





GUIDE DES ÉPISODES 22 À 26



De corps en corps

Le Maître des Ninjas, Sensei Watanabe, tente par tous les moyens de retrouver sa forme humaine. Mais les expériences s'avèrent plus dangereuses que prévu, ce qui n'aide pas les Power Rangers dans leur lutte contre les forces du Mal! Les choses ne vont pas mieux chez Lothor, où Marah, dévorée de jalousie depuis l'arrivée de Beevil, sème la zizanie!

La Reine des abeilles

Marah se sent inutile, depuis que son amie Beevil la surpasse en méchanceté. Elle se rend sur Terre et contacte Dustin pour lui confier une arme qui, une fois chargée, pourra détruire Beevil. Dustin convainc les autres Power Rangers de lui faire confiance. Pendant que l'équipe, aidée de Marah, combat les troupes de Beevil, Dustin charge l'arme. Mais, lorsqu'il revient...



Jeu de rôles

Alors qu'il tente de retrouver sa forme humaine, le maître est transféré dans le corps de Shane. Kapri et Marah profitent que "Shane" soit seul pour l'attaquer avec l'aide d'un monstre, mais le maître leur inflige une sévère correction. De retour à la base, le maître tente de rectifier son erreur, mais emprunte cette fois le corps de Dustin. Et devinez qui attaque Dustin?



Pour retrouver les Éditions Atlas, rendez-vous sur notre site: www.editionsatlas.fr



RANGERS ET ALLIÉS

• Ne tirez pas la langue!

Après plusieurs coups d'éclat en solo, Dustin, le Ranger Jaune, fait la une des médias et commence à "avoir la grosse tête". Quand un monstre enlève les Power Rangers du Tonnerre, il veut mener les opérations et se dispute avec les autres, allant même jusqu'à attaquer le monstre seul. Mais lorsque Tori est à son tour capturée, la situation devient réellement critique.



Frères d'armes

Malgré un problème mécanique qui survient au cours d'une de ses compétitions de moto, Shane termine la course grâce à Perry, qui répare l'engin en un temps record. Un peu plus tard, les Power Rangers affrontent un nouveau monstre, Motodrone, qui enlève Shane. Quand celui-ci se réveille, il découvre que Motodrone n'est autre que Perry, qui ne semble pas en avoir conscience...

Le Karma de Shane (partie 1)

Shane fait des rêves étranges, qui deviennent réalité lorsqu'il découvre une ravissante extraterrestre du nom de Skyla. Elle est poursuivie par le chasseur de primes Vexacus, que Shane tente d'arrêter. Pendant ce temps, les autres Power Rangers sont attaqués par Kapri, Marah et la nouvelle créature de Zurgane, capable elle aussi de passer en mode Éclair.



Cam



L'intello de la bande!

Toute sa vie, Cameron a été obligé par son père de rester en marge, à l'écart des combats. Mais avec la destruction de l'Académie du Vent par Lothor, le jeune homme tient enfin sa chance de prendre une part active au combat contre le Mal!

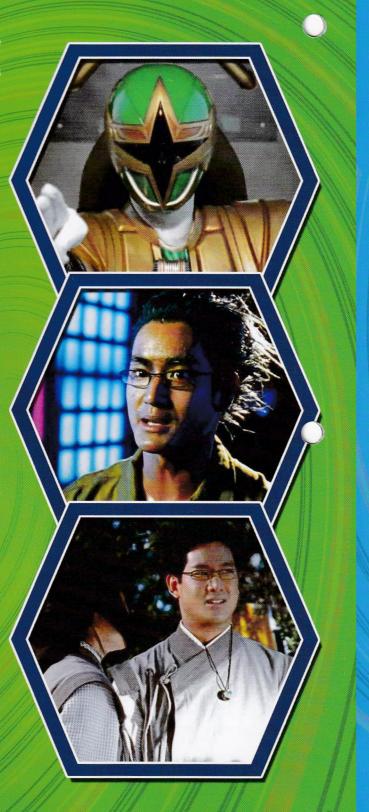


Ninja frustré

Ce n'est pas facile d'être le fils d'un des plus grands Ninjas de tous les temps, Kanoi Watanabe, et de se voir interdire par son père de suivre un quelconque entraînement, alors que lui consacre sa vie à former de nouveaux Ninjas. C'est pourtant ce qui arrive à Cameron Watanabe, le fils du Maître de l'Académie du Vent, contraint par son père de choisir les études théoriques plutôt que l'entraînement physique. Mais, lorsque Lothor détruit l'Académie, le Maître Kanoi est bien obligé de laisser son fils prendre une part active aux combats! Et c'est Cameron qui va remettre leurs Morphers aux trois jeunes Ninjas choisis pour devenir les Power Rangers Cyclone. Grâce à son intelligence, c'est lui qui leur construit leurs Zords et le QG de la Force Cyclone, et lui encore qui arrivera à protéger son père dans un champ de force quand il sera enlevé par les Rangers du Tonnerre!

(III) La vérité vient du passé

Cam ne découvre les raisons de l'attitude de son père qu'en revenant dans le passé. Il y apprend les origines de la rupture entre Lothor et Kanoi, pourtant frères jumeaux, et se voit remettre par sa mère, alors toute jeune femme, une émeraude magique, qui lui confère les pouvoirs d'un Power Ranger Samourai! Il apprend aussi que c'est sa mère, elle-même une puissante combattante Ninja, qui a interdit à Kanoi d'apprendre à leur fils unique l'art des Ninjas. Revenu dans le présent, Cameron peut enfin combattre, comme Samouraï et non comme Ninja - ce qui n'enfreint pas le serment -, aux côtés des autres Rangers contre Lothor. Pour que ses activités de leader n'en soient pas affectées, il crée un double virtuel de lui-même, "Cyber-Cam", aussi intelligent que lui, mais avec une personnalité totalement différente de la sienne ! Après la défaite de Lothor, Cameron perd ses pouvoirs de Power Ranger et reprend son rôle d'instructeur à l'Académie Ninja.



Lothor





Pouvoirs : télékinésie, téléportation et hypnotisme

Nature : humain

Statut : Maître des mauvais Ninjas, frère jumeau de Kanoi Watanabe

M Arme favorite : aucune

Le mauvais jumeau

Au fil du temps, les Power Rangers ont dû affronter bien des monstres, mais jamais d'ennemi aussi intime que Lothor. Il est le frère jumeau de Kanoi Watanabe, actuel mentor de nos héros, et c'est ce qui le rend si dangereux.





W Frère contre frère

Bien que jumeaux, Kiya et Kanoi ont toujours eu des personnalités opposées : Kanoi, bien que têtu et autoritaire, est un homme d'une grande bonté et d'une profonde sagesse; son frère Kiya, lui, a toujours été envieux, assoiffé de pouvoir et prêt à tout pour parvenir à ses fins ! Leur rivalité a connu son apogée avec l'arrivée à l'Académie Ninja du Vent d'une jeune femme, Miko. Alors que Kanoi en tombe très vite amoureux, Kiya, qui pratique déjà en secret les arts Ninjas maléfiques, n'a d'yeux que pour l'Émeraude Magique qu'elle porte, et dont il veut s'emparer pour décupler ses propres pouvoirs. Étrangement, sa tentative de vol du joyau est déjouée par le propre fils de Miko et Kanoi, Cameron, pas encore né mais revenu dans le passé! Humilié, Kiya quitte l'Académie et, pour bien signifier sa rupture définitive avec son passé, prend le nom de Lothor.

Le Ninja revenu de l'espace

Banni dans l'espace, Lothor met à profit son exil pour réunir une armée de Ninjas maléfiques, les Kelzacks, et des "généraux" aussi stupides que dévoués et puissants. Il attaque l'Académie Ninja du Tonnerre, puis celle du Vent. Mais il échoue à capturer trois des apprentis Ninjas ainsi que son neveu, Cameron. Les généraux de Lothor sont vaincus par les jeunes héros et précipités dans l'Abîme. En fait, les victoires des Power Rangers servent les desseins de Lothor qui, dérobant à nouveau l'Émeraude Magique, transmise par Miko à son fils Cameron, se sert de sa puissance pour ramener sur Terre ses généraux vaincus ! Shane, le Ranger Rouge, parvient à les renvoyer dans l'Abîme. Lothor s'allie alors à Mesogog, qui le trahit et réduit sa taille pour l'enfermer dans un bocal! Personne ne connaît le sort de Lothor, il a peut-être été tué lors de la destruction du laboratoire de Mesogog.







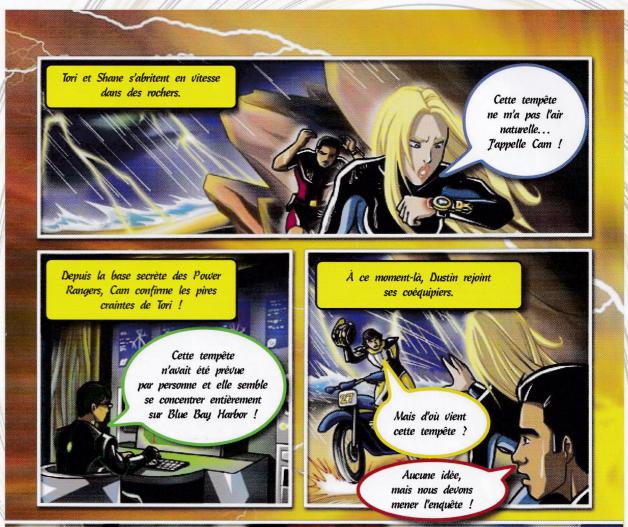
BANDE DESSINÉE



BANDE DESSINÉE



La Tempête du siècle 2





La Tempête du siècle 3

BANDE DESSINÉE



La Tempête du siècle 4



JEUX

Émeraude magique

L'émeraude magique est unique! Elle se cache parmi 11 paires identiques. Peux-tu la trouver ?



La force des étoiles

Cameron protège son père en dressant un champ de force autour de lui. Crée ce champ en traçant une ligne entre les paires d'étoiles qui ont un total de 100 !



Mesogog fait son marché

Mesogog réduit toutes les choses qui lui plaisent, puis les enferme dans des bocaux. Note dans chaque bocal la lettre de la figure qui lui correspond, comme pour l'exemple A.





5 nouvelles missions pour les Power Rangers !



Ton N°33



Plus d'1h30 d'action!

Ton DVD



Episodes 27 à 31