

POWER RANGERS

EN DVD

45



POWER RANGERS
LA FORCE EN TEMPS



Ta fiche
Alex (2)



Ta fiche
Gluto

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 45 **VIDEO**

POWER RANGERS

LA FORCE DU TEMPS



GUIDE DES ÉPISODES 9 À 13



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanoit.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **LENGE**
Exécution graphique : **Plus**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 6,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques
(ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2,
23378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : avril 2009.
POWER RANGERS TIME FORCE™ : © BVS Entertainment,
Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney™ & ™ © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.
Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Éditions

EDITIONS ATLAS



LA FORCE
DU TEMPS

GUIDE DES ÉPISODES 9 À 13



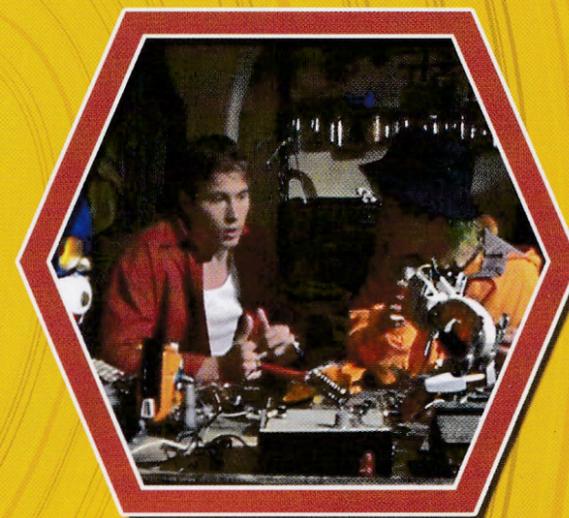
L'histoire déraile !

Minée par les actions criminelles de Ransik, la trame du temps est près de se déchirer comme un vieux tissu ! Et pour compliquer encore les choses, le père de Wes crée sa propre force d'intervention menée par Eric, rival de Wes depuis l'enfance ! Tout à son désir de prouver sa valeur, Eric ne risque-t-il pas d'aider Ransik malgré lui ?



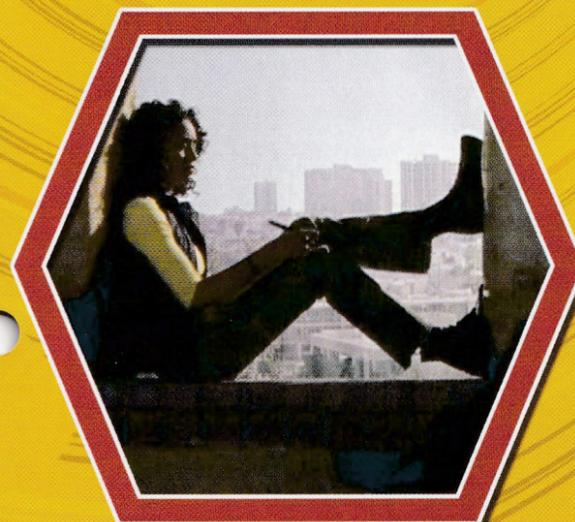
Un futur incertain

Les événements récents, comme l'apparition du Raimei, montrent que le cours de l'Histoire est en train de changer. Jen, qui a laissé toute sa famille en l'an 3000, craint que cela ne cause la disparition de tout ce que les Rangers ont laissé dans leur époque d'origine ! Parviendra-t-elle à remettre l'histoire sur ses rails, alors que Frax, pénétrant dans la prison X, vient de libérer le plus dangereux de tous les criminels du futur ?



Trip doute de lui

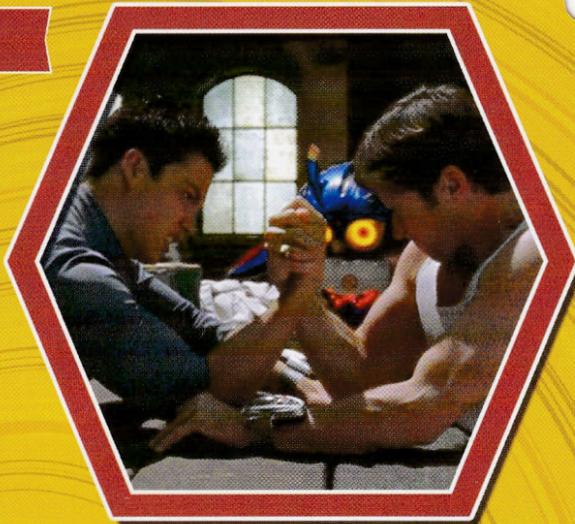
Aussi mal à l'aise avec les filles que dans les combats et n'impressionnant personne avec ses inventions, Trip, le Ranger Vert, doute de ses capacités. Ses complexes sont encore ravivés lorsqu'il voit un groupe d'enfants jouer aux Power Rangers, mais qu'aucun d'entre eux ne veut être le Ranger Vert ! L'attaque d'Électropode sur la centrale électrique lui donnera-t-elle enfin l'occasion de révéler le héros qui est en lui ?





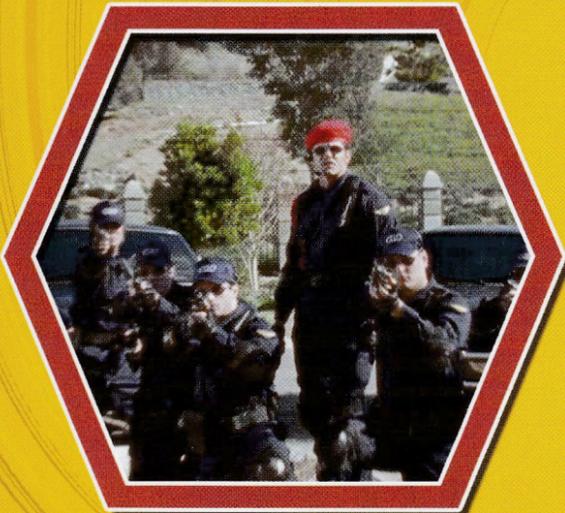
Chacun son chemin

Les choses ne s'arrangent pas entre Wes et son père ! En effet, M. Collins a mis en place une équipe de mercenaires pour protéger Silver Hills – contre de l'argent, bien sûr ! Et pour couronner le tout, c'est à un dénommé Eric, le rival de toujours de Wesley, qu'il confie la direction du groupe. Wes parviendra-t-il à mettre sa rancœur de côté pour sauver Eric et son équipe, menacé par Univolt, l'un des terribles mutants évadés de la Prison X ?



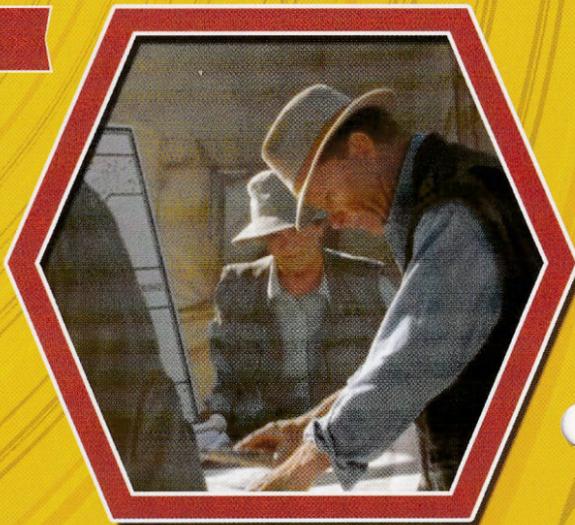
Le Pouvoir Quantum

C'est la course contre la montre entre les Power Rangers et les mutants de Ransik pour trouver la Boîte Quantum, un très puissant artefact perdu dans les méandres du temps ! Des chercheurs l'ont localisée sur un site archéologique de Silver Hills, mais, contre toute attente, c'est Eric qui s'en empare. Va-t-il mettre son nouveau pouvoir au service du Bien ou le détourner pour son intérêt personnel ?



Lutte pour le pouvoir (partie 1)

Tandis que Ransik tente de récupérer le Zord Quantique perdu dans le temps, Wes essaie de convaincre Eric de remettre le pouvoir quantique aux Power Rangers. Mais tous deux se retrouvent prisonniers de la préhistoire et sont menacés à la fois par un tyrannosaure et une violente éruption volcanique ! Les deux anciens rivaux vont-ils parvenir à faire alliance pour survivre ?



Alex, le Ranger Rouge (partie 2)

Particularités : double génétique de Wesley, Ranger Rouge du XXI^e siècle

Faiblesse : trop autoritaire pour être un bon chef

Forces : sens du devoir absolu, prêt à se sacrifier pour sa cause

Ennemi : Ransik



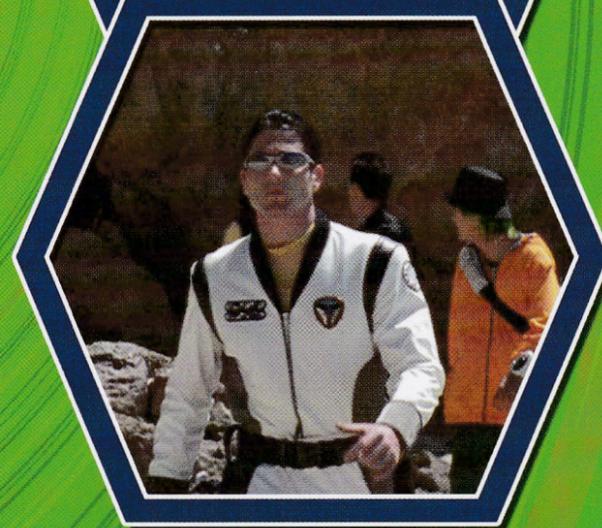
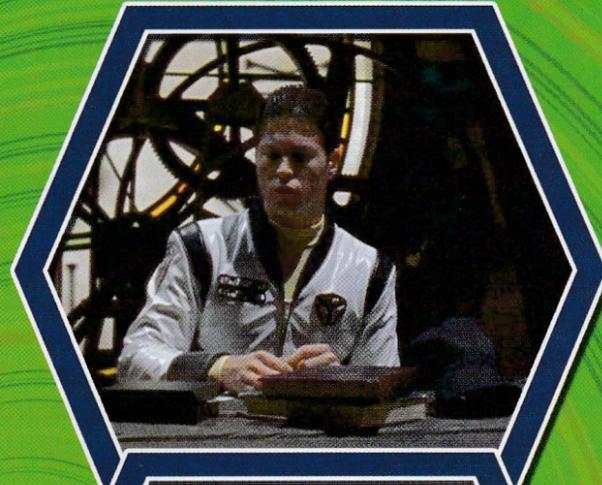
En route... vers le passé

Alex, le Ranger Rouge de l'an 3000, est venu en aide à ses coéquipiers à travers le temps, mais les plans de Frax et Ransik menaçant de plus en plus de changer le cours de l'Histoire, il va devoir les rejoindre dans le XXI^e siècle !



Alex ou Wes ?

Quand Frax révèle ses plans diaboliques et quitte l'organisation de Ransik pour terminer la construction du Doombot, Alex réalise à quel point la situation est devenue dangereuse pour la Terre tout entière. Les altérations du passé menacent de changer le cours du temps et de détruire le monde tel que les Rangers Force du Temps le connaissent. La situation s'aggrave quand Alex s'aperçoit, en observant le passé, que le père de Wesley va bientôt mourir. Il est donc indispensable pour que le cours de l'Histoire reste inchangé que Wes remplace son père à la tête des laboratoires Bio-Lab, ce qui ne lui laisse plus le temps d'exercer son rôle de Ranger Rouge. Alex fait un retour dans notre époque pour convaincre Wes de jouer ce rôle de chef d'entreprise qu'il a toujours détesté. Le Ranger Rouge venu du futur prend alors la place de Wes au sein des Power Rangers.



Un retour difficile

Malheureusement, la venue d'Alex à la tête des Rangers ne va pas se passer comme il l'espérait. Les Rangers Force du Temps, sous la direction de Wes et de Jen, ont appris une autre façon de travailler ensemble, tout aussi efficace mais moins disciplinée, moins "militaire". Mais Alex comprend que Wes est un meilleur chef que lui : il sauve la vie du père de Wes, M. Collins, et rend à Wes sa place de Ranger Rouge. Alex repart alors en l'an 3000. Il continue néanmoins à aider ses coéquipiers à distance. Quand Frax et son Doombot menacent de détruire le cours du temps, il les fait revenir auprès de lui et veut effacer de leurs mémoires leurs aventures au XXI^e siècle. Les Rangers refusent, obtenant de revenir dans notre époque afin d'aider Wes à triompher de Ransik. Ce nouvel échec pour Alex se double d'une terrible désillusion sentimentale, car avant de retourner dans le passé, Jen, amoureuse de Wes, rompt leurs fiançailles...

Gluto

Nom : Gluto

Âge : inconnu

Pouvoir : lévitation

Statut : serviteur de Nadira

Nature : mutant

Arme favorite : son poids



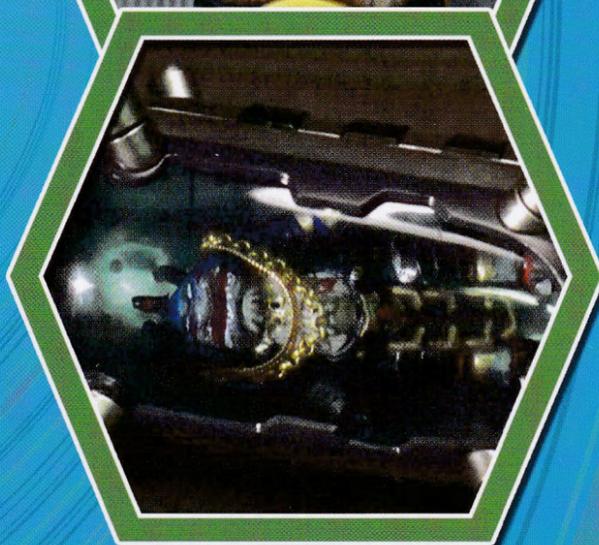
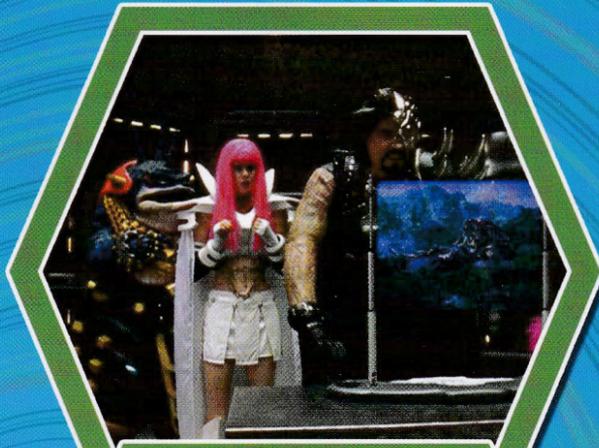
Un monstre peut en cacher un autre

Gluto peut avoir l'air ridicule avec son gros ventre et ses bajoues, mais c'est un dangereux criminel et un combattant redoutable qu'il serait idiot de sous-estimer !



Sauvé du gel

Les Power Rangers du futur pensaient en avoir fini avec Gluto. Ce monstrueux trafiquant à la bedaine énorme venait d'être condamné à la cryogénéisation ; c'est-à-dire à être endormi et conservé dans la glace jusqu'à la fin de sa peine, pour avoir tenté de revendre des objets volés par Ransik. Mais Nadira le sauve à la dernière seconde, juste avant qu'il ne soit plongé dans la glace ! Reconnaisant, Gluto se met à son service et devient le garde du corps de la belle et jeune mutante. Sa fidélité est à toute épreuve et il reste presque constamment à ses côtés, bien que Nadira et son père Ransik ne fassent pas souvent appel à lui pour accomplir leurs méfaits.



Puissant mais prudent

Ils ont tort, car, en dépit de son physique un peu "enveloppé", Gluto est un redoutable combattant. Il peut se placer en lévitation grâce aux réacteurs qu'il porte dans le dos, ce qui l'allège et le rend très agile. Son arme préférée est son énorme ventre, sous lequel il écrase ses ennemis. C'est seulement quand il manque de mutants, qu'il a lui-même libérés de prison, que Ransik fait appel à Gluto. Il le charge alors de retrouver la cachette de Frax. Gluto accomplit brutalement sa mission, mais ce sera la fin de sa carrière ! En voyant le terrible pouvoir du Doomtron de Frax et les dégâts engendrés par les cristaux de Trizirium sur la trame du temps, Gluto, qui trouve le monde trop dangereux pour lui, décide de se cryogéniser lui-même !



AU BON ENDROIT AU BON MOMENT Suite

Mais Chip et Xander se sont glissés par derrière, et changés en Power Rangers !



Tu crois qu'elle a payé le pendentif ?

Non, mais elle va payer, c'est sûr !

Necrolai passe à l'attaque...



Nous aussi, on peut jouer les durs, Necrolai !

D'un seul coup d'aile, Necrolai repousse les deux Rangers.

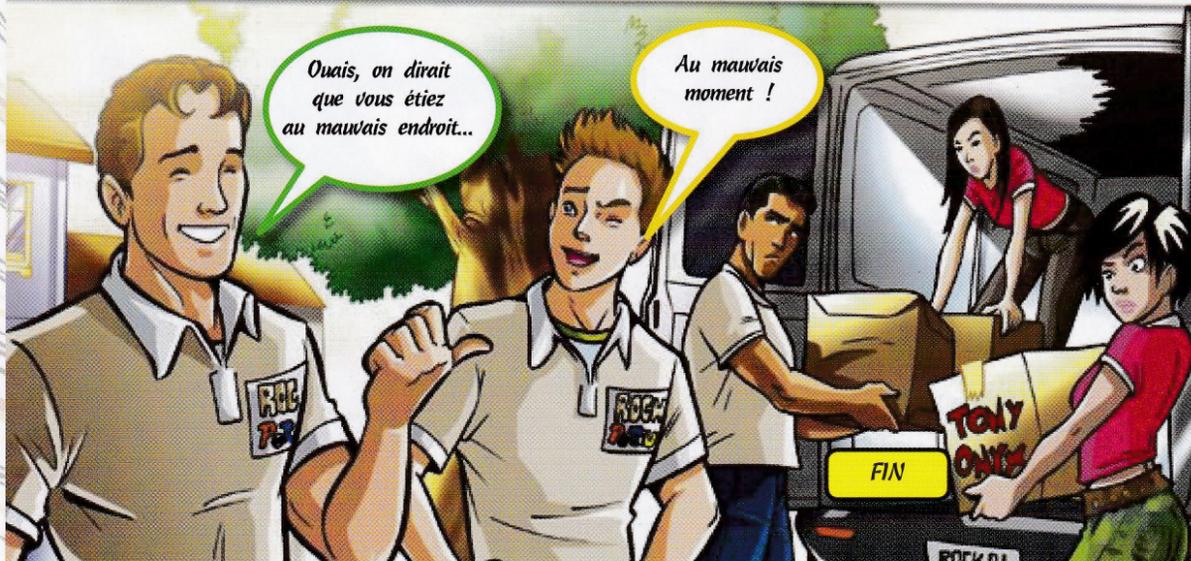




Au bon endroit au bon moment 6



Au bon endroit au bon moment 7



Au bon endroit au bon moment 8

Le vert n'a pas la cote

Les enfants veulent imiter les Rangers, mais au grand dépit de Trip, aucun ne souhaite être le vert. Indique le nom de chacun des enfants et la couleur du Ranger qu'il a choisi.



Maria et Bob seront les Rangers Noir et Bleu !



Ouais ! Moi je serai le Ranger bleu !



Les garçons sont en noir et en rouge !



Julie et Johan veulent être les Rangers Rouge et Blanc



Alex, dans le texte

Combien de fois le nom "Alex" se cache-t-il dans le texte suivant ? Les lettres sont toujours à la suite, soit dans un sens comme dans "un magistral exploit" ou, à l'envers dans "un match de boxe laborieux".

– C'est un vil animal, exécrablement sot, à la fois génial, exaspérant et beau !, s'exclame Alex, au comble de l'exaltation.

– Voilà que tu t'exprimes en alexandrins !, s'écrie l'ex-assistant du Ranger.

– Qui est ce chacal excité ?, poursuit le caporal, exagérant le ton de politesse.

Les deux hommes ont des qualités exactement complémentaires, à l'expérience de l'un correspond le mental exceptionnel de l'autre. Alors que le Ranger Rouge a une idée fixe : lancer une attaque complexe latérale visant les ennemis du laboratoire, son génial ex-compagnon propose un plan spécial exactement opposé : un assaut frontal extrêmement brutal, exclusivement centré sur l'emploi frontal extensif et précis de six lasers.

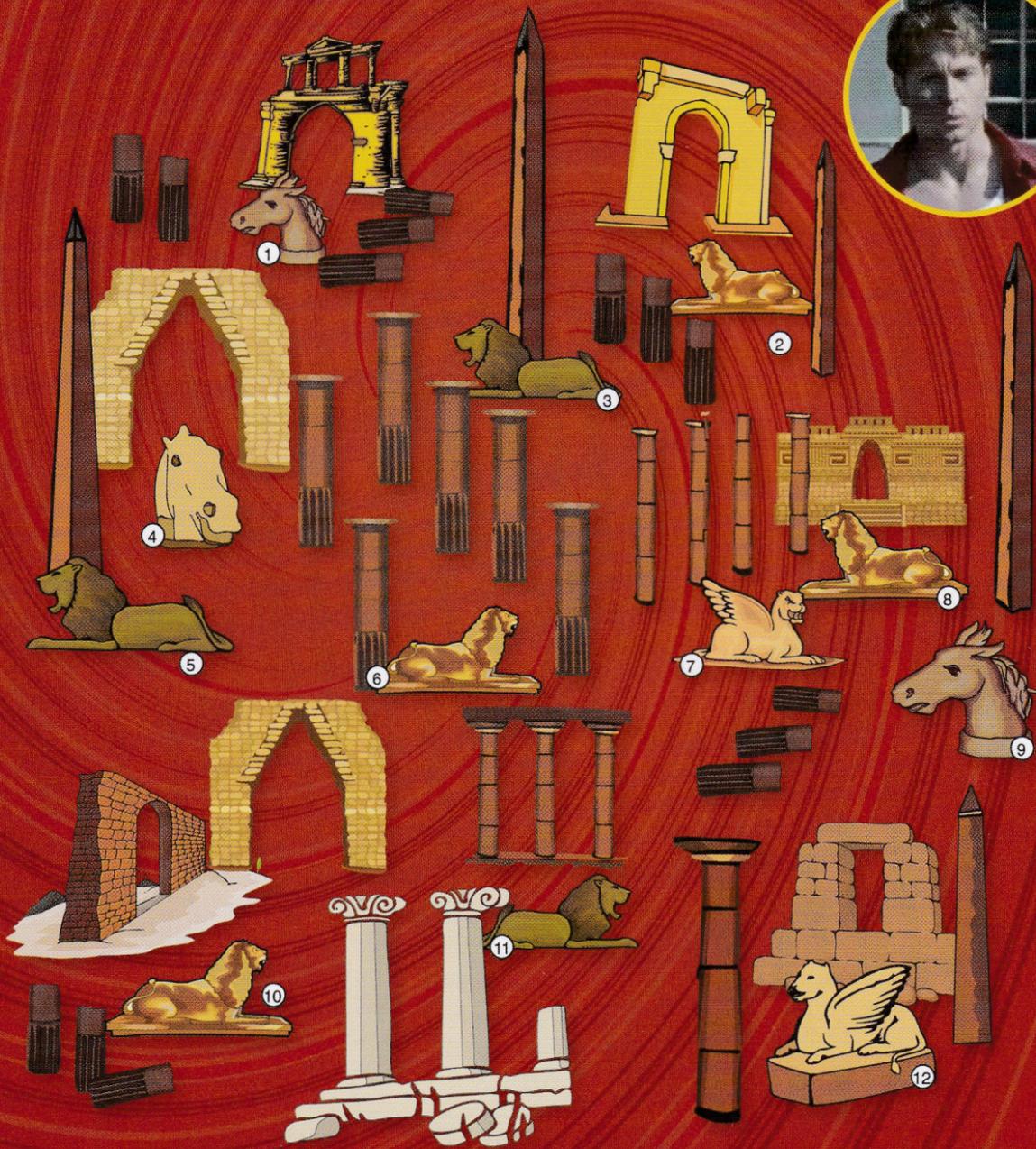


RÉPONSES : "Le vert n'a pas la cote" : de gauche à droite : Johan, Rouge ; Maria, Bleu ; Julie, Blanc ; Bob, Noir. "Alex, dans le texte" : il y a 15 fois Alex : animal, exécrablement - génial, exaspérant - s'exclama Alex - alexandrins - s'écria l'ex-assistant - chacal excité - caporal, exagérant - à l'expérience - mental exceptionnel - idée fixe : lancer - complexe latérale - génial ex-compagnon - spécial exactement - frontal extrêmement - brutal, exclusivement - frontal extensif.



Fouilles archéologiques

Aide Wes à trouver la Boîte Quantum cachée dans ce site archéologique derrière la statue d'un lion couché près d'une porte en pierre, d'un obélisque (colonne pointue) et d'une colonne simple et entière ?



RÉPONSE : sous le lion 8 (le 12 est un lion aile, donc pas tout à fait un lion).



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 14 à 18

**Plus d'1h30
d'action !**