



Le Maître



 **Nom : Octomus**

 **Âge : immortel**

 **Nature : esprit maléfique**

 **Statut : maître des forces souterraines**

 **Arme favorite : sa volonté maléfique**

 **Pouvoirs : maîtrise de l'énergie maudite,
contrôle mental, télépathie...**

Le Mal absolu !

Ennemi juré d'Udonna et des Rangers Mystiques, mais aussi de toute forme vivante, le Maître n'existe que pour détruire, asservir et corrompre. Grâce à son pouvoir, presque absolu, il attend depuis vingt ans l'occasion de détruire le monde.



Le Maître du Mal

Le Maître exerce un contrôle despotique sur ses serviteurs, à tel point qu'aucun d'entre eux n'ose l'appeler par son véritable nom, d'ailleurs ignoré de presque tous. Seuls de vieux grimoires de magie noire le désignent sous le nom d'Octomus. Incroyablement puissant, il ne se montre presque jamais sous sa forme physique, apparence si terrible que sa seule présence détruit tout autour d'elle. Haut de plusieurs dizaines de mètres, Octomus est un monstre au crâne décharné, couvert de dizaines de tentacules dont chacun est terminé par une tête de dragon. On aperçoit en général de lui que son œil droit, et il communique avec ses esclaves par l'intermédiaire d'un puits, dont l'eau devient rouge en sa présence. Il délègue ses pouvoirs à ses serviteurs, qui disposent d'armes façonnées à partir de son corps. Son œil gauche est incrusté dans le bouclier de Koragg, et Necrolai utilise certaines de ses griffes !

Une prison impénétrable

Enfermé dans le monde souterrain par Leanbow à la fin de la Grande Guerre, le Maître n'a de cesse d'en sortir pour ravager la Terre, et tous les efforts de ses esclaves ne tendent qu'à le libérer. Sa grande réussite est d'avoir capturé Leanbow pour en faire son serviteur le plus fidèle, Koragg. Libéré par Imperius, celui-ci sera en apparence détruit par le sacrifice de Leanbow, avant que Sculpin, retrouvant le corps de Leanbow, n'arrive à en extraire l'esprit prisonnier du Maître. Celui-ci reprendra une forme physique en remodelant, à son image (une sorte d'ange squelettique et masqué), le corps de Matoombo, l'une des Dix Terres. Dans l'épisode final, après avoir tué Leanbow, Daggeron et la Mère Mystique, le Maître parvient à absorber l'énergie magique des Rangers. Mais la trahison de Necrolai et Itassis va permettre aux Rangers de retourner le pouvoir du Maître contre lui : victime d'une surdose de Magie Blanche, il est anéanti à jamais !

