

C'est la fête! Bandai
vient de sortir une
série de figurines Power Rangers
Force Animale. Fidèles à la série, elles se transforment en Zords Animaux, et
peuvent même se combiner
pour former des Megazords.
Tu vas enfin pouvoir
mettre en scène tes

propres

combats!

ΒΔΝ DΔΙ

## Un nouveau dans le manga

Un nouvel éditeur arrive dans le monde du manga. Déjà disponible le premier volume de la série La Plume de Feu de Kazuhiko Shimamoto. Il met en scène un mangaka, un auteur de manga au Japon, et son équipe.

C'est complètement délire! Pour avoir de plus amples informations, il existe une adresse: www.muteki.fr. On en reparle très bientôt.



## ENFANTS PLUIE

## GRAND CONCOURS m 22 Marak



MK2 et ManiaKI s'associent pour célébrer la sortie du DVD Les Enfants de la Pluie et le faire gagner des cadeaux Les Enfants de la Pluie.

et remporte les lots suivants : 1 DVD ou 1 VHS Les Enfants de la Pluje, 1 bande originale du dessin animé et 1 médillon.

Soit parmi les 10 premiers gagnants

Pour gagner il te faut répondre à la question ci-dessons et renvoyer le coupon à l'adresse suivante : Manjak! - Concours Les Enfants de la Pluie 75 rue Compans - 75019 Paris

Ta réponse doit nous parvenir avant le 25 janvier 2004, cachet de la poste faisant foi. Une seule parlicipation par foyer (même nom, même adresse). Les gagnants recevion leurs lots sons 10 jours après publication des résultats dans le MaNiaKI 17. Qui est le spécialiste du jeu de carles Yu-Gi-Ohl dans le château des Karlepâtes ?

Mandrak Karabosse Katastrof

Katastrof Toutenkarte

DVD et VHS le

7 janvier

Je désire receyoir :

le DVD

Prénom

Adresse :

Code Postal

Ville : Tél. (facultatif) :

Âge :

K2 Éditions, Jeu gratuit sans obligation d'achat. Disatrices ainsi que leurs familles ne neuvent participe **En Stock** 

POWER RANGERS

Power Rangers: Minja Storm

Une fois de plus, Lothor le maléfique cherche à devenir le maître de la Terre. Son plan : détruire toutes les académies de ninjas ! Incarne les six rangers et unis leurs pouvoirs pour déjouer le complot des forces du Mal...

En début de partie, tu choisis quelle équipe tu souhaites contrôler. Les Wind Rangers, au nombre de trois, sont en quelque sorte le mode facile: les deux Thunder Rangers sont assimilables à un mode normal, et le Samouraï Ranger vert, tu l'auras compris, équivaut à un mode difficile. Le jeu démarre alors, en 2D à scrolling horizontal, et tu diriges ton ou tes Rangers de gauche à droite, à la manière d'un "Shinobi", un mélange de beat-them-all et de plate-forme, donc. À noter que l'action se déroule sur un seul plan (tu ne peux pas aller vers le fond ou le devant de l'écran), et que tu peux changer de Ranger n'importe quand avec (Select). Pour contrôler ton personnage, tu disposes d'un bouton pour frapper (B), qui permet aussi de charger ton arme ou d'effectuer des projections. Le bouton (A) c'est pour sauter et, our se mettre en garde,

c'est (L). Tu peux aussi t'accroupir et utiliser ton arme, laquelle est propre à chaque Ranger. La gâchette (R) sert à ramasser des armes spéciales qui nécessitent une bonne gestion de la jauge SP: tu la remplis en frappant, et elle se vide quand tu utilises ton attaque spéciale. Les niveaux se déroulent de facon classique, dans un environnement graphique plutôt correct. Il en va de même pour les

bruitages et les musiques, sans prétention, mais sans défaut non

efaut non plus. La grande surprise vient des boss de niveau, qui, une fois vaincus à mains nues, deviennent gigan-

tesques. S'ensuivent alors des animations sublimes mettant en scène les combats de Mégazord! Le combat

se gère d'une manière un peu spéciale : un bouton apparaît dans une zone de l'écran, et tu dois appuyer sur ce

Les combats
de Mégazord
Ont à Couper
le Souffle I

bouton et dans la
direction où il est
apparu. Par
exemple, si (B)
apparaît à droite de
l'écran, tu appuies
vite sur ->(B), etc.

Pour conclure, Power Rangers: Ninja Storm propose des innovations intéressantes à ce style de jeu, tout en étant à la

fois plutôt classique dans son déroulement. Coup de chapeau aux développeurs pour les animations des Mégazord, proches de la cinématique! Les fans de la série seront ravis.

Console: Game Boy
Advance
Nombre de joueurs: 1
Durée moyenne: une
dizaine d'heures
Âge: 7 ans et plus
Prix: 40 €
Éditeur: THQ

11

(20)

Qui sème le vent récolte le cyclone ! Les monstres en caoutchouc n'ont qu'à bien se tenir, car la nouvelle mouture des ninjas multicolores s'apprête à débarquer sur Fox Kids.

Les nouveaux Power Rangers sont là, chez Fox Kids, mais quelque chose ne tourne pas rond... D'abord, ils ne sont que trois, car deux Rangers semblent s'être ralliés aux forces du mal. Par ailleurs, ils ne sont pas très doués pour le travail d'équipe, et leur senseï est un cochon d'inde. Mais les Tortues Ninjas Lothor multiplie les nous ont déjà prouvé que pour enseimonstres gner les arts martiaux, il n'y a pas comme des mieux que les rengeurs. Pas de panique : tout va bientôt rentrer dans petits pains l'ordre, après de nombreuses péripéties et, bien entendu, de nombreuses bagarres contre les Kelzaks. La série se concentre sur l'apprentis-

sage des jeunes Wind Rangers, Tori, Shane et Dustin, leurs liens avec les Thunder Rangers Hunter et Blake, au passé mystérieux, et leur ami Cameron, le technicien de l'équipe. Côté méchants, c'est l'ignoble Lothor qui s'y colle, sans plus de succès que ses prédécesseurs, pour envahir notre bonne vieille planète. Assisté du pathétique Choobo, du ténébreux Zurgane, et de ses nièces Marah et Kapri, il multiplie les monstres comme des petits pains pour donner du fil à retordre aux Rangers.

Les rebondissements sont nombreux, et les révélations seront surprenantes :

on apprendra ainsi l'origine de Lothor, celle des Thunder Rangers, et l'identité du mystérieux Samouraï Ranger vert. Naturellement, l'humour très particulier de la série est omniprésent, et les personnages ne ratent pas une occasion de se ridiculiser. Entre les

pitreries des deux

nièces, les monstres délirants (comme Fragra, qui transforme les gens en parfum !), et les situations bizarres (l'esprit du senseï qui se retrouve dans le corps d'un des Rangers, la dimension parallèle où les Rangers sont mauvais...).

séparées en au moins deux parties, la plus intéressante étant "le voyage du samouraï", qui voit Cam revenir dans le passé et lever le

> certains personnages. Bon, j'y vais, j'ai un cours d'aïkido avec une marmotte.

on ne risque pas de s'ennuyer. Il faut remarquer que les aventures en plusieurs parties, les mieux construites, sont nombreuses: six histoires sont

voile sur l'origine de

## JANVIER

17h20

	KIUS
Lundi	17h20
Mardi	17h20
Mercredi	17h20
Jeudi	17h20
Vendredi	17h20
Samedi	17h20

Dimanche

Power Rangers Force Cyclone



ACCROCS À LA TÉLÉ INTELLIGENTE!

Les Wind Rangers échapperont-ils à Lothor?



En advance sur son temps!

anvier 2004



La nouvelle saison

ENQUÊTE LECTEUR : DES KILOS DE CARTES MAGIC À GAGNER !