

POWER RANGERS

EN DVD

43



POWER RANGERS
FORCE ANIMALE

POWER RANGERS
LE FORCE EN TEMPS



● Ta fiche
Wes

● Ta fiche
Maître Org (2)

La collection en **DVD**
Numéro 43 **VIDEO**



GUIDE DES ÉPISODES 39 ET 40
GUIDE DES ÉPISODES 1 À 3



RANGERS ET ALLIÉS



MONSTRES



BANDE DESSINÉE



JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Evreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Evreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Evreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropalo.
Directeur division fascicules : Anne Cléban.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **LOGENCE**
Exécution graphique : **RisePlus**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 6,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : Neef Stumme, Druck und Verlag, Schillerstrabe 2, 23378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : mars 2009.
POWER RANGERS WILD FORCE™ : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.
POWER RANGERS TIME FORCE™ : © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V.
JETIX™ & © Disney™ & LCG™ © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Bernard Canetti (directeur de publication), Sandrine Tiffreau (conseiller à la rédaction), Gérard Worms (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions
ATLAS



FORCE ANIMALE

GUIDE DES ÉPISODES 39 ET 40



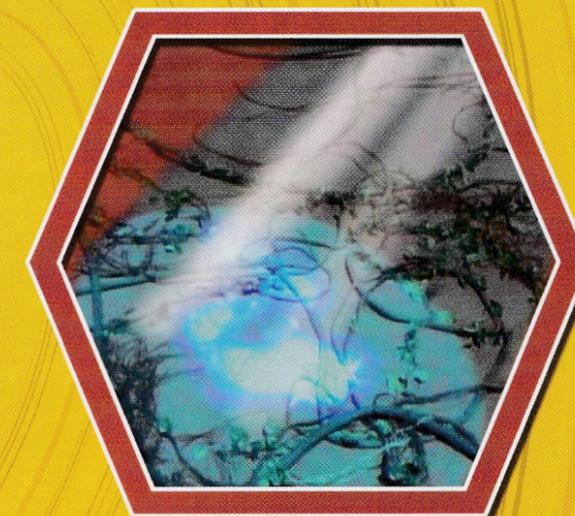
Le jugement dernier !

Animaria, détachée de son orbite par un Maître Org devenu aussi puissant qu'un dieu, menace de s'écraser sur la Terre ! Que peuvent faire les Power Rangers, privés de leurs armes et de leurs pouvoirs, sinon se battre jusqu'au bout ?



La Fin des Power Rangers (partie 1)

Leur mission terminée, les Power Rangers semblent avoir du mal à revenir à une vie normale. Mais leurs états d'âme sont de courte durée car, contre toute attente, Maître Org revient à la vie, plus puissant que jamais ! Alors qu'il s'apprête à détruire Animaria, les pouvoirs des Zords suffiront-ils pour l'arrêter ?



La Fin des Power Rangers (partie 2)

Maître Org, devenu gigantesque, a pratiquement détruit Animaria, qui plonge vers la Terre et menace d'écraser Turtle Cove ! Privés de leurs pouvoirs, assaillis par des hordes de Putrides, les ex-Rangers Force Animale ont-ils la moindre chance de venir à bout d'un Maître Org déchaîné ?



Wes, le Ranger Rouge



Les mutants du futur !

Les Power Rangers Force Animale ont rempli leur mission, c'est le moment pour une nouvelle équipe de Rangers de se lancer à la défense de la Terre : ils viennent de l'an 3000, pour nous sauver des terribles mutants évadés de leur époque !

La Force du Futur (partie 1)

En l'an 3000, la criminalité est presque éradiquée sur Terre. Le dernier criminel encore en liberté, un mutant du nom de Ransik, vient d'être arrêté et les Power Rangers Force du Temps ont pour tâche de l'emmener en prison. Mais Ransik s'évade et décide de se venger du Ranger Rouge, Alex.

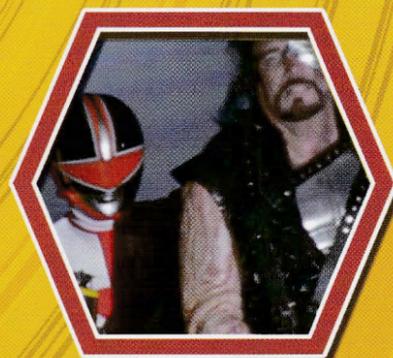


La Force du Futur (partie 2)

Privés de l'aide d'Alex, le Ranger Rouge gravement blessé par Ransik, les Power Rangers du futur sont bloqués au XXI^e siècle, sans leurs pouvoirs, à la merci des mutants criminels. Réussiront-ils à convaincre Wesley Collins, jeune homme riche et insouciant mais double génétique d'Alex, de devenir le nouveau Ranger Rouge ?

Des raisons de se battre !

Wesley ne prend toujours pas au sérieux le combat des Power Rangers pour empêcher Nadira et Ransik de changer le cours du temps. Jen parviendra-t-elle à lui faire prendre conscience de la gravité de la situation avant que les mutants libérés de prison par Ransik ne détruisent le monde ?



Nom : Wesley Collins

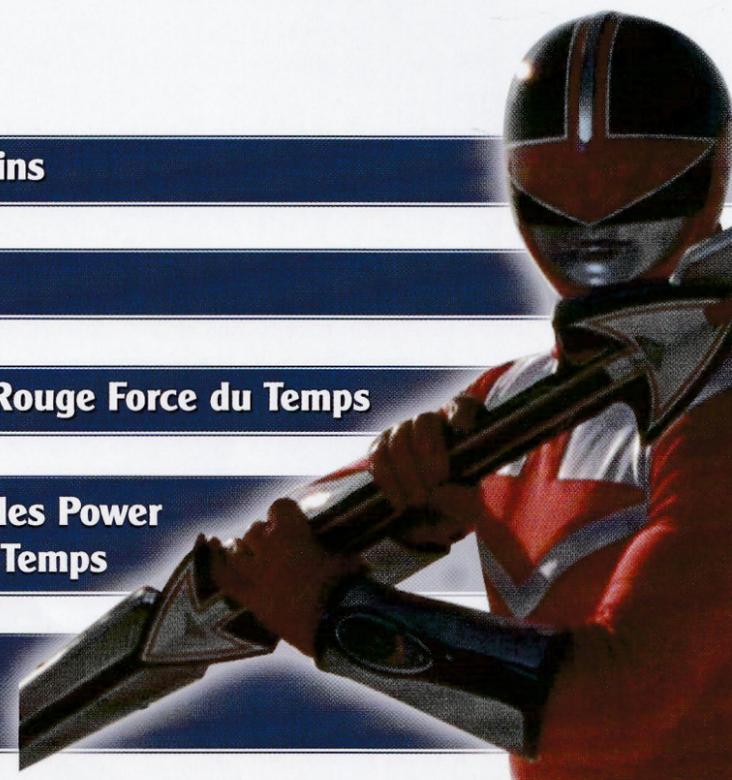
Âge : 21 ans

Pouvoir : Ranger Rouge Force du Temps

Statut : coleader des Power Rangers Force du Temps

Nature : humain, double génétique

Arme favorite : Chrono Sabre



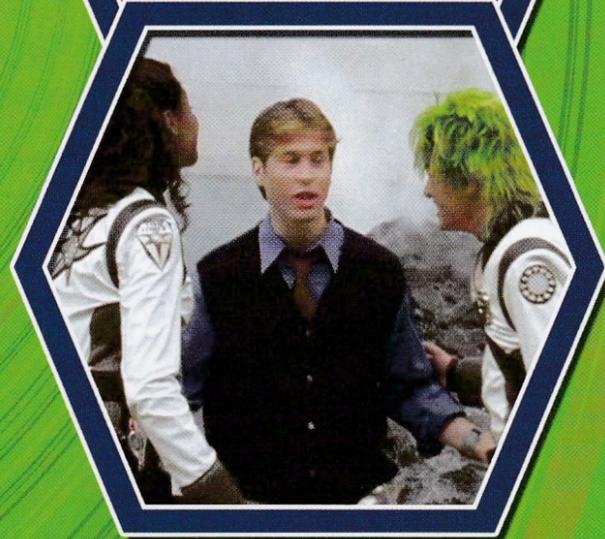
Le Ranger double

Les Power Rangers Rouges ne semblent jamais être destinés à devenir des héros. Enfant gâté, jeune homme charmeur et insouciant, Wesley Collins ne fait pas exception à la règle ! Les Power Rangers du futur vont pourtant réveiller le héros qui sommeille en lui !



Venu de nulle part

Souvent, le destin frappe à notre porte au moment où l'on s'y attend le moins. C'est ce qui est arrivé un jour de 2001 à Wesley Collins, fils d'un riche entrepreneur de la ville de Silver Hills. Alors qu'il se promenait sur sa moto, Wes voit plusieurs personnes se faire attaquer par des créatures étranges, elles aussi juchées sur des deux-roues. N'écoutant que son courage, Wes vient en aide aux jeunes gens, qui, à la surprise générale, sont transformés, tout comme lui, en Power Rangers ! Après avoir mis les monstres en fuite, Jen, leader de l'équipe des Rangers Force du Temps, fait une découverte incroyable : Wes est le double génétique d'Alex, le Ranger Rouge de l'an 3000. Avec son aide, les Rangers vont pouvoir faire appel à leurs pouvoirs et peut-être vaincre les terribles mutants venus du futur.



Héros pour toujours

Après avoir hésité, Wes, qui tient beaucoup à son insouciance, accepte de les rejoindre. Jen doute de ses capacités, mais les autres Rangers la persuadent d'accepter Wes comme Ranger Rouge. Wes mettra longtemps à gagner la confiance de Jen, et davantage à comprendre qu'ils sont amoureux l'un de l'autre ! Drôle et charmeur, Wes apporte un peu de joie de vivre à l'équipe, très affectée par la mort apparente d'Alex. En donnant aux Rangers leur QG et le moyen de subvenir à leurs besoins au XXI^e siècle, Wes devient l'élément clé dans la défaite de Ransik. Leur mission terminée, les Rangers Force du Temps doivent regagner leur époque. Et c'est le cœur brisé que Wes et Jen se séparent. Contrairement à la plupart des Rangers, Wes garde ses pouvoirs après la défaite de Ransik, et continue à protéger Silver Hills au côté de son ami et ancien rival Eric, le Ranger Quantique.

Maître Org (partie 2)

Nom : Maître Org ou Victor Adler

Particularités : partiellement humain

Faiblesses : ne peut accéder à la plénitude de son pouvoir sans renoncer à son humanité

Forces : puissance quasi divine

Ennemis : Mandilok, Cole et Evans



Le monstre aux deux visages

Maître Org accumule les échecs dans sa guerre acharnée contre les Power Rangers ! La force ayant échoué, il décide alors d'utiliser la ruse en frappant le plus puissant, mais aussi le plus vulnérable d'entre eux, Cole, le Ranger Rouge !

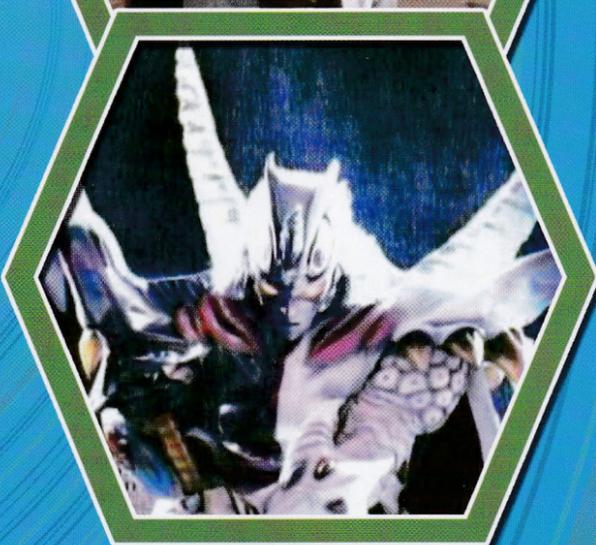


Une aide spontanée

Arrivé en Amérique du Nord, Adler se fabrique un costume qui lui donne l'apparence du véritable Maître Org. Mais même si les graines trouvées dans la jungle lui ont donné ses pouvoirs et ses connaissances, il reste un humain : il n'a ni la corne des Orgs ni le troisième œil du Maître. Ce déguisement lui permet d'abuser les deux seuls ducs Orgs encore en activité depuis 3 000 ans : Jindrax et Toxica. Pressentant le réveil du pouvoir de l'Org, ces derniers partent à la recherche du Maître et trouvent Victor Adler dans la caverne qui lui sert de repaire. Ils se mettent sur-le-champ à son service, mais, dès le début, Toxica a des doutes, qui vont se confirmer au fur et à mesure des échecs de Maître Org contre les Power Rangers : Adler, toujours humain, n'est pas aussi puissant que le véritable Maître Org !

Débarassé de son humanité

Toxica espionne Maître Org et découvre son secret. Ce dernier décide de reprendre provisoirement l'identité d'Adler pour attirer Cole – qui cherche toujours la vérité sur ses parents – dans un piège. Nouvelle défaite pour Maître Org qui, affaibli par son combat contre le Ranger Rouge, ne peut résister à l'attaque de Mandilok, le plus puissant des ducs Orgs, ramené à la vie par Toxica. En réalité, Mandilok n'a pas détruit Maître Org, mais seulement Victor Adler. Débarassé de son enveloppe humaine, Maître Org retrouve la totalité de ses pouvoirs et abat Mandilok. Mais il n'avait pas prévu que Jindrax et Toxica s'allieraient à ses ennemis. Vaincu par le Kongazord, Maître Org est ramené à la vie avec le cœur de l'Org, et paraît cette fois invincible. Heureusement, les Power Rangers font appel à l'esprit de tous les Zords Animaux et parviennent à le détruire, lui et le cœur, grâce au pouvoir de l'Ultra Rugissement.



DE NOUVEAUX ENNEMIS *Suite*



Un peu plus tard, on retrouve Reko au port, près d'un entrepôt abandonné.



Hé, ho !
Y'a quelqu'un ?



GRRRRRAH!

Houla !

Une voix sort soudain de l'ombre...



Ro-chiens, au pied !

Broodwing, je voulais te dire... Les choses ont mal tourné, mais j'ai pu m'échapper...

Imbécile !

GRRRRRAH!
GRRRRRAH!



De nouveaux ennemis 6

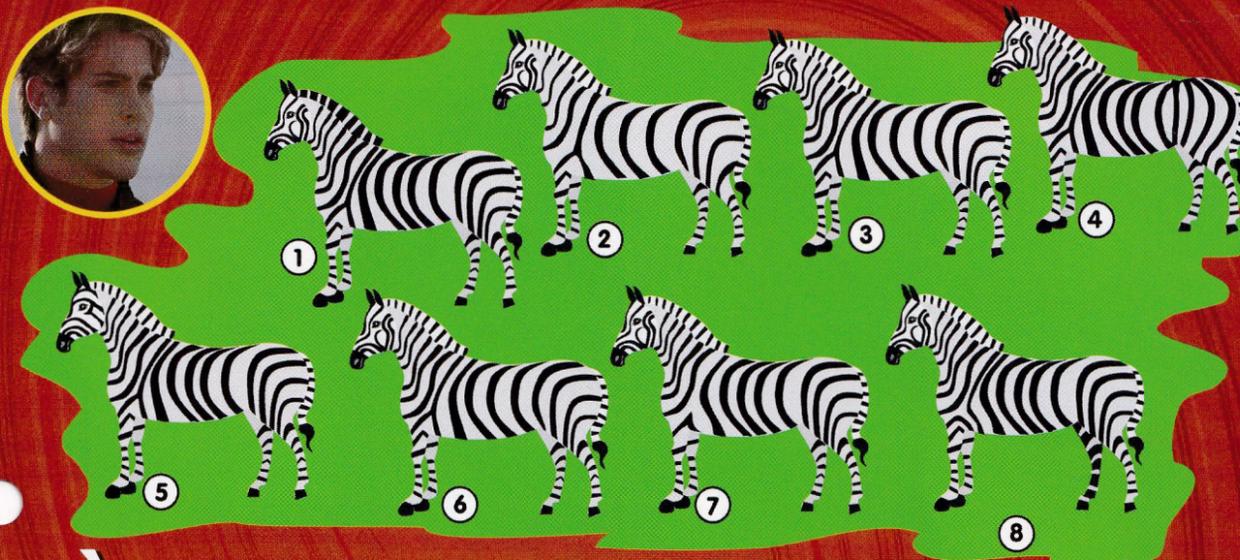


De nouveaux ennemis 7



Double zèbre

Tout comme Wes est le double génétique d'Alex, l'un de ces zèbres est le double parfait d'un autre. Trouve la paire identique !



À chacun son casque

Relie le sabre de chaque Ranger au casque de même couleur. Les traits ne doivent pas se croiser.





Le mikado de Maître Org

Voici des bâtons tels que Maître Org les affectionne. Ils sont empilés les uns sur les autres. Peux-tu trouver celui qui a été posé le premier, celui qui l'a été le dernier et celui après cinq autres ?



SOLUTION



À chacun son casque

RÉPONSES : "Double zèbre" : 3 et 6, "Le mikado de Maître Org" : Le premier est le 9, le dernier est le 6. Pour trouver le sixième, il fallait trouver l'ordre dans lequel ont été posés les cinq premiers : 9, 7, 1, 2, 4, puis 3.



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 4 à 8

**Plus d'1h30
d'action !**