



Les plans de Vexacus sont fin prêts! Se croyant soutenu par Marah et Kapri, le général félon s'imagine être assez fort pour tenter de détrôner Lothor. Les Power Rangers, quant à eux, semblent en mauvaise position, mais Cameron, grâce à ses inventions, va peut-être leur redonner l'avantage!

L'Œil du cyclone

Porter débarque en ville pour inciter son petit frère Shane à changer de vie, mais il va découvrir sa double identité. Le monstre Eyesac ravage la ville, obligeant les Power Rangers à intervenir. Après avoir neutralisé les Ninjas du Vent, Eyesac absorbe ceux du Tonnerre. Pendant que Shane tente de contenir le monstre, Tori et Dustin entrent dans son ventre pour libérer leurs amis.



Prise de pouvoir (partie 1)

Rien ne va plus entre Zurgane et Vexacus. Alors que nos héros partent faire du camping, ils sont assaillis par des Kelzacks, puis par Vexacus et Shimazu. Le combat est cependant interrompu par le nouveau Zord, très puissant, de Zurgane. En multipliant les assauts pour gagner la bataille, les Power Rangers ignorent que le Zord enregistre et analyse toutes leurs attaques.



Prise de pouvoir (partie 2)

Les Power Rangers pensent avoir vaincu le Zord de Zurgane, mais celui-ci revient avec un Zord encore plus puissant, construit en fonction des données recueillies lors du précédent combat. Les Ninjas perdent l'avantage et Shane provoque Zurgane en duel pour laisser le temps à leur Mégazorg d'être réparé. L'affrontement continue entre les robots géants, sous le regard de Vexacus.



Une brillante journée

Vexacus s'attaque à Hunter, car il sent qu'il possède les fragments de la gemme. Ses amis lui sauvent la mise mais sont furieux qu'il n'ait pas jeté les fragments, comme promis. Persuadé que la gemme lui permettra de libérer les étudiants de l'Académie du Vent, Cam tente un assaut contre la forteresse de Lothor. Les autres Power Rangers doivent affronter un nouveau monstre.

En dessous de tout

Alors que les Ninjas s'égarent dans des querelles personnelles, Marah, Kapri et Shimazu décident de lancer une attaque rangée à bord de leurs Zords. Elles prennent rapidement l'avantage sur les Power Rangers, qui ne doivent leur salut qu'à l'intervention de Cam. Celui-ci parvient, en effet, à créer deux drones du Samouraï. Vaincues, Kapri et Marah agissent... étrangement.

