

POWER RANGERS

EN DVD

67




POWER RANGERS
GALAXIE



 **Ta fiche**
Galactabêtes

 **Ta fiche**
capitaine Mutiny

 EDITIONS
ATLAS

La collection en 
Numéro 67

POWER RANGERS L'AUTRE GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 42 À 45

ARMES ET VÉHICULES

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.



SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : 0 800 11 112.


ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Editions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Janou.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : 
Exécution graphique : 
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : NEEF + STUMME premium printing, Druck und Verlag Schillerstraße 2 29378 Wittingen, Allemagne.
Dépôt légal : janvier 2010
POWER RANGERS LOST GALAXY™ & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. All Rights Reserved.
 © LCJ Editions & Productions.
All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Olivier Izard (directeur de la publication), Guido Mastropaolo (conseiller à la rédaction), Stefano Di Bella (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions
ÉDITIONS ATLAS

L'AUTRE
GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 42 À 45

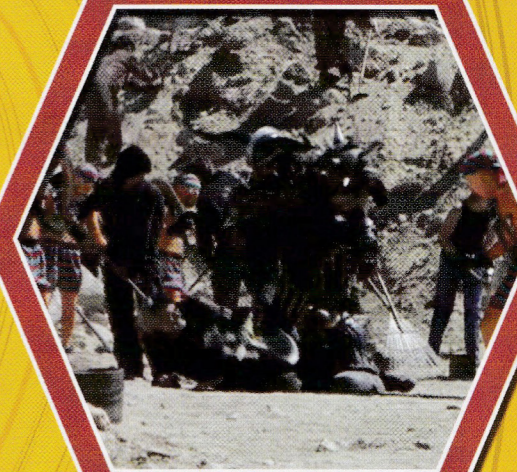


Adieu Terra Venture

Mutiny a capturé presque tous les colons de Terra Venture. Mais il a compté sans les Power Rangers, qui ont trouvé non seulement le moyen de les délivrer, mais aussi celui de s'échapper de la Galaxie Perdue ! Hélas, il se pourrait que les malheureux colons tombent sur un danger plus terrible encore : une Trakeena mutante !

Inversons le mauvais sort

Barbarax, le bras droit de Mutiny, parvient à kidnapper des dizaines de citoyens de Terra Venture. Mike se laisse enlever aux côtés de simples civils pour délivrer les prisonniers de l'intérieur. Pendant ce temps, Kai et Léo, qui étudient sans relâche le Grimoire Galactique, pensent avoir trouvé le moyen d'échapper à la Galaxie Perdue. Mike parviendra-t-il à achever sa mission à temps pour rejoindre Terra Venture avec les autres prisonniers ?



La Fin du voyage (partie 1)

Deviot, revenu presque agonisant de la Galaxie Perdue, embarque à bord du Scorpion. Mais il est privé de l'accueil triomphal qu'il espérait ! Trakeena a enfin vu clair dans son jeu et l'accuse de trahison. Désespéré, Deviot tente de se jeter dans le Cocon de transformation, entraînant Trakeena avec lui ! La créature qui en ressort ressemble à Trakeena, mais, mêlée à Deviot, elle est littéralement folle, et lance un assaut monstrueux contre Terra Venture.



La Fin du voyage (partie 2)

Terra Venture s'est écrasée sur la lune d'une planète dont l'atmosphère pourrait convenir aux colons. Mais sous les assauts des guerriers volants de Trakeena transformés en kamikazes, leur évacuation risque de tourner au désastre. Les Power Rangers sont prêts à tout pour protéger les courageux terriens. Heureusement, un sacrifice imprévu pourrait bien leur apporter une aide aussi inattendue qu'indispensable pour éviter le triomphe final de Trakeena, dont la folie est sans bornes !



La Fin du voyage (partie 3)

Léo, bloqué sur la lune de la planète-refuge des colons de Terra Venture, doit affronter Trakeena incarnée par un insecte surpuissant ! Grâce à son pouvoir, Trakeena parvient à reformer le dôme de Terra Venture et à le projeter sur le lieu même où les colons tentent de s'installer. C'est une nouvelle course contre la montre qui attend les Power Rangers pour empêcher la chute des débris de Terra Venture sur les survivants. Ces derniers doivent déjà affronter les dangers d'une jungle pourtant familière à certains...



Zords et Bêtes Galactiques

▼ **Nom : Galactabêtes**

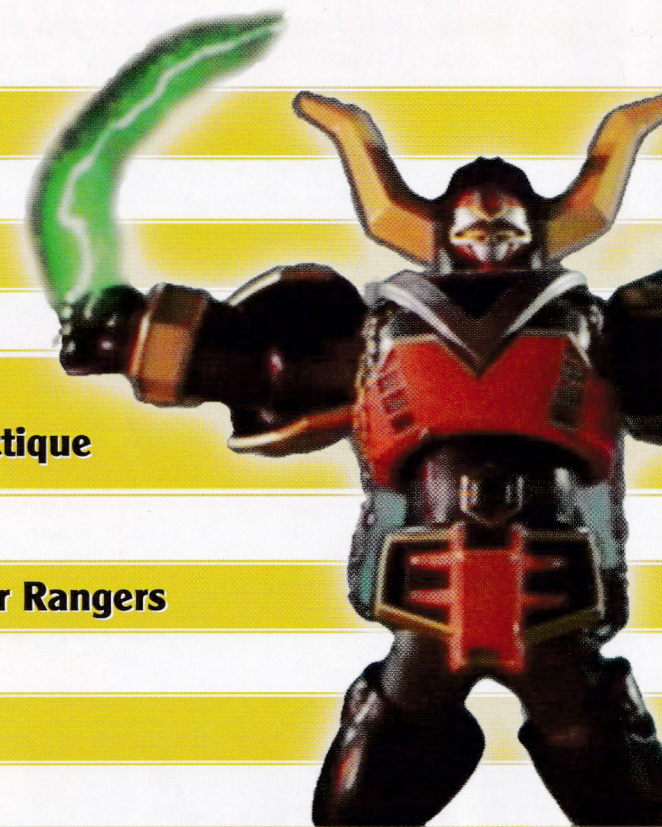
▼ **Âge : inconnu**

▼ **Pouvoir : capables de former le Zord Galactique**

▼ **Statut : alliés des Power Rangers**

▼ **Nature : Zords**

▼ **Arme favorite : l'Arbalète Condor**



Étranges animaux familiers

Autrefois prisonnières de Scorpius, les Bêtes Galactiques, aussi appelées Galactabêtes ou créatures Galactiques, sont devenues les plus fidèles et les plus efficaces alliées des Power Rangers ; une fidélité pouvant aller jusqu'au sacrifice !

Des créatures prisonnières

Il y a près de 3 000 ans, juste après sa victoire sur le premier Magna Défenseur, Scorpius a capturé cinq bêtes gigantesques, dotées d'immenses pouvoirs. Ces animaux représentaient le lion, le condor, le gorille, le loup et le lynx. Le but de Scorpius était bien sûr d'utiliser – pour le Mal – la puissance de ces créatures galactiques, aussi à l'aise sur terre que dans l'espace. Mais elles s'y sont toujours refusées, préférant sombrer dans un sommeil magique. Scorpius, qui ne désespérait pas de parvenir à changer leur nature, les gardait prisonnières sur une planète isolée. Pour convaincre Scorpius de faire de lui l'un de ses généraux, Deviot lui amène trois nouvelles bêtes : le rhinocéros, le phénix et le requin. Leur arrivée provoque le réveil des premières, faisant espérer à Scorpius que, enfin, elles vont être sous son pouvoir.



Les protégés de Maya

Le réveil des Galactabêtes a une conséquence imprévue : utilisant le pouvoir de Maya, qui permet de communiquer avec les animaux, elles lui envoient un message de détresse. Maya convainc alors les autres Rangers de se porter à leur secours. En gage de reconnaissance, les bêtes, qui peuvent bientôt échanger par la pensée avec tous les Power Rangers, acceptent de les aider dans leur lutte contre le Mal. Après avoir absorbé le pouvoir des Transdagues, les Galactabêtes se transforment en Galactazords, capables, en se combinant, de former le Mégazord Galactique. La puissance des Lumières d'Orion accroît encore le pouvoir des Galactazords, en formant le Mégazord Galactique d'Orion. La guerre contre Trakeena terminée, les Créatures Galactiques s'installent sur Mirinoï où elles coulent des jours tranquilles.



Le capitaine Mutiny

▼ **Nom : Mutiny**

▼ **Âge : plus de 3 000 ans**

▼ **Pouvoir : manipulation de l'énergie**

▼ **Statut : capitaine de la colonie pirate de la Galaxie Perdue**

▼ **Nature : extraterrestre**

▼ **Arme favorite : le Sabre Énergétique**



Le pirate galactique

Égarés dans la Galaxie Perdue, les Power Rangers et les colons de Terra Venture auraient bien eu besoin d'une main secourable pour les aider à regagner leur espace d'origine. Hélas, ils sont tombés sur le pire fléau des mers galactiques de ce cosmos perdu : le capitaine Mutiny.



L'allié de Scorpius

Quand le capitaine Mutiny apparaît dans l'histoire des Power Rangers, il semble être un nouveau venu au sein du drame galactique qui se joue entre Scorpius, Trakeena et les Terriens. En réalité, Mutiny est depuis longtemps lié à cette tragédie, bien que les Power Rangers l'ignorent. Il y a plusieurs milliers d'années, il a été l'un des généraux de Scorpius, faisant même partie du groupe qui a vaincu le premier Magna Défenseur il y a plus de 3 000 ans. Pour une raison inconnue, il a quitté notre galaxie et le service de Scorpius, apparemment dans de mauvaises conditions et redoutant Trakeena, car il déclara à son bras droit Barbarax que, si elle le voyait elle le jetterait par-dessus bord. C'est peut-être pour échapper à Scorpius que Mutiny s'est installé dans la Galaxie Perdue, un lieu impossible à atteindre par des moyens conventionnels.



Victime de Trakeena

Le fait d'être un ennemi de Scorpius et Trakeena ne fait pas pour autant de Mutiny un ami des terriens ! Quand il détecte Terra Venture dans la Galaxie Perdue, il sort immédiatement son château – fixé sur le dos du Terrasayre, un immense dragon de pierre – de la mer où il était plongé. Il rejoint ensuite ses hommes de main et leur annonce son plan pour s'emparer des colons terriens et les réduire en esclavage. Mutiny parvient même à tromper la vigilance du commandant Stanton, lui faisant croire qu'il détient la clé qui permettra à Terra Venture de s'échapper de la Galaxie Perdue. Mais les Rangers déjouent ses sinistres plans, déclenchant un terrible conflit entre la colonie et Mutiny. Quand Kai et Léo parviennent enfin à libérer les colons, Mutiny pourchasse Terra Venture dans notre espace. Mais dès que Trakeena aperçoit son château, elle le détruit sur-le-champ.

L'AUBE DES DINOSAURES *Suite*







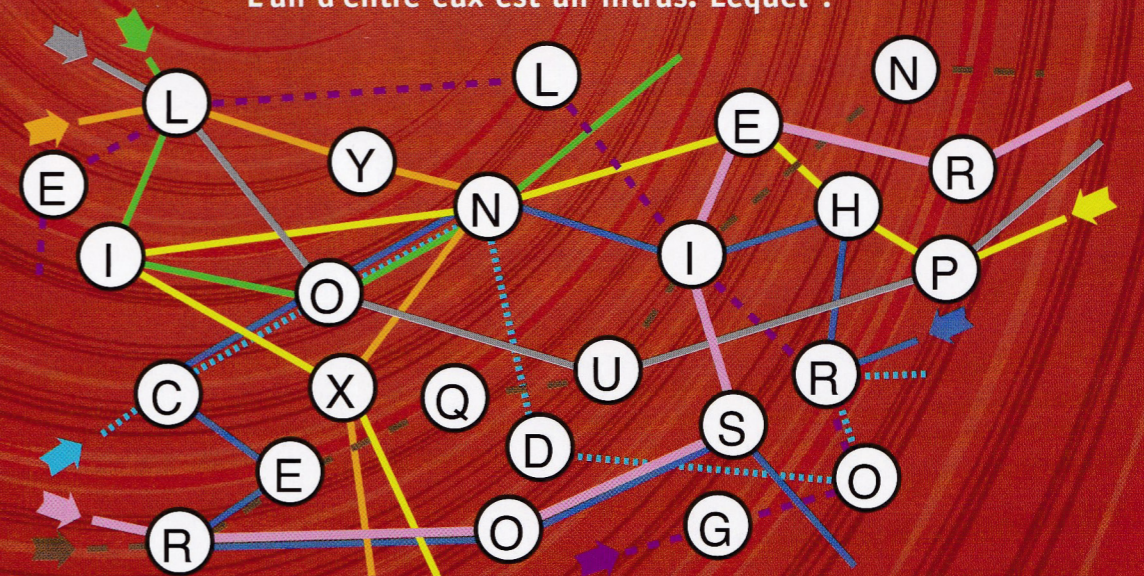
Frères jumeaux

Quel drapeau de couleur a exactement la même forme que le modèle noir ?



Sur les bonnes pistes !

En suivant chaque voie d'une même couleur, tu peux former neuf mots. L'un d'entre eux est un intrus. Lequel ?



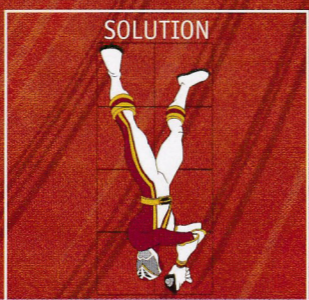
SOLUTIONS : "Frères jumeaux" : le n° 2 (1 : sourcils, 3 : dents, 4 : chapeau, 5 : oreilles, 6 : angle du motif cernant la tête).
 "Sur les bonnes pistes" : vert foncé : lion, gris : condor, rose : rostre, marron : requin, violet : gorille, bleu : rhinocéros, vert clair : phénix. Ce sont toutes les bêtes prisonnières de Scorpius, sauf rostre, qui n'est pas un animal.



Ranger imaginaire

Maintenant tu peux imaginer tous les Rangers qui vont se succéder dans des aventures à venir. Voici un Ranger à inventer à partir des fragments tout autour : il suffit de recopier chaque morceau du dessin dans la case qui correspond à son numéro !

8			5		
7		1	2	4	
1		3	4	3	
6		5	6	2	
		7	8		



Au revoir !

**Avec ce fascicule, ta collection *Power Rangers en DVD* se termine.
Nous te remercions de ta fidélité, qui constitue pour nous
le plus précieux des encouragements.**

**Nous espérons que tu auras pris plaisir à découvrir l'univers
des *Power Rangers* grâce aux fascicules et vécu de palpitantes aventures
avec les épisodes de la série.**

Malgré tout, nos relations ne doivent pas s'interrompre pour autant.

**N'oublie pas que les Éditions Atlas proposent en permanence
un large éventail d'encyclopédies aux sujets les plus divers.**

**N'hésite pas à nous demander le catalogue complet de nos publications
et à consulter notre site.**

www.editionsatlas.fr

L'Éditeur