



**FORCE
ANIMALE**

RANGERS ET ALLIÉS

Max



Nom : Max Cooper



Âge : 17 ans



Pouvoirs : pouvoirs du requin



**Statut : Ranger Force
Animale Bleu**



Nature : humain



Arme favorite : l'épée de Pardolis



Le Ranger ambitieux

Max est l'un des plus jeunes héros à avoir porté l'uniforme des Power Rangers, mais il prouve que « la valeur n'attend pas le nombre des années » ! Il lui faudra néanmoins surmonter la déception de son entourage, qui lui promettait un autre avenir.



Champion de bowling

Devenir un héros n'est pas la vocation de tous les Power Rangers. Ainsi Max, avant de faire la rencontre décisive qui allait changer sa vie, se préparait à devenir un grand champion de bowling. Don, son entraîneur, ancien champion lui-même, croyait fermement au talent de Max. Mais le destin en décida autrement. Un soir, après son entraînement, Max voit deux jeunes femmes se faire attaquer par un horrible monstre, l'Org Turbine. N'écoutant que son courage, il lance sa boule de bowling à la tête du monstre, et donne ainsi aux deux inconnues – en fait, Taylor et Alyssa –, le temps de se changer en Power Rangers. Le monstre vaincu, Max reprend son chemin quand il découvre un curieux objet dans sa poche : le Zord du Requin Bleu. Grâce à son talent et à son pouvoir, Max a été choisi : il doit devenir un Power Ranger.



Un choix difficile

Comme pour beaucoup de jeunes Rangers, ce choix est un véritable déchirement pour Max, qui pense réellement devenir un grand champion. Le plus difficile pour lui est d'affronter la déception de son mentor, Don, qui ne comprend pas pourquoi Max abandonne la compétition. Heureusement, Max trouve très vite un réconfort au sein de l'équipe lorsque Danny est recruté ; les deux jeunes héros devenant immédiatement les meilleurs amis du monde. Leur devise : « N'abandonne jamais ». Max a bien besoin d'un ami solide et fidèle comme Danny. Étant le plus jeune et le plus petit des Rangers Force Animale, Max se sent terriblement complexé, ce qui le rend souvent maladroit et colérique. Sans cesse désireux de faire ses preuves, Max retrouve une certaine sérénité en se réconciliant avec Don; celui-ci accepte de lui enseigner son lancer spécial, qui permet à Max de vaincre l'Org Bowling. Une fois ses pouvoirs perdus, après la défaite de Maître Org, Max part faire le tour du monde avec Danny.

