

# POWER RANGERS

EN DVD

59



POWER RANGERS  
GALAXIE

Ta fiche  
Léo (1)

Ta fiche  
Furio

EDITIONS  
ATLAS

La collection en **DVD**  
Numéro 59

# POWER RANGERS L'AUTRE GALAXIE



## GUIDE DES ÉPISODES 2 À 6

### RANGERS ET ALLIÉS

### MONSTRES

### BANDE DESSINÉE

### JEUX

#### EN VENTE UN JEUDI SUR DEUX

Édité par : ÉDITIONS ATLAS, 1186, rue de Cocherel, 27000 Évreux.  
S.A.S. au capital de 15 000 000 €.  
RCS Évreux B 693650137.

SERVICES ADMINISTRATIFS ET COMMERCIAUX  
Éditions Atlas, TSA 11130, 59711 Lille cedex 09.  
Tél. : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/min).  
Belgique : Éditions Atlas, TSA 66102, 27924 Évreux Cedex 09, France.  
Tél. : 0 800 11 112.  
La distribution est assurée par les AMP.

VENTES AU NUMÉRO  
Les numéros parus (sans les cadeaux exceptionnels éventuellement offerts au moment du lancement) peuvent être obtenus chez les marchands de journaux, ou, à défaut, chez l'éditeur, au prix en vigueur au moment de la commande. Pour toute commande par lettre, majorer le règlement de 2,50 € à titre de participation aux frais d'envoi.  
Pour la France, contacter les services commerciaux des Éditions Atlas, pour les autres pays, s'adresser aux sociétés indiquées ci-dessus.

ABONNEMENT PAR TÉLÉPHONE  
France : 0 892 687 787 (0,34 € TTC/ min)  
Belgique : 0 800 11 112.

#### ÉDITIONS ATLAS

Président-directeur général : Bernard Canetti.  
Directeur général : Guido Mastropolo.  
Directeur division fascicules : Anne Clébant.  
Principal actionnaire : De Agostini Atlas Éditions B.V.  
Directrice de la production éditoriale : Marion Mabboux.  
Responsable d'édition Jr : Laurence Féraud.  
Directeur de production : Pierre Jaenaud.  
Chef de production des collections : Laurence Velain.  
Fabrication : Sylvie Deniau.  
Directeur des ventes : Gérard Chicano.

Directeur de collection : Rémy Goavec.  
Auteurs : Rémy Goavec, Aurélie Jancu.  
Traduction : Rémy Goavec.

Prestation d'édition : L'EXIGENCE  
Exécution graphique : FirePlus  
Conception graphique : Komakino

PRIX DE VENTE  
Chaque fascicule est vendu au prix de 8,99 €. Dans ce prix de vente sont inclus, d'une part, le prix du fascicule seul 2,45 € et, d'autre part, le prix du DVD 6,54 €. Le fascicule ne peut être vendu seul.

Tous droits réservés pour les œuvres artistiques  
(ADAGP et autres ayants droit). Reproduction interdite.  
Directeur de la publication : Bernard Canetti.

ÉDITIONS  
ATLAS

L'AUTRE  
GALAXIE

GUIDE DES ÉPISODES 2 À 6

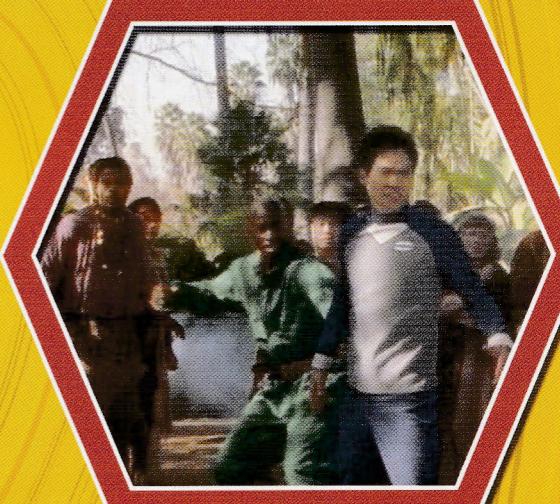


## La folie de Scorpius

Désidément, rien n'arrête Scorpius dans sa quête des Lumières d'Orion, dont la possession lui permettrait de régner sans partage sur toute la galaxie ! Face à lui et à ses créatures monstrueuses, même les pouvoirs des Power Rangers semblent insuffisants. À moins qu'une aide imprévue ne vienne les sauver !

## Les Sabres Quasar (partie 2)

En dépit des ordres de son frère, Léo suit les Rangers au travers du portail dimensionnel. Furio, prêt à tout pour les empêcher de s'emparer des Sabres Quasar, lance une attaque destructrice qui projette Mike dans un gouffre sans fond. Mike remet son sabre à Léo avant de disparaître dans les ténèbres...

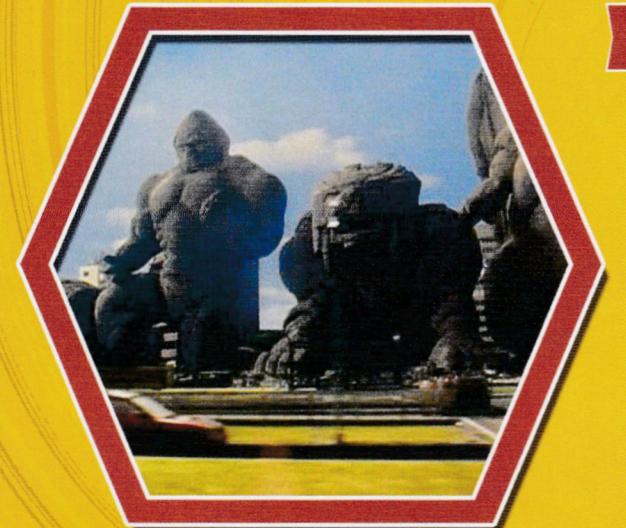
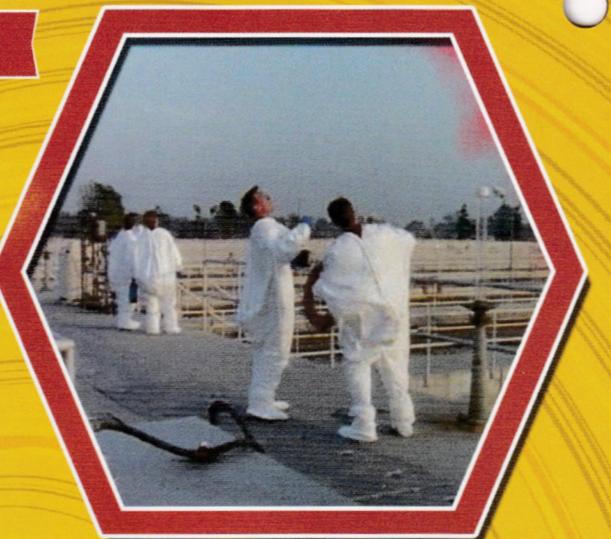


## Des amis de poids

Maya perçoit les cris d'une créature en danger. Avec Léo et Damon, elle remonte jusqu'à leur source à bord du Mégavaisseau. Les Rangers arrivent sur une planète dominée par Scorpius, qui a capturé les cinq Galactabêtes, défenseurs de la galaxie. Nos héros les délivrent juste avant que Radster, le serviteur de Scorpius, ne s'apprête à tout détruire !

### ▼ La Nouvelle Recrue

Léo, qui veut à tout prix prouver qu'il est capable d'être le Ranger Rouge à la place de Mike, s'entraîne sans relâche. Mais, épuisé, il oublie de sécuriser le dépôt d'armes des Rangers et Furio s'empare des Sabres Quasar. Léo arrivera-t-il à se racheter en les récupérant à temps ou bien son étourderie causera-t-elle la défaite des Rangers ?



### ▼ Le Mal du pays

Un pirate s'est emparé des ordinateurs de Terra Venture ! C'est l'occasion qu'attendait Furio pour attaquer les Galactabêtes et les changer en statues de pierre. Mais un mystérieux enfant pourrait bien permettre aux Power Rangers de transformer cette défaite en victoire, en leur faisant découvrir une nouvelle et terrible source de pouvoir...

### ▼ Les Lumières d'Orion

Mike est-il vivant ? En tout cas, Trakeena prétend que Furio le retient prisonnier. Il n'en faut pas plus pour que Léo, devenu Ranger Rouge, se lance au secours de son frère. Mais n'est-ce pas un nouveau piège diabolique de Furio, qui veut s'emparer des Lumières d'Orion pour regagner les faveurs de Scorpius ?



# Léo, Le Ranger Rouge (partie 1)

▼ Nom : Léo Corbett

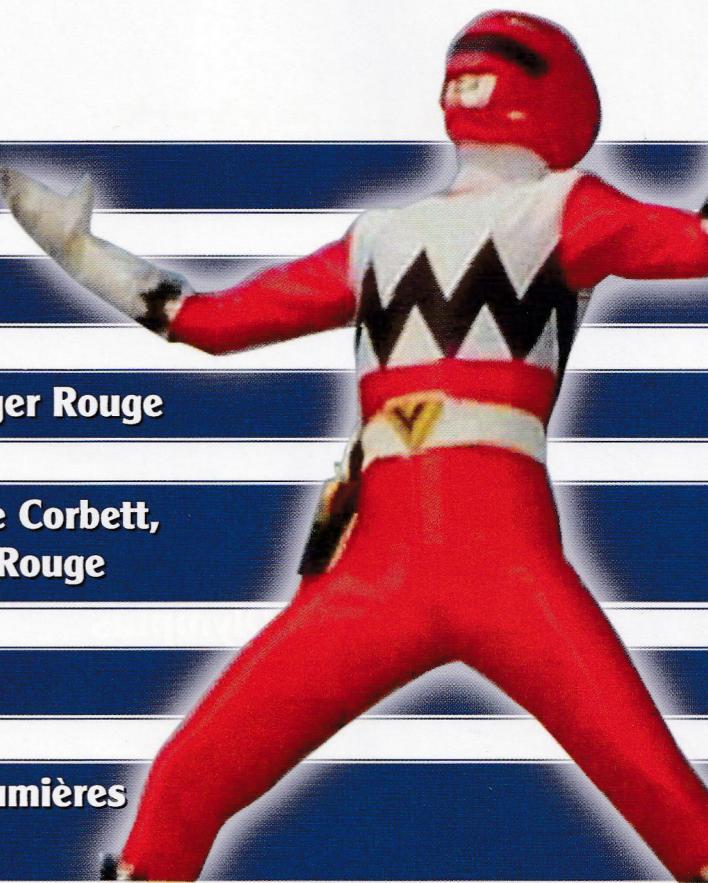
▼ Âge : 17 ans

▼ Pouvoir : Power Ranger Rouge

▼ Statut : frère de Mike Corbett,  
le précédent Ranger Rouge

▼ Nature : humain

▼ Arme favorite : les Lumières  
d'Orion



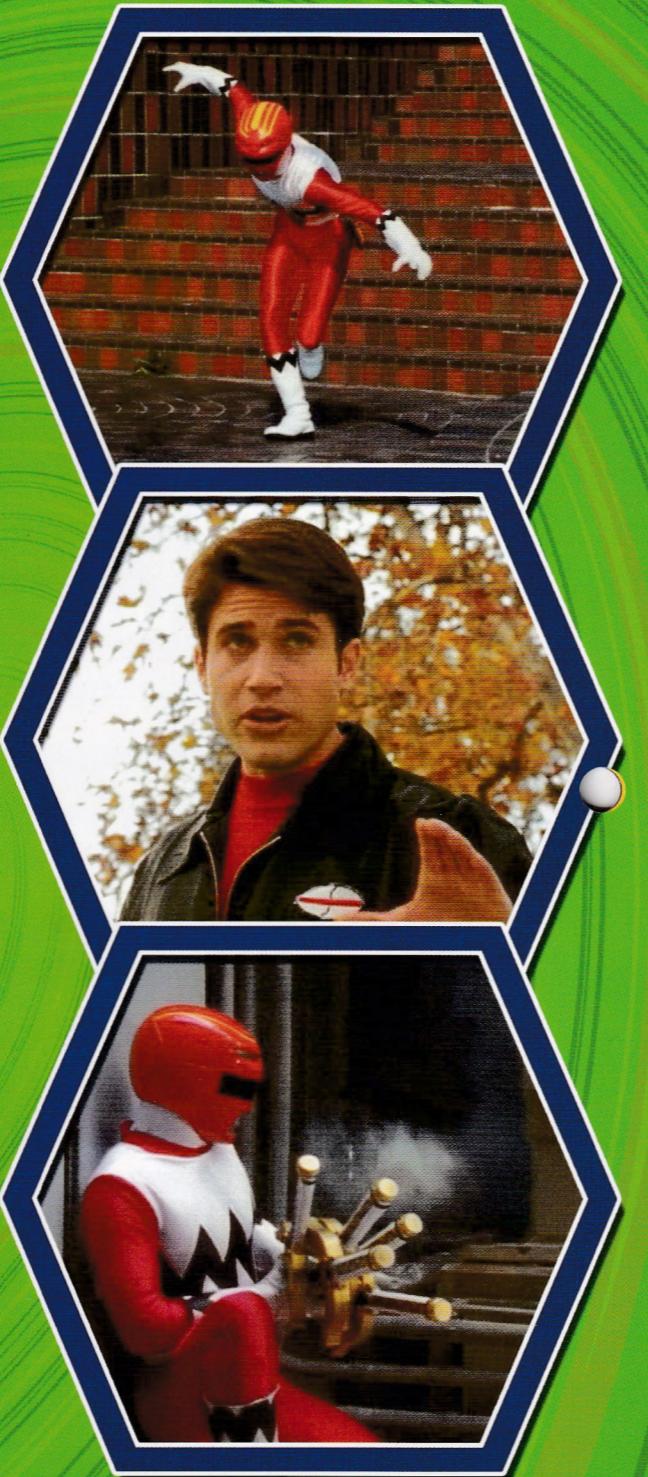
### Le frère du héros

Léo, jeune homme timide et complexé, rêve de découvrir les étoiles. Il est prêt à tout pour y parvenir. Mais il va vite apprendre que tous les songes ont une face sombre, et que du rêve au cauchemar il n'y a qu'un pas... Même pour les héros !



▼ **Le passager clandestin**

Durant toute son enfance, Léo Corbett a vécu dans l'ombre de son frère Mike, membre éminent des Forces de colonisation spatiale, considéré comme un héros par la terre entière. Léo admire son grand frère et rêve de lui prouver que lui aussi pourrait devenir un grand explorateur spatial. Mais, comme c'est souvent le cas, Mike ne pense qu'à protéger son jeune frère, l'empêchant de prendre le moindre risque. Quand Mike est choisi pour faire partie de l'expédition spatiale de Terra Venture, Léo refuse de rester en arrière. Trop jeune pour faire partie de l'expédition, il s'embarque clandestinement à bord du vaisseau. Mais il ne parvient pas à rester caché très longtemps : l'équipage a repéré ce passager clandestin et le traque sans relâche. Heureusement pour lui, Léo a plus d'un tour dans son sac !



▼ **Victime d'Olympius**

Légèrement blessé lors d'un entraînement, Léo, qui a subtilisé un uniforme de garde spatial, doit retirer son casque. Deux gardes, Kai et Kendrix, découvrent son identité et préviennent Mike, l'officier supérieur. Ce dernier s'apprête à renvoyer Léo sur Terre, quand tout à coup un portail spatial s'ouvre, laissant le passage à la mystérieuse extraterrestre Maya, poursuivie par les serviteurs de Scorpius. Les monstres vaincus, Maya apprend aux Rangers qu'elle vient de la planète Mirinoi, où le terrible conquérant galactique Scorpius tente de s'emparer du pouvoir des Sabres Quasar ! Mike, Kendrix et Kai décident de l'accompagner sur Mirinoi afin de stopper Scorpius. Mais Léo les suit, bien décidé à prouver à son grand frère qu'il est capable, lui aussi, de se battre !

# Furio

▼ **Nom : Furio**

▼ **Âge : inconnu**

▼ **Pouvoir : contrôle du magma**

▼ **Statut : bras droit de Scorpius**

▼ **Nature : extraterrestre**

▼ **Arme favorite : la lance**

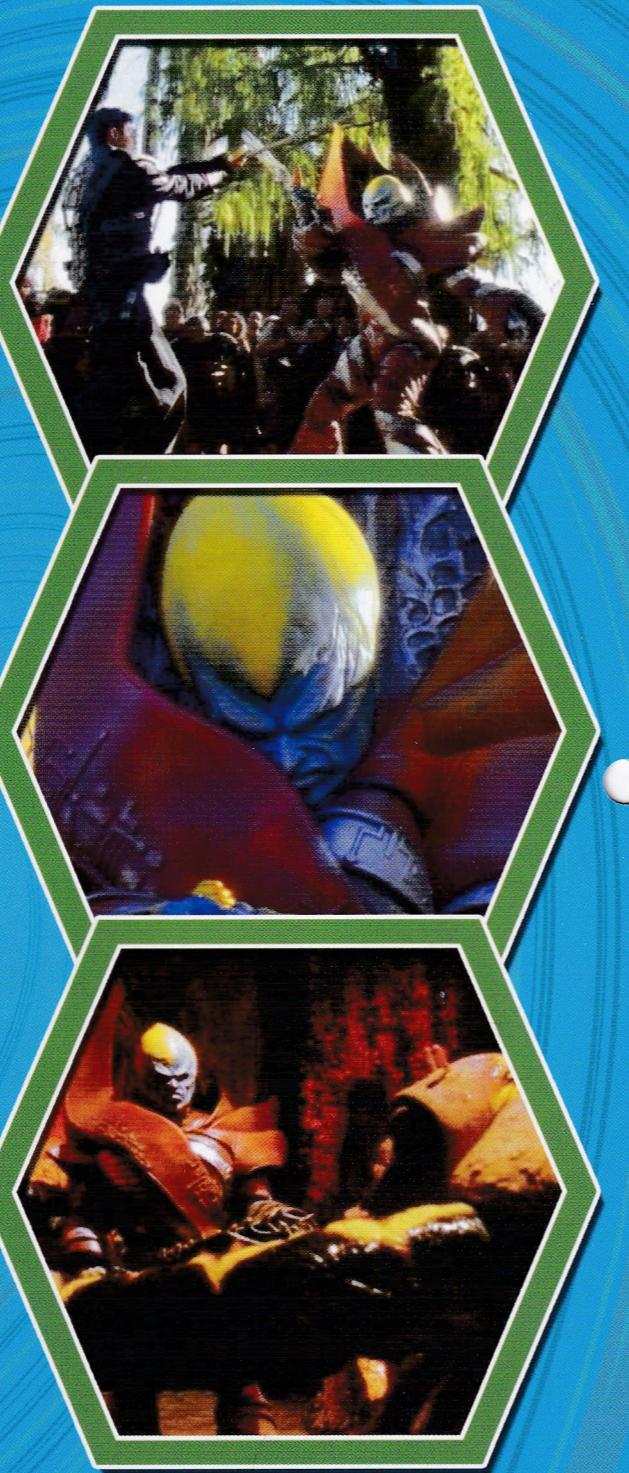


## Le serviteur déchu

Furio est l'un de ces monstres cruels et sournois qui inventent sans cesse des pièges et des coups tordus pour arriver à leur fin. Mais ni ses pouvoirs ni sa duplicité ne lui permettront d'échapper à son destin, car Scorpius ne supporte pas l'échec.

### ▼ Mauvais perdant

Furio est le grand général des armées de Scorpius. Jusqu'à l'arrivée des Power Rangers, il ne connaissait pas l'échec et sa conquête de la galaxie au nom de son maître allait bon train. Tout bascule quand il s'en prend aux colons de Terra Venture pour s'emparer des Sabres Quasar sur la planète Mirinoi. Incapable de se saisir des sabres – qui ne peuvent être sortis de leurs prisons de pierre par une créature maléfique –, il tente de détruire ceux qui les portent. Ainsi il transforme en pierre tous les habitants de Mirinoi et déclenche un terrible tremblement de terre pour ensevelir les nouveaux Power Rangers. Mais ce premier coup de force échoue : seul Mike, le Ranger Rouge, est entraîné dans une immense crevasse, non sans avoir eu le temps de transmettre son pouvoir à son jeune frère, Léo.



### ▼ D'échec en échec

Après ce premier revers, les choses vont aller de mal en pis pour Furio. Comprisant qu'il ne pourra jamais reprendre les sabres aux Rangers, il décide alors, pour calmer la colère de son maître, de s'emparer d'une autre source de pouvoir : les Lumières d'Orion. Hélas pour lui, les Power Rangers apprennent la nature de sa nouvelle quête et font tout pour arriver avant lui ! La quête de Furio est vaine : à chaque fois qu'il pense avoir découvert les Lumières, il ne tombe en réalité que sur un nouveauurre ! Las de la maladresse de son général, Scorpius décide de le détruire, pour l'exemple. Mais Furio réussit à s'enfuir et se rend dans une grotte de Terra Venture, où il espère enfin trouver les Lumières. Il y découvre en fait Léo, le nouveau Ranger Rouge ! Furio se sacrifie alors, espérant entraîner son ennemi avec lui, mais Léo est sauvé par l'intervention du Magna Défenseur. Même dans la mort, Furio aura échoué...



### LE STÉGAZORD Suite





## BANDE DESSINÉE



Le Stégazord Noir 6



## BANDE DESSINÉE



Le Stégazord Noir 7



Le Stégazord Noir 8

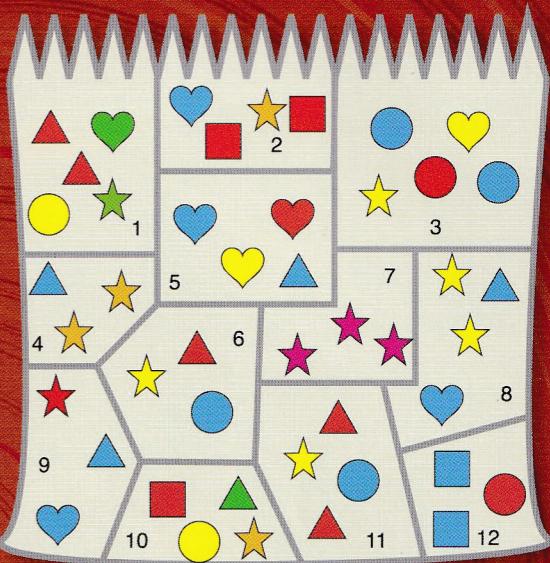


# Passager clandestin

Léo s'est caché dans l'une des sections du vaisseau spatial. Peux-tu le trouver à l'aide des informations suivantes (tu peux les barrer au fur et à mesure)?



- Il n'est pas dans une section avec une forme verte
- Il est dans une section avec une étoile
- Il n'est pas dans une section avec un carré
- Il est dans une section avec un triangle
- Il n'est pas dans une section avec un rond
- Il est dans une section avec un cœur
- Il est dans une section où la même figure apparaît deux fois



# Statues en pièces

Furio a transformé ces personnages en pierre. De plus, ils ont été cassés ! Pour les reconstituer, note dans chaque section le numéro de la pièce correspondante.



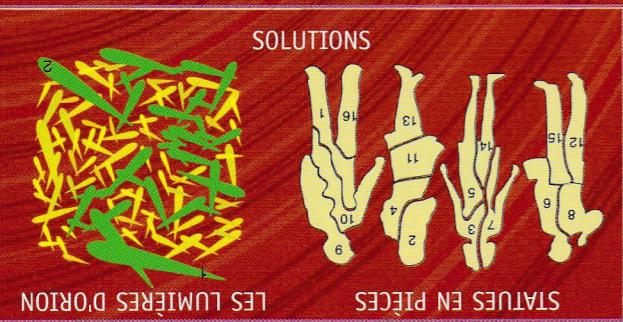


POWER RANGERS

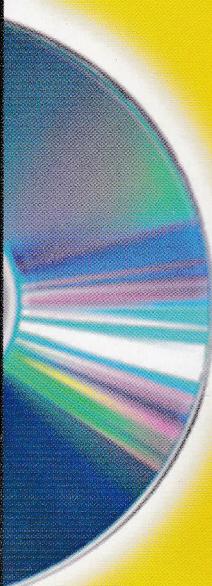
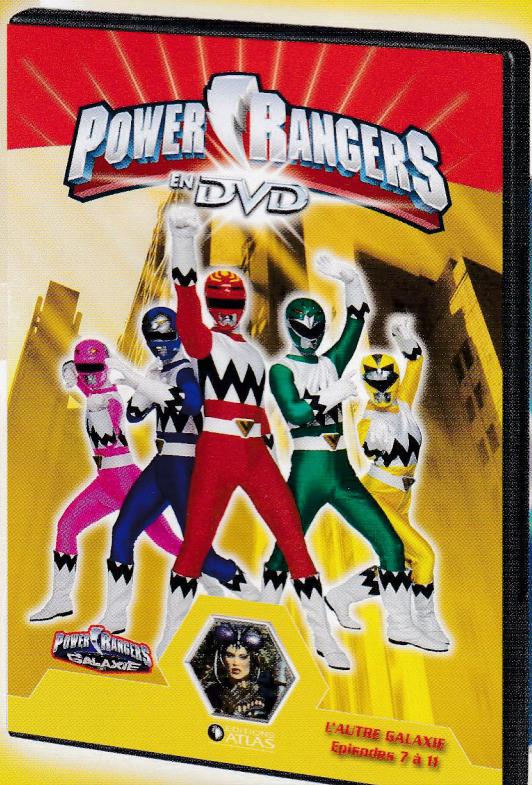
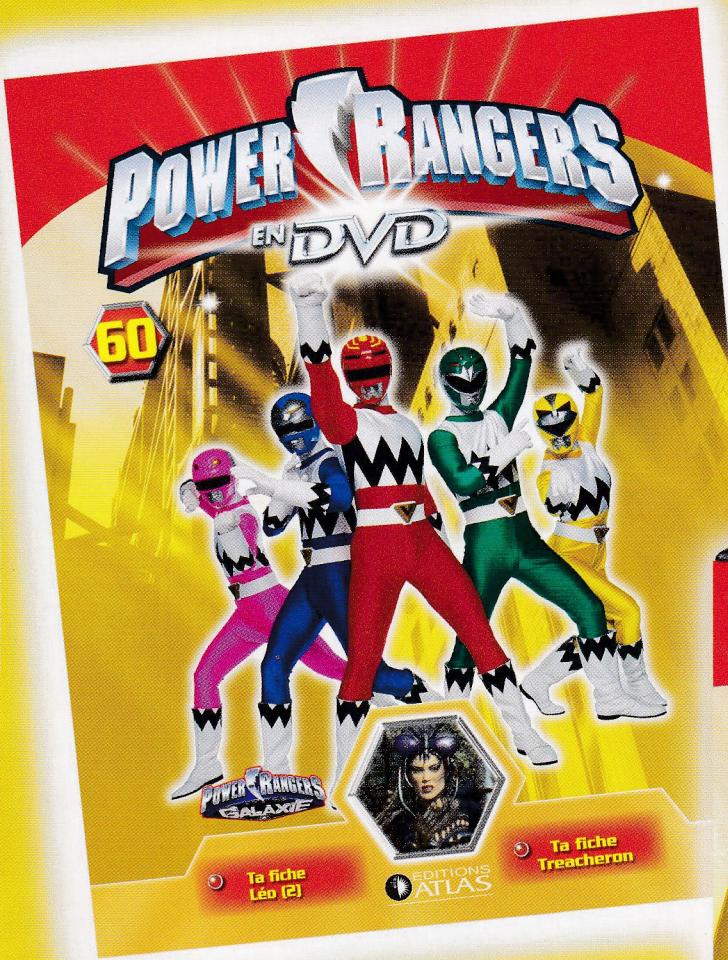
JEUX

# Les lumières d'Orion

Aide le Ranger Rouge à trouver le chemin reliant 1 à 2,  
en passant par les lumières d'Orion.



**5 nouvelles missions  
pour les Power Rangers !**



**Ton DVD**



**Episodes 7 à 11**

**Plus d'1h30  
d'action !**