

POWER RANGERS

EN DVD

65



POWER RANGERS
GALAXIE



● Ta fiche
Ranger Rose (1)

● Ta fiche
Scorpius

EDITIONS
ATLAS

La collection en **DVD**
Numéro 65 **VIDEO**

POWER RANGERS L'AUTRE GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 32 À 36

RANGERS ET ALLIÉS

MONSTRES

BANDE DESSINÉE

JEUX

EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.
Tél. : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe).
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.
Tél. : 0 800 11 112.
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE
France : 0 969 321 321 (coût d'un appel local depuis un poste fixe)
Belgique : 0 800 11 112.

ÉDITIONS ATLAS
Président-directeur général : Bernard Canetti.
Directeur général : Guido Mastropaolo.
Directeur division fascicules : Anne Clébant.
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.
Directeur de production : Pierre Jauneau.
Chef de production des collections : Laurence Velain.
Fabrication : Sylvie Deniau.
Directeur des ventes : Gérard Chicanot.

Directeur de collection : Rémy Goavec.
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : **LENGE**
Exécution graphique : **Plus**
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques (ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

Impression : NEEF + STUMME premium printing, Druck und Verlag Schillerstraße 2
29378 Wittlingen, Allemagne.
Dépôt légal : décembre 2009.
POWER RANGERS LOST GALAXY™ & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N.V. All Rights Reserved.

© LCJ Editions & Productions. All Rights Reserved.

© Éditions Atlas, Paris, MMIX.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Comité de direction : Olivier Izard (directeur de la publication), Guido Mastropaolo (conseiller à la rédaction), Stefano Di Bella (conseiller à la rédaction).

À NOS LECTEURS
En achetant régulièrement votre fascicule chez le même marchand de journaux, vous serez certain d'être immédiatement servi en nous facilitant la précision de la distribution. Nous vous en remercions par avance.

Éditions ATLAS
De Agostini Atlas Editions
EDITIONS ATLAS

L'AUTRE
GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 32 À 36

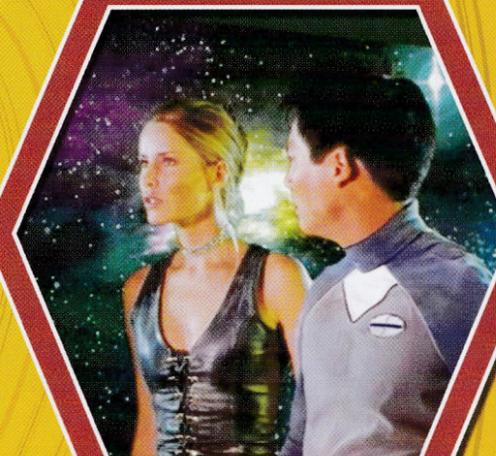


Dans la Galaxie Perdue

Par la faute de Deviot, qui est parvenu à s'emparer des pouvoirs du Grimoire Galactique, Terra Venture se retrouve absorbée dans la Galaxie Perdue ! Les pouvoirs des Power Rangers pourront-ils protéger la colonie des innombrables dangers de ce nouvel univers et, surtout, la ramener saine et sauve dans son espace d'origine ?

Un sabre recherché

L'esprit de Kendrix envoie le Sabre Quasar Rose sur la planète Gwynit, puis apparaît dans les rêves de Maya afin qu'elle y conduise les autres Rangers pour le récupérer. Mais ils arrivent trop tard : le Sabre est déjà aux enchères et Trakeena compte bien l'emporter. À moins qu'une mystérieuse guerrière ne lui coupe l'herbe sous le pied...



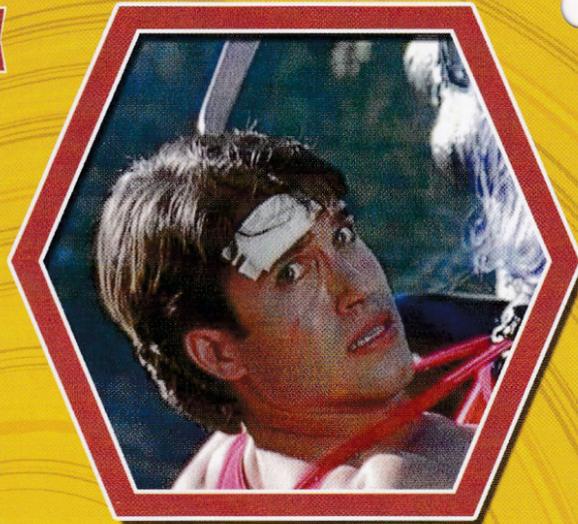
Un passé douloureux

Magnatox, un serviteur de Trakeena, arrive à priver Léo de ses pouvoirs. Karone connaît peut-être le moyen de les lui rendre, mais pour cela, elle va devoir faire face à son passé, assumer ses crimes, et même affronter celle qu'elle était auparavant, la redoutable Astronoma. La nouvelle Ranger Rose sera-t-elle à la hauteur de la tâche ?



Une place convoitée

Karone arrive à convaincre Damon de postuler pour devenir le chef mécanicien de Terra Venture. Mais son concurrent, Baxter, lui vole les plans de l'arme qu'il avait mise au point pour battre Decibat, un monstre à la solde de Trakeena dont les pouvoirs se basent sur le son. Damon va-t-il parvenir à récupérer ses plans à temps pour repousser la nouvelle menace qui pèse sur Terra Venture ?



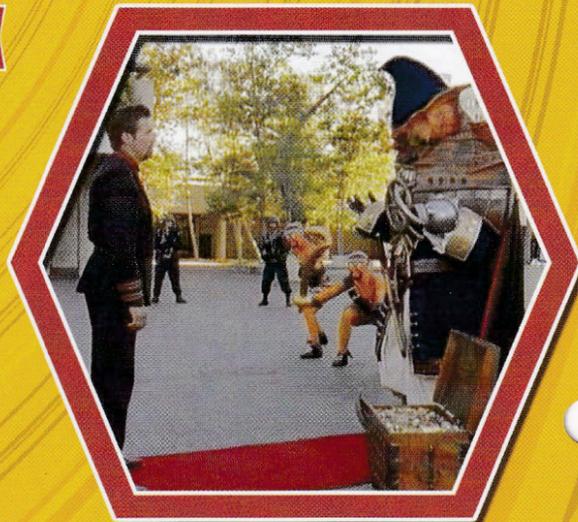
La Galaxie Perdue

Alors que des savants de Terra Venture étudient le Grimoire Galactique, une incantation du livre provoque une surcharge d'énergie sur la station. Le commandant Stanton décide alors de mettre le livre sous clé jusqu'à nouvel ordre. Mais un être étrange apparaît sur Terra Venture, prétendant être le Gardien du Grimoire. Kai va-t-il braver les ordres de son chef pour remettre le livre au Gardien ?



Attention aux pirates

Terra Venture dérive dans la Galaxie Perdue, sans que personne ne sache comment se sortir de ce piège. À l'approche d'une étrange planète, les Colons sont abordés par le Capitaine Mutinerie, un marin de l'espace qui prétend avoir le moyen de les ramener chez eux. Mais les Power Rangers veillent, et ils ne se laisseront pas bernier par le premier pirate de l'espace venu...



La Ranger Rose (partie 1)

Nom : **Kendrix Morgan**

Âge : **25 ans**

Pouvoir : **Ranger Galactique**

Statut : **Ranger Rose, officier scientifique de Terra Venture**

Nature : **humain**

Arme favorite : **le Sabre Quasar Rose**

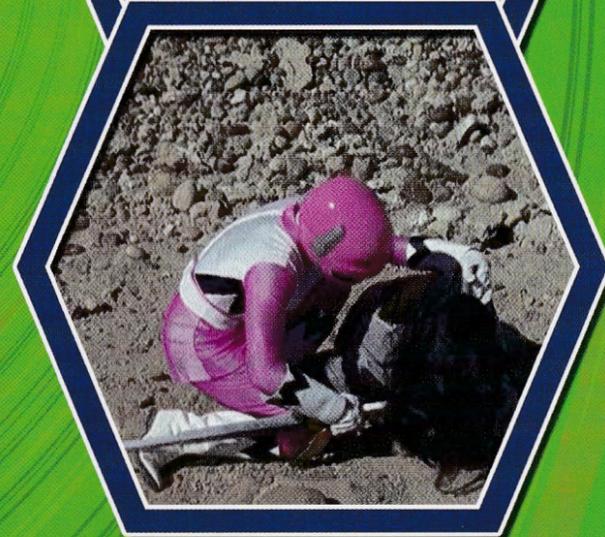


Prête au sacrifice

Rien ne semblait prédestiner Kendrix à devenir une puissante guerrière cosmique, membre des Power Rangers. C'était compter sans le courage et la détermination de la jeune scientifique qui, en dépit de sa frêle apparence, serait la plus volontaire des Rangers.

▽ Sauvée par Léo

Faisant partie des principales scientifiques du projet Terra Venture, Kendrix intègre l'équipe chargée de s'assurer que toutes les conditions sont réunies pour le lancement de la station dans l'espace. C'est pourquoi, bien qu'elle n'ait reçu aucun entraînement militaire, elle se trouve aux côtés de ses amis Kai et Mike sur la Lune pour les derniers préparatifs. Mais les manœuvres tournent mal, et elle est sauvée par Léo. Ce dernier, bien que passager clandestin, n'a pas hésité à compromettre son secret quand il a vu Kendrix en danger. Avant que cette dernière puisse décider de révéler ou non la présence de Léo à Mike, le Vortex s'est ouvert, laissant le passage à Maya qui les entraîne à sa suite sur la planète Mirinoï pour combattre Furio. C'est là que Kendrix s'empare du Sabre Quasar Rose et devient une Power Ranger.



▽ Sacrifice ultime

En dépit des pouvoirs qu'elle acquiert en devenant Power Ranger, Kendrix n'abandonne pas pour autant sa première passion : la science. Elle passe beaucoup de temps à étudier le Grimoire Galactique et perce plusieurs de ses secrets. Sa bravoure a souvent été d'un grand soutien pour les Rangers, mais un destin tragique attend Kendrix. La Ranger Rose des Rangers Fous, seule survivante du groupe après leur défaite aux mains des Rangers Galactiques et des Rangers de l'Espace alliés, avait absorbé des informations du Grimoire dans l'esprit de Kendrix. Aux côtés de Cassie, la Ranger Rose de l'Espace, elle tente d'intercepter la Ranger folle avant qu'elle ne s'empare de l'Épée Sauvage. Mais les deux jeunes femmes arrivent trop tard, et Kendrix se jette au cœur du Vortex d'énergie créé par l'Épée Sauvage pour le dissiper. Elle réussit, mais perd la vie dans la déflagration qui s'ensuit...

Scorpius

▽ Nom : Scorpius

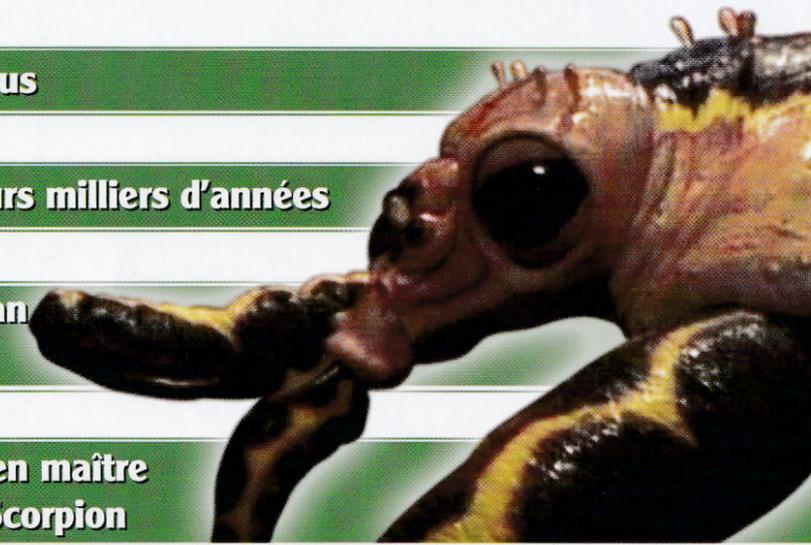
▽ Âge : plusieurs milliers d'années

▽ Pouvoir : tyran galactique

▽ Statut : ancien maître du Dard du Scorpion

▽ Nature : insecte galactique

▽ Arme favorite : ses tentacules



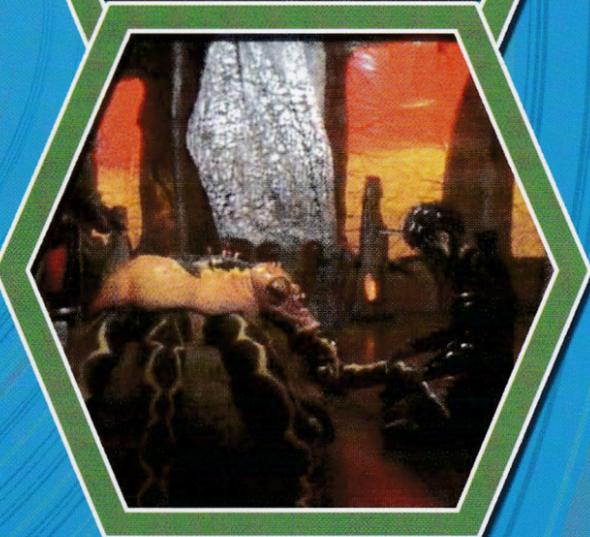
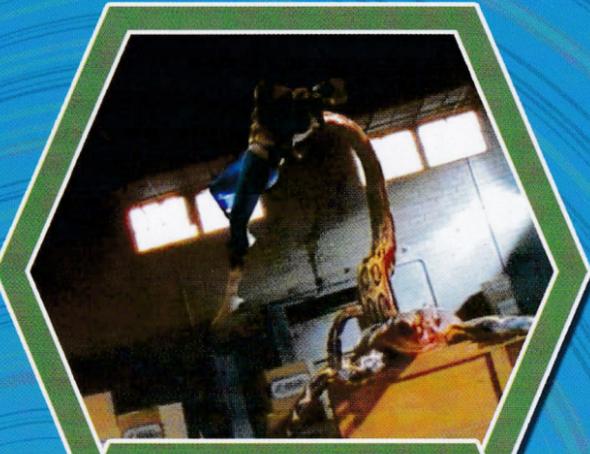
L'insecte maudit

Monstre sans pitié, Scorpius ravage les galaxies depuis des millénaires à la tête de ses armées insectoïdes, sans autre souci que d'accroître son pouvoir. Pourtant, ce sont ses sentiments les plus humains qui provoqueront sa fin...



Le monstre cupide

Personne ne connaît précisément l'âge de Scorpius, mais on est sûr qu'il parcourt l'espace depuis plusieurs milliers d'années. Son but : réduire les populations de planètes entières en esclavage et s'emparer de toutes les sources de puissance qui passent à portée de ses mains – ou plutôt de ses tentacules, car ce monstre en forme d'insecte n'a rien d'humain. C'est un mélange de scorpion géant et de pieuvre. Mais, quand il décide de s'emparer des Sabres Quasars conservés sur la planète Mirinoi, Scorpius n'imagine pas qu'il s'agit là de la quête de trop, qui va signer son arrêt de mort. En effet, un petit groupe de courageux terriens se montre plus rapide que son général Furio et s'empare des Sabres avant lui, devenant ainsi les nouveaux Power Rangers !



Vaincu par l'amour

En dépit de ses assauts répétés, Scorpius ne peut s'emparer des Sabres. Il y perd plusieurs vaisseaux, quatre de ses généraux et des dizaines de ses soldats insectoïdes. Il décide alors de s'accaparer les Lumières d'Orion. Mais les Rangers sont plus rapides que lui. Acculé, Scorpius utilise sa propre fille, Trakeena – le seul être auquel il tient dans tout l'univers –, contre ses ennemis terriens. Pour cela, Trakeena doit être à son tour transformée en créature insectoïde. Mais la jeune femme prend peur et s'enfuit. Scorpius, désespéré, la fait rechercher, offrant par là même à son général félon, Deviot, l'occasion qu'il attendait. Celui-ci fait croire à Scorpius que sa fille est prisonnière des Rangers. Furieux, Scorpius les attaque en personne. Mortellement blessé, il regagne son vaisseau où il retrouve Trakeena, venue à son chevet. Il lui remet ses pouvoirs avant de mourir.

LE VOLEUR D'IDÉES

Suite

Un terrible combat s'engage...



... alors que Mesogog continue à travailler sur son dispositif.

Presque terminé...







Le Voleur d'idées 8



Les insectes

Tous ces insectes voient en Scorpius leur maître, tous, sauf les deux identiques : peux-tu les trouver ?



Dans le Vortex

Léo ne peut sauver Kendrix une seconde fois. Le message ici en donne la raison. Peux-tu le lire ?



RÉPONSES : "Les insectes" : En bas à gauche et à mi-hauteur et à droite. "Dans le Vortex" : "Tu arrives trop tard, car Kendrix s'est sacrifiée, elle vient de se jeter au cœur du Vortex pour que l'épée Sauvage ne tombe pas en de mauvaises mains."



Plans volés

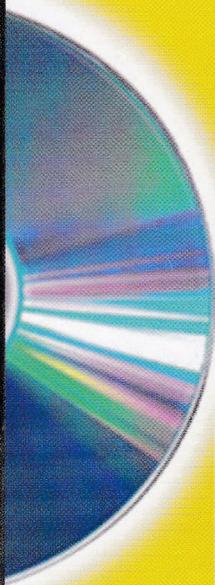
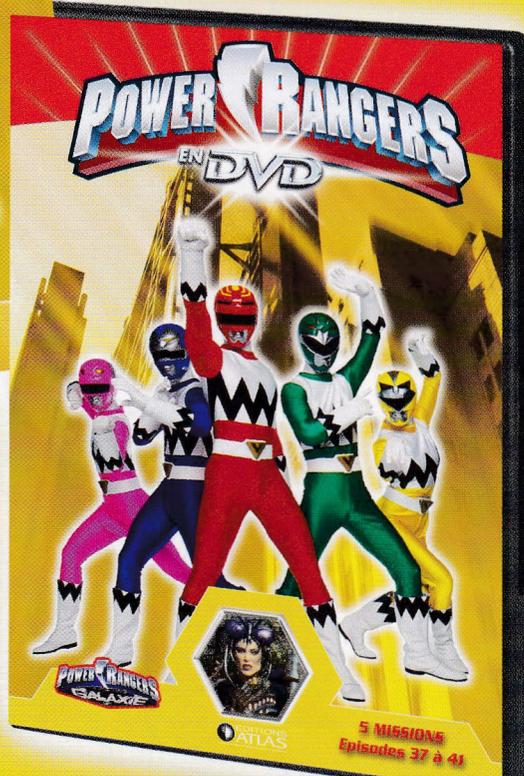
Baxter a photographié un plan d'un moteur conçu par Damon. Il compte bien ainsi lui voler son idée. Mais il se trouve qu'il a tout photographié sauf un petit détail qui fait toute la différence ! Peux-tu l'identifier ? Dessine sur le plan au centre les contours des photos 1 à 9 : tu verras qu'une petite zone n'est pas couverte, celle du détail manquant !



RÉPONSE : Il s'agit du petit carré vert au centre vers le bas.



5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton DVD



Episodes 37 à 41

**Plus d'1h30
d'action !**