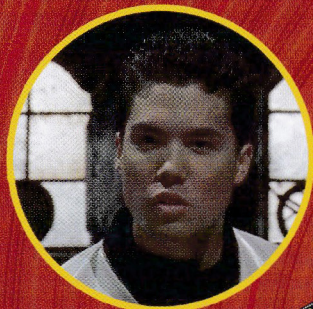
Le Ranger souterrain 4

À SUIVRE...



Prisonnier de la pellicule

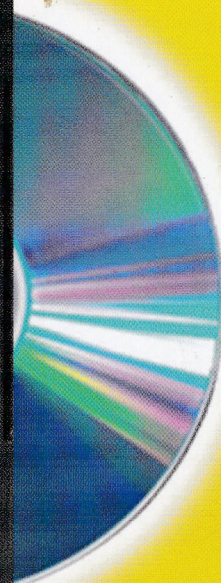
Quel chemin Lucas doit-il emprunter pour sortir du piège du cinéma ?



SOLUTION



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 29 à 33

***Plus d'1h30
d'action !***