



1995

Jouer est notre métier et, (doit-on l'avouer ?) chez Bandai nous nous amusons beaucoup. Comment faire autrement lorsque l'on baigne en permanence dans l'univers des enfants ?

Chaque jour, ils nous apportent quelque chose. Ils nous donnent leur énergie, leur capacité de création et d'émerveillement mais aussi, et surtout, ils nous imposent une exigence, car le jeu est une chose sérieuse et nous le prenons au sérieux.

Chez Bandai plus de 300 chercheurs sont en permanence à l'écoute du monde des enfants. Bandai consacre chaque année une part importante de son chiffre d'affaires à la recherche et développe plus de 1000 nouveaux produits par an.

En 1994 nous nous sommes encore bien amusés à mettre au point nos gammes 95 ; maintenant c'est à vous de jouer !

ANNUAIRE

BANDAI

Page 2 à 3

POWER RANGERS

Page 4 à 17



SAILOR MOON

Page 18 à 27



MADemoiselle PARFUM

Page 28 à 31



LOCK-ON

Page 32 à 33



JEUX VIDEO

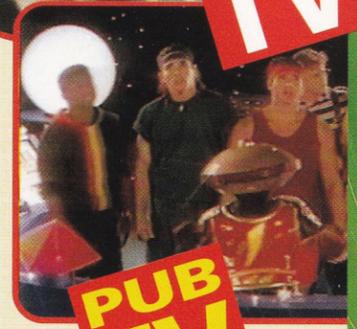
Page 34 à 35



REGLES DU JEU

Page 37

POWER RANGERS UNE PUISSANCE QUI N'EN FINIT PAS !



Power Rangers c'est la saga de cinq adolescents d'aujourd'hui liés par l'amitié autant que leurs passions communes : la musique, l'aventure et l'avenir de la planète. Dès que les Forces du Mal menacent, ces cinq ados bien tranquilles, ont le pouvoir de modifier leur morphologie et de se doter de forces, d'aptitudes et d'armes extraordinaires.

Rien ne peut les arrêter ! Aujourd'hui la série télévisée est un succès mondial ! A partir de cette série Bandai a conçu tout un univers ludique qui ne cesse de se développer d'un bout à l'autre de la planète.

Au programme en 95 : de nouveaux épisodes de la série TV apparaîtront sur les écrans en septembre mettant en scène de nouveaux robots (voir page 12 et 13) et pour la fin de l'année la Fox sortira un long métrage soutenu par une importante campagne de promotion.

SERIE
TV

PUB
TV

POWER RANGERS



NOUVEAU

▲ Ref : 2300
FIGURINES À COLLECTIONNER - 6 CM

12 figurines assorties à collectionner.
Colis de 24 pièces sous blister :
2 Alpha, 1 Baboo, 2 King Sphinx, 2 Finster, 2 Goldar, 1 Squatt,
3 Rangers Rouges, 3 Rangers Bleus, 1 Ranger Rose, 1 Ranger Jaune,
3 Rangers Verts, 3 Rangers noirs.



◀ Ref : 2310
AUTO-TRANSFORMABLES - 14 CM

Assortiment de 6 figurines articulées qui se transforment instantanément en Power Rangers grâce au transmutateur situé à leur ceinture. Chacune de ces 6 figurines est livrée avec une arme spécifique qui une fois réunies forment le Power Blaster. En cadeau est offert un tatouage temporaire du blason de chaque Power Ranger.
Colis de 24 pièces sous blister :
8 rouges, 5 noires, 5 bleues, 4 verts, 1 rose, 1 jaune

NOUVEAU



▲ Ref : 2320
EXTRA-TERRESTRES DE COMBAT - 14 CM

Assortiment de 12 figurines.
Chaque figurine a ses propres caractéristiques offensives : armes ou coups spéciaux.
Colis de 12 pièces en boîte fenêtrée : 1 Goret Goulu, 1 Minotaure, 1 Scarabée Eventreur, 1 Cyclope, 1 Spidertron Broyeur, 1 Bourdon Foudroyant, 1 Coq Rocket, 1 Squalé Vengeur, 1 Bec Cinglant, 1 Chevalier Noir, 1 Griffes Fatales, 1 Tickle Sneezer.

NOUVEAU

Ref : 2203
KARATE RANGERS - 21 CM

Assortiment de 5 figurines articulées et équipées d'un petit levier dans le dos qui permet d'actionner les bras ou les jambes et de réaliser des mouvements de karaté.
Colis de 12 pièces en boîte fenêtrée :
5 rouges, 3 noires, 2 bleues, 1 rose, 1 jaune

NOUVEAU



◀ Ranger bleu et Ranger jaune = manchette, Ranger rouge, Ranger noir et Ranger rose = coup de pied



▲ Ref : 2200
POWER RANGERS - 21 CM

Assortiment de 5 figurines articulées.
Colis de 12 pièces en boîte fenêtrée triangulaires :
5 rouges, 3 noires, 2 bleues, 1 rose, 1 jaune



▲ Ref : 2210
EXTRA-TERRESTRE - 21 CM

Assortiment de 7 figurines.
Colis de 12 pièces en boîte fenêtrée : 1 Squatt, 2 Goldar, 3 Finster, 1 King Sphinx, 2 Bones, 1 Baboo, 2 Patrouilleurs.
Le patrouilleur et Finster sont partis en mission et ne figurent pas sur la photo.

Ref : 2211
DX EXTRA-TERRESTRE - 21 CM

Assortiment de 6 figurines.
Colis de 6 pièces en boîte fenêtrée : 1 Goo Fish, 1 Socadillo, 1 Guitardo, 1 Pirantis Head, 1 Rhinoblaster, 1 Lord Zed.

NOUVEAU



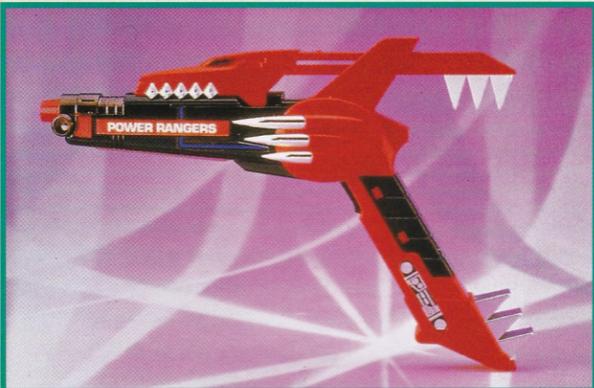


◀ **Ref : 2251**
DRAGON DAGGER
 C'est la dague du Ranger vert, Tommy qui lui sert à appeler le puissant Dragonzord (Ref. 2270). Il émet 4 sons différents (appel au combat, alerte des Power Rangers, appel du Dragonzord et bruit de dagues). Sa lame est en plastique flexible pour plus de sécurité.
 Colis de 6 pièces en boîte fenêtrée.
 Fonctionne avec 2 piles. (non fournies)

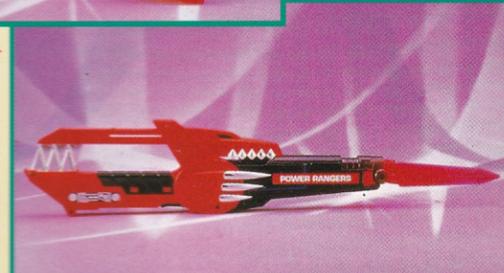
DISPO 2ème SEMESTRE
NOUVEAU



◀ **Ref : 2254**
SABA
 Saba n'est pas uniquement l'arme favorite du Ranger Blanc, c'est aussi son conseiller fidèle. Ce sabre-tigre à l'échelle d'un enfant peut se transformer d'une simple dague en un puissant sabre. A votre tour, écoutez les conseils de Saba (la mâchoire du tigre est articulée), et foncez dans la bataille. Une simple pression sur l'interrupteur et vous entendrez alors le bruit de fines lames qui s'entrechoquent.
 Colis de 6 pièces en boîte fenêtrée.
 Fonctionne avec 2 piles. (non fournies)



▶ **Ref : 2250**
PISTOLET / EPEE
 2 positions (épée ou pistolet). Sons & lumières. Vendu avec le transmutateur et 5 médailles des Dinozords. Colis de 6 pièces en boîte fermée. Fonctionne avec 3 piles. (non fournies)



◀ **Ref : 2285**
TOUPIES DE COMBAT + LANCEUR
 1 lanceur Power Ranger + 2 toupiées de combat (diamètre 3 cm). Chaque pack comprend 1 toupie aux couleurs d'un Power Rangers et 1 toupie d'un ennemi. Colis de 12 pièces sous blister.

NOUVEAU



◀ **Ref : 2280**
TOUPIES DE COMBAT
 2 toupiées de combat (diamètre 3 cm). Chaque pack comprend 1 toupie aux couleurs d'un Power Ranger et 1 toupie d'un ennemi. Assortiment de 15 packs. Colis de 24 pièces sous blister.



▶ **Ref : 2290**
POWER DOME - LE CENTRE DES POWER RANGERS **DISPO 2ème SEMESTRE NOUVEAU**
 Découvrez le laboratoire secret de Zordon qui vous permettra de mettre en situation toutes les figurines (vendues séparément). Parlez au micro et vous imitez à la perfection la voix mystérieuse de Zordon. Livré avec Alpha 5 le petit robot allié de Zordon et des Power Rangers. Colis de 2 pièces en boîte fermée. Fonctionne avec 4 piles. (non fournies)



NOUVEAU

**▲ Ref : 2231
MOTO TONNERRE**

5 nouvelles motos tous terrains, chacune accompagnée de leurs Rangers respectifs (12 cm).

Assortiment de 5 motos aux couleurs des Power Rangers.
Colis de 6 pièces en boîte fenêtre.



**▲ Ref : 2220
MEGAZORD**

C'est un Powerzord puissant composé des Dinozords des Power Rangers. Les jambes du Megazord sont 2 petits Dinozords (le Tricératops et le Spinodon).
Colis de 6 pièces en boîte fermée.



**▲ Ref : 2230
MOTOS**

Assortiment des 3 motos des Power Rangers. La moto Tyrannosaure est équipée de canons latéraux lance-missiles. La moto Mammouth et la moto Tricératops sont munies d'un side-car. Les motos sont vendues sans personnage en boîte fenêtre.
Colis de 12 pièces comprenant 4 motos de chaque couleur.

LES POWER ZORDS

Chaque Power Ranger est lié à un Dinozord, et lorsque le danger menace, ces 5 robots s'assemblent pour composer le DX Mégazord.



**▲ Ref : 2260
DX MEGAZORD**

Les 5 Dinozords (Tyrannosaure, Mammouth, Ptérodactyle, Spinodon et Tricératops s'assemblent pour former le puissant DX Megazord. Ce robot se transforme également en char d'assaut
Colis de 3 pièces - boîte fermée



**▲ Ref : 2270
DRAGONZORD
+ POWER RANGER VERT**

Le Ranger vert, Tommy, est accompagné du Dragonzord lumineux et de son Power Drill, (piles non fournies).
Colis de 4 pièces en boîte fenêtre.



**▲ Ref : 2240
TITANOS**

Titanos, le transporteur Zord, peut transporter les autres Power Zords où les tirer grâce à ses chaînes de guidage. Il peut aussi s'assembler avec le DX Megazord et le Dragonzord pour former l'Ultrazord, une invincible machine de guerre. Le Titanos peut avancer et agiter ses puissants bras (piles non fournies).
Colis de 2 pièces - boîte fermée.



**▲ Ref 2260
+ Ref 2270 =
MEGADRAGONZORD**

**Ref 2260 + Ref 2270
+ Ref 2240 =
ULTRAZORD**



LES THUNDER POWER ZORDS

DISPO 2ème SEMESTRE
NOUVEAU

A partir de septembre 95, la nouvelle génération de Power Rangers débute. Ils ont chacun de nouveaux alliés, les Thunderzords qui s'assemblent pour former l'ultime machine de combat : L'Ultra Thunderzord.



REF : 2225
DRAGON ROUGE THUNDERZORD
Puissant Thunderzord du Ranger Rouge, le Dragon Rouge se transforme soit en dragon, soit en guerrier. Livré avec un Power Cristal et un Power Ranger rouge miniature se fixant sur le Dragon Rouge. Colis de 6 pièces en boîte fermée.



L'OISEAU DE FEU



L'UNICORNE



LE LION NOIR



LE GRIFFON

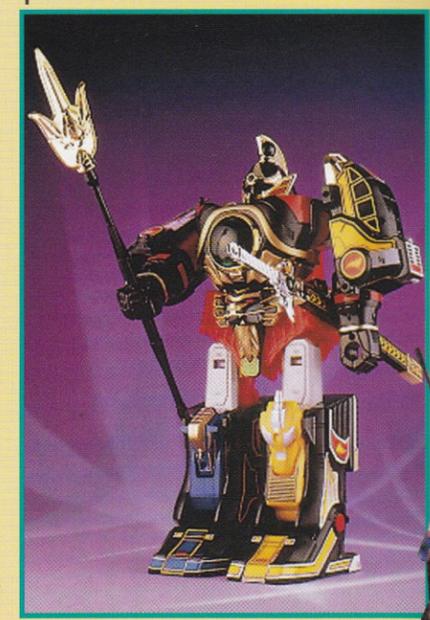


REF : 2262
GROUPE D'ACTION THUNDERZORD
Le Lion Noir du Ranger Noir, l'Oiseau de Feu du Ranger Rose, l'Unicorne du Ranger Bleu, et le Griffon du Ranger jaune forment ce robot. Livré avec une plate-forme de transport permettant de réunir les quatre Thunderzords en un mode combat, ainsi que quatre Power Cristaux et quatre Power Rangers miniatures. Colis de 3 pièces en boîte fermée.



réf. 2271 + réf. 2262 = Méga Tigerzord.

Thundermegazord position robot



▲ Réf. 2225 + Réf. 2262 = Thunder Mégazord.

Tigerzord position tigre



REF : 2271
TIGERZORD BLANC + RANGER BLANC
Le Tigerzord Blanc peut se transformer soit en un tigre blanc farouche, émettant un flash lumineux et deux rugissements puissants, soit en un mode guerrier prêt à combattre. Livré avec la figurine articulée du Ranger Blanc, 21 cm. Fonctionne avec 2 piles. (non fournies) Colis de 4 pièces en boîte fenêtre.

Ranger blanc



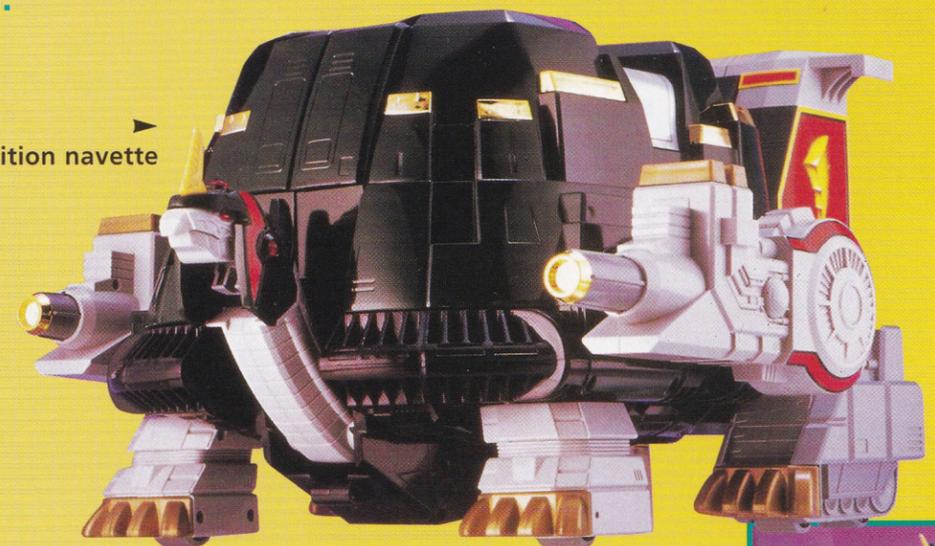
▲ Thunder Megazord position char d'assaut



Tigerzord position Robot



Tor position navette



▲ RÉF. 2242
TOR LE ZORD NAVETTE
Puissante machine de combat, Tor est aussi le transporteur des autres Zords. Nécessite 3 piles AA non fournies. Colis de 2 pièces en boîte fermée.

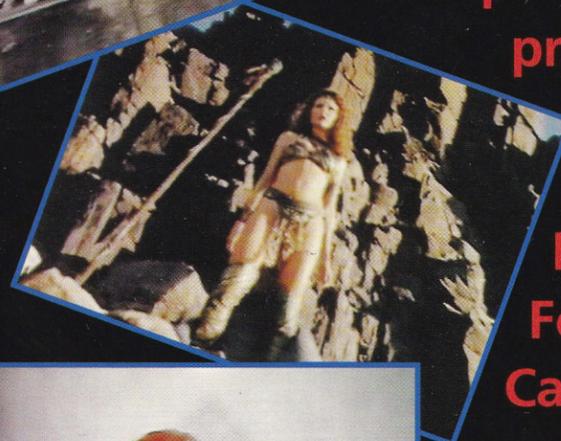
Tor position robot



Réf. 2225 + Réf. 2262 + réf. 2271 = l'Ultra Thunderzord.



ENFIN SUR GRAND ECRAN



Le succès des Power Rangers à travers le monde a incité la Twentieth Century Fox à en faire une super production ! Sorti en juin aux USA, le film arrive en France sur grand écran avec de nouvelles aventures et de nouveaux personnages ! Les Power Rangers doivent affronter Ivan Ooze, figure suprême du mal qui a décidé de les anéantir et de répandre le mal dans l'univers. Au prix de mille périls, les Power Rangers vont devoir reconquérir leurs pouvoirs perdus. Ils vont découvrir le secret de la Force Ninja sur la planète Caldron et, dotés de forces inconnues à ce jour, ils triompheront une nouvelle fois des puissances du mal. Les nouveaux personnages et les jouets inspirés de ce film à grand spectacle vont eux aussi, une nouvelle fois triompher ! Cela ne fait aucun doute. Les Power Rangers triomphent toujours !



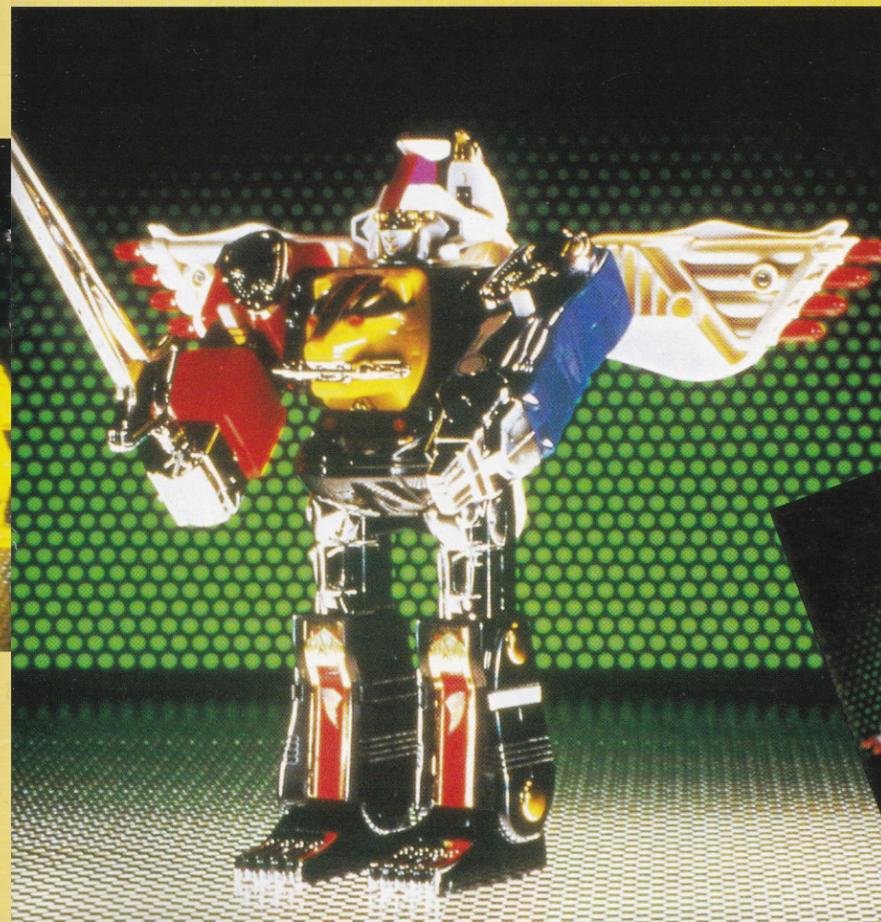
▲ REF : 2430
FIGURINES PLATINE - 21 CM
 Ces 6 figurines plastique, métallisées et articulées comportent au total 22 points d'articulation ! En plus, chaque figurine contient un tatouage temporaire. Colis de 12 pièces en boîte fenêtre triangulaire



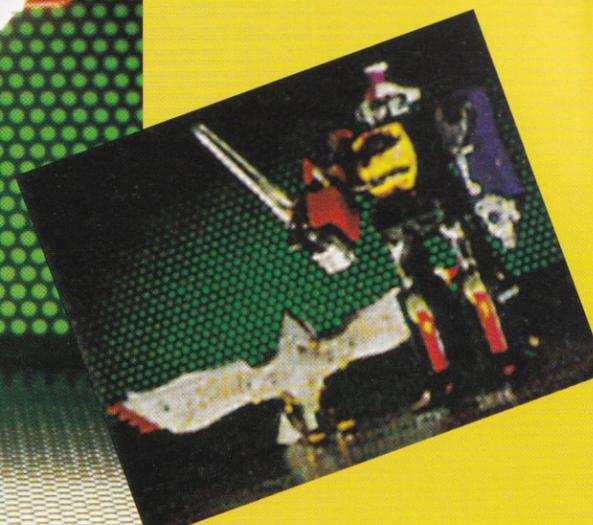
▲ REF : 2448
FIGURINE A COLLECTIONNER - 6 CM
 Voici la série complète des 12 figurines Power Rangers et de leurs Ninja correspondants. Colis de 24 pièces sous blister.



▲ REF : 2420
FIGURINES PLATINE - 14 CM
 6 figurines plastique superbement métallisées et articulées. Chacune de ces figurines est livrée avec un médaillon. Colis de 12 pièces sous blister.



▲ REF : 2428
NINJA MEGA FALCZORD 2 POSITIONS
 Cette édition spéciale, lancée à l'occasion de la sortie du film, comporte un modèle réduit de Ninja Mégazord et de Falczord. Ces deux robots peuvent se combiner pour former le super Mega Falczord, puissance suprême. Colis de 6 pièces en boîte fenêtre.



JEUX VIDEO SI TU LA VEUX (LA BASTON) TU LE PREND (LE JEU)

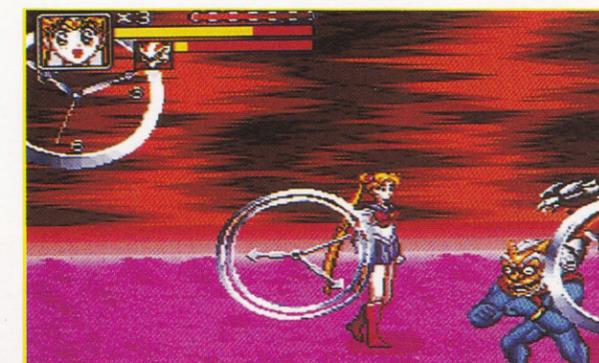
Les jeux vidéo font désormais partie de l'univers des produits de Bandai France. Aussi tout en continuant à distribuer les jeux d'éditeurs tiers (Sunsoft, Human...)

Bandai renforce sa position d'éditeur sur le marché français avec la suite de la saga Dragon Ball Z, le développement de jeux Power Rangers et

Sailor Moon et de nombreuses surprises en cours d'année... Créer la surprise, chez Bandai ça fait partie du jeu !



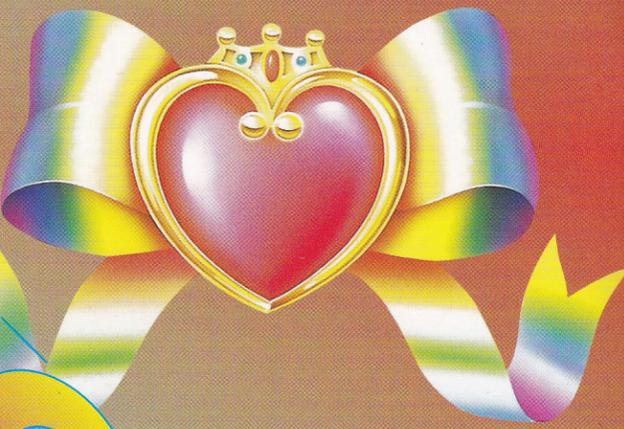
REF 08840 POWER RANGERS - SNES / REF 08550 POWER RANGERS - GB
Jeu d'action - Beat'em up pour 1 joueur - inspiré de la série télévisée.
5 adolescents se transforment en Power Rangers pour défendre la planète. Disponibles.



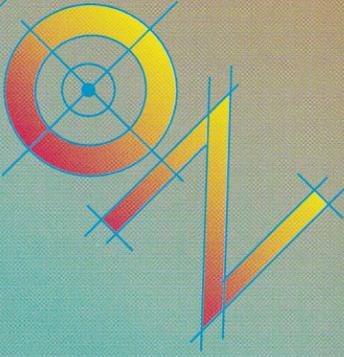
REF 80014 SAILOR MOON - SNES
Jeu d'action - Beat'em up pour 2 joueurs en simultané - inspiré du dessin animé.
5 jeunes filles se transforment en guerrières dotées du pouvoir des astres pour sauver la terre. Disponible sur SNES et prévu en 95 sur Mégadrive.

POWER RANGERS

LE MAITRE DES BOTS



LOOK



CONDITIONS GENERALES DE VENTE BANDAI

Les présentes conditions générales de vente constituent la loi des parties : nos clients sont réputés les avoir acceptés sans réserve à toute clause contraire, imprimée ou non, que nous n'aurions pas expressément acceptée par écrit.

1- En notre qualité de grossiste, nous n'acceptons l'ouverture d'un compte que selon les conditions suivantes :

- a) la première commande doit être d'un montant minimum de :
 - 300.000,00 F ht pour les grossistes,
 - 50.000,00 F ht pour les hypermarchés, les grands magasins, et les sociétés de vente par correspondance,
 - 25.000,00 F ht pour les détaillants spécialisés.

et être payé comptant pour la première commande.
b) les renseignements financiers qui nous seront fournis par notre société d'assurance crédit doivent traduire une situation satisfaisante. En cas d'impossibilité d'ouvrir un compte de ce fait, nous nous engageons à livrer nos produits contre un paiement par mandat ou de toutes autres garanties équivalentes (caution bancaire, etc...).

2 - les commandes reçues par la Société sont considérées acceptées par elle à défaut d'un refus notifié dans les 8 jours à compter de la date de réception. Toute commande ne peut être annulée que sur demande écrite express du client 30 jours au moins avant la date prévue, et sous réserve de l'accord écrit préalable de la Société. Les livraisons s'effectuent dans la limite des stocks disponibles. Les ruptures de stock ne peuvent en aucun cas donner lieu à un quelconque dédommagement ou compensation. En cas de force majeure (guerre, émeute, incendie, etc...), nos obligations contractuelles seront suspendues de plein droit et sans que nous ne soyons tenus d'être engagés.

3 - Les délais de livraison ne sont donnés qu'à titre indicatif et les retards éventuels ne donnent pas droit à l'achat ou au refus de la marchandise ou de réclamer des dommages et intérêts.

4 - En raison des contraintes et des délais de fabrication, Bandai se réserve le droit de modifier sa collection et les caractéristiques de certains produits (présentation, date de commercialisation, colisages, etc...) et de n'assurer les livraisons que dans la mesure du possible en fonction des délais de fabrication en cours.

5 - Nos marchandises sont considérées prises dans nos entrepôts, même lorsqu'elles sont vendues en franco de port et de frais de transport au destinataire. Le transfert de risques se fait au départ de nos entrepôts. C'est au destinataire qui reçoit la marchandise de s'assurer si le contrat de transport a été correctement exécuté et, dans la négative, de prendre les mesures propres à ce contrat.

- a) S'il manque des colis ou si des colis arrivent endommagés ou pour tout autre motif : établir immédiatement et par écrit le détail du dommage au moment de la réception sur le bordereau de transport.
 - b) Confirmer au transporteur, au plus tard dans les trois jours qui suivent la réception des articles transportés, la perte ou l'endommagement, exigée à peine de forclusion par l'article 105 du Code de Commerce.
- Ces deux conditions sont l'une et l'autre absolument nécessaires à la mise en oeuvre de la responsabilité du transporteur. Le destinataire qui se plaint d'une perte partielle ou d'une avarie doit établir qu'elle existait au moment de la livraison.

6 - Nos prix s'entendent hors taxes, d'après notre tarif en vigueur au jour de la commande.

7 - Voir nos barèmes de remise.

8 - Aucun retour de marchandises n'est accepté sans accord écrit préalable de BANDAI, qui en fixera les modalités. Les frais de port seront à la charge du client, ce dernier assumant en totalité les risques inhérents au retour. Tous les retours de marchandises doivent être accompagnés d'un accord écrit préalable de notre part seront tenus à disposition de l'acquéreur et ne donneront pas lieu à l'établissement d'un nouveau bon de commande.

9 - Tout article présentant un défaut d'origine sera échangé gratuitement, dans la mesure où cet article a été fabriqué dans un délai inférieur à douze mois. Passé ce délai, aucune réclamation ne pourra être formulée. Le retour de tout article défectueux est à la charge du port payé par le Client.

10 - Nos factures sont payables à BANDAI SA 4 rue de l'Industrie St Ouen l'Aumône - 95315 CERGY PONTOISE CEDX. Le règlement à terme : l'échéance est fixée à 30 jours nets, sauf pour la première commande qui est réglée comptant par traite magnétique.

Un découvert maximum est accordé à chacun de nos clients en fonction de l'autorisation de crédit que nous avons accordée et de renseignements financiers. En cas de renseignements insuffisants, le paiement avant expédition est exigible. L'acquéreur n'est nullement fondé à suspendre ou compenser un paiement pour quelque raison que ce soit. Toute contestation est en cours. Le taux d'escompte pour règlement anticipé est de 0 %.

11 - a) En cas de retard de paiement ou impayé aux termes fixés, les sommes dues porteront intérêts de plein droit à compter du jour de l'échéance prévue par les dispositions légales en vigueur et ce en vertu de l'Art-33 Ordonnance 86, à savoir 1,5 le taux d'intérêt légal au moment de l'échéance impayée, sans qu'il soit besoin d'une mise en demeure préalable. Cette échéance impayée est exigible en plus des autres créances de la société Bandai, sans mise en demeure préalable, les intérêts moratoires courants.

- b) Tout retard de paiement ou impayé entraîne la déchéance du terme.
- c) Tout recouvrement par voie contentieuse entraîne de plein droit, à la charge de l'acheteur, une indemnité fixée à 15 % du montant des factures impayées à leur échéance et ce, sans préjudice des demandes pouvant être formées en vertu de l'article 105 du NCPC.

12 - **Jouet** : Les commandes de réassort sont d'un montant minimum de 5 000 F HT livrées franco de port, pour les magasins et les détaillants spécialisés. En ce qui concerne les grossistes, le montant minimum de la commande de réassort est de 10 000 F HT livrées franco de port.

- **Logiciel** : Les commandes de réassort sont d'un montant minimum de 3 000 F HT livrées franco de port, pour les magasins et les détaillants spécialisés. En ce qui concerne les grossistes, le montant minimum de la commande de réassort est de 5 000 F HT livrées franco de port.

13 - la programmation des séries télévisées n'est donnée qu'à titre indicatif et n'est absolument pas contractuelle. Toute annulation nous ne pourrions en aucun être tenus pour responsables.

14 - L'achat de produit BANDAI implique pour l'acheteur une obligation de s'interdire de référencer les articles qui sont de produits Bandai ou susceptibles de susciter la confusion avec ceux-ci. Dans la mesure où l'acheteur éditerait un catalogue dans lequel il souhaite faire figurer des produits Bandai, il doit faire en sorte que ces produits soient photographiés dans leur emballage d'origine Bandai et ne soient en aucun cas positionnés avec des accessoires commercialisés par la concurrence.

15 - ATTRIBUTION DE JURIDICTION :



4, RUE DE L'INDUSTRIE
Z.I D'EPLUCHES
SAINT-OUEN L'AUMONE
95315 CERGY PONTOISE CEDEX

TEL : 34 30 30 30
FAX : 30 37 66 24

